



Future Consulting
Monika Ornał-Olech

★★★★★ 4,7 / 5

252 oceny

Szkolenie z grafiki komputerowej w praktyce z programem Illustrator i Photoshop

Numer usługi 2026/09/18/150920/3820690

- 📍 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👤 Zajęcia indywidualne
- 🕒 18:00 h
- 📅 20.10.2026 do 29.10.2026

3 985,20 PLN brutto
3 240,00 PLN netto
221,40 PLN brutto/h
180,00 PLN netto/h
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących powiększyć swoją wiedzę na temat grafiki komputerowej i określonych programów. • Usługa adresowana również do uczestników projektu „Kierunek – Rozwój”. • Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE. • Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do efektywnego wykorzystywania w praktyce grafiki komputerowej. Celem szkolenia jest nabycie umiejętności dotyczących wykorzystywania w praktyce programów Illustrator i Photoshop w zakresie grafiki komputerowej. Usługa prowadzi do zdobycia kompetencji cyfrowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy pliki graficzne z wykorzystaniem w praktyce programów Illustrator i Photoshop.	Kursant wykazuje umiejętności poruszania się po programach graficznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zapisuje i odczytuje pliki graficzne, przygotowuje grafiki do druku i publikacji elektronicznej oraz tworzy grafiki wektorowe.	Kursant definiuje i projektuje pliki graficzne zgodnie z poleceniami. Podczas projektowania wykorzystuje nabytą wiedzę z zakresu programu Illustrator i Photoshop.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

->Szkolenie jest adresowane do osób, które chcą nauczyć się w praktyce wykorzystywać grafikę komputerową

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę zegarową.

-> Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 18 godzin zegarowych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do wideokonferencji na platformie **Click Meeting**

->Podział godzin:

- Teoria: ok. 30% – 4 godz. 30 min - Teoria obejmuje omówienie zasad projektowania graficznego, kolorystyki, typografii oraz podstawowych funkcji i narzędzi Illustratora i Photoshopa.
- Praktyka: ok. 70% – 10 godz. 45 min - Praktyka polega na samodzielnym tworzeniu projektów graficznych w Illustratorze i Photoshopie, ćwiczeniu narzędzi, efektów i technik wykorzystywanych w realnych zleceniach.
- przerwy: 2 godz.
- walidacja efektów uczenia się: 45 min

MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe

- Wprowadzenie do grafiki komputerowej
- Omówienie interfejsów programów Adobe Illustrator i Photoshop
- Podstawowe operacje na obiektach w Illustratorze
- Rysowanie i edytowanie wektorów w Illustratorze
- Wypełnienia, kontury, efekty i transformacje w Illustratorze
- Praca z bitmapami w Photoshopie
- Retuszowanie zdjęć i podstawowe efekty w Photoshopie

MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa

- Praca z tekstem i formatowanie w Illustratorze
- Tworzenie krzywych, kształtów i ikon w Illustratorze
- Ilustracje wektorowe – techniki i style
- Tworzenie logo – proces od szkicu do finalnego pliku
- Wprowadzenie do pracy z warstwami w Photoshopie
- Efekty specjalne i kreatywna edycja obrazów w Photoshopie

MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia

- Projektowanie elementów stron internetowych w Photoshopie
- Multimedia i grafika interaktywna w Photoshopie
- Drukowanie i eksport plików w różnych formatach
- Optymalizacja projektów graficznych na potrzeby druku i internetu
- Praktyczne ćwiczenia: od pomysłu do gotowego projektu

MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy

- Zaawansowane techniki w Illustratorze (efekty 3D, maski, siatki)
- Makra, akcje i skrypty – automatyzacja pracy w Illustratorze i Photoshopie
- Praca zespołowa w środowisku Adobe
- Bezpieczeństwo, ochrona danych i zarządzanie wersjami projektów
- Powtórzenie i utrwalenie kluczowych zagadnień z Illustratora

MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie

- Integracja projektów pomiędzy Illustrator i Photoshop
- Tworzenie złożonych projektów graficznych (case study)
- Omówienie najlepszych praktyk w pracy grafika

Walidacja efektów uczenia się: Test końcowy

Walidacja efektów uczenia się trwająca 45 minut na zakończenia szkolenia, przeprowadzona przez osobę walidującą:

-Test końcowy (test z wynikiem automatycznym) przesłany uczestnikom na czacie w formie linku. Test składa się z pytań zamkniętych. Każde pytanie to 1 pkt. Wynik pozytywny po otrzymaniu min. 60% poprawnych odpowiedzi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 24

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 24 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	20-10-2026	16:00	17:00	01:00
2 z 24 -	Przerwa	-	20-10-2026	17:00	17:15	00:15
3 z 24 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	20-10-2026	17:15	18:15	01:00
4 z 24 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	21-10-2026	16:00	17:00	01:00
5 z 24 -	Przerwa	-	21-10-2026	17:00	17:15	00:15
6 z 24 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	21-10-2026	17:15	18:15	01:00
7 z 24 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	22-10-2026	16:00	17:00	01:00
8 z 24 -	Przerwa	-	22-10-2026	17:00	17:15	00:15
9 z 24 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	22-10-2026	17:15	18:15	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 24 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	23-10-2026	16:00	17:00	01:00
11 z 24 -	Przerwa	-	23-10-2026	17:00	17:15	00:15
12 z 24 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	23-10-2026	17:15	18:15	01:00
13 z 24 MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	26-10-2026	16:00	17:00	01:00
14 z 24 -	Przerwa	-	26-10-2026	17:00	17:15	00:15
15 z 24 MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	26-10-2026	17:15	18:15	01:00
16 z 24 MODUŁ 6: Praktyczne zastosowanie narzędzi Adobe cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	27-10-2026	16:00	17:00	01:00
17 z 24 -	Przerwa	-	27-10-2026	17:00	17:15	00:15
18 z 24 MODUŁ 6: Praktyczne zastosowanie narzędzi Adobe cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	27-10-2026	17:15	18:15	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 24 MODUŁ 7: Projekt graficzny – ćwiczenia praktyczne cz. 1	Zajęcia	Paweł Korbut	28-10-2026	16:00	17:00	01:00
20 z 24 -	Przerwa	-	28-10-2026	17:00	17:15	00:15
21 z 24 MODUŁ 7: Projekt graficzny – ćwiczenia praktyczne cz. 2	Zajęcia	Paweł Korbut	28-10-2026	17:15	18:15	01:00
22 z 24 MODUŁ 8: Podsumowanie i praca nad projektem końcowym	Zajęcia	Paweł Korbut	29-10-2026	16:00	17:15	01:15
23 z 24 -	Przerwa	-	29-10-2026	17:15	17:30	00:15
24 z 24 -	Walidacja	-	29-10-2026	17:30	18:15	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	18:00
w tym suma godzin zajęć	15:15
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	21:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na

podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 985,20 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 240,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	221,40 PLN
Koszt osobogodziny netto	180,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	18:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Korbut

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu grafiki komputerowej. Posiada wieloletnie doświadczenie w swojej branży.

Trener posiada wiedzę w zakresie teoretycznych aspektów zagadnień i posiada minimum trzyletnie doświadczenie dydaktyczne oraz praktyczne w dziedzinie.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzyma dostęp do artykułów branżowych, a na swój adres mailowy otrzyma linki do filmów i materiałów związanych z tematem szkolenia. Każdy uczestnik otrzyma notatnik, teczkę i długopis - wysłane na podany adres.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uzyskania zaświadczenia o ukończeniu szkolenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć oraz zaliczenia testu końcowego.

Informacje dodatkowe

Ujęte godziny są godzinami zegarowymi.

Nie pasuje Ci termin szkolenia? Skontaktuj się z nami!

731791691

kontakt@future-consulting.pl

Usługa zwolniona jest z podatku VAT jeśli uczestnik uzyskuje min. 70% dofinansowania ze środków publicznych*, w przeciwnym wypadku należy do ceny netto doliczyć 23% VAT. *Wg rozporządzenia Ministra Finansów z dnia z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2018, poz. 701).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Został podpisany Regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznym bonów szkoleniowych w ramach projektu „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” z WUP Kraków.

Warunki techniczne

Usługa będzie realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy ClickMeeting.

Do udziału w usłudze uczestnik powinien posiadać:

- komputer stacjonarny lub laptop,
- sprawną kamerę internetową,
- mikrofon,
- głośniki lub słuchawki,
- stabilne połączenie z Internetem,
- aktualny system operacyjny,
- aktualną wersję obsługiwanej przeglądarki internetowej, w szczególności Google Chrome, Microsoft Edge, Opera; platforma obsługuje również Mozilla Firefox i Safari.

Minimalne wymagania sprzętowe rekomendowane przez ClickMeeting: procesor dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy oraz minimum 2 GB pamięci RAM.

Ze względu na wykorzystanie obrazu, dźwięku i współdzielenia ekranu wymagane jest łącze zapewniające co najmniej **2 Mbps** dla transmisji wykorzystywanej podczas spotkania; zalecane jest stabilne prywatne połączenie Wi-Fi lub połączenie przewodowe.

Przed rozpoczęciem usługi uczestnik powinien sprawdzić działanie kamery, mikrofonu i połączenia internetowego.

Wymagania sprzętowe i przepustowość są zgodne z aktualną specyfikacją techniczną ClickMeeting; platforma podaje m.in. 512 kbps + 1 Mbps dla obrazu SD oraz 2 Mbps dla współdzielenia ekranu w trybie Lite.

Kamera i mikrofon są wymagane podczas zajęć ze względu na interaktywną formę szkolenia, symulacje rozmów oraz przeprowadzenie walidacji efektów uczenia się.

Kontakt



Magdalena Kondas



E-mail kontakt@future-consulting.pl

Telefon (+48) 731 791 691