



ALX Academy Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

8 ocen

C# (.NET) Developer

Numer usługi 2026/09/04/47449/3790581

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 80:00 h

📅 10.10.2026 do 13.12.2026

4 990,00 PLN brutto

4 990,00 PLN netto

62,38 PLN brutto/h

62,38 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest adresowane przede wszystkim do osób, które chcą rozpocząć karierę w branży IT i zdobyć kwalifikacje na poziomie młodszego programisty (Junior Developera), niezależnie od ich dotychczasowego wykształcenia czy doświadczenia technicznego. Jest to oferta dla osób zupełnie początkujących, które nigdy wcześniej nie programowały, jak również dla tych, które mają już pewne podstawy zdobyte samodzielnie, ale potrzebują ustrukturyzowanej wiedzy i wsparcia trenera.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	09-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego programowania w języku C# oraz pracy z platformą .NET na poziomie Junior Developera. Kurs koncentruje się na praktycznym nauczaniu fundamentów pisania kodu, obsługi baz danych oraz tworzenia funkcjonalnych aplikacji desktopowych i webowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
dWiedza Zna składnię języka C#, zasady programowania obiektowego (OOP), architekturę .NET, podstawy relacyjnych baz danych (SQL, Entity Framework) oraz zasady tworzenia RESTful API i aplikacji MVC/WPF.	• Poprawnie rozróżnia typy danych, mechanizmy OOP oraz konstrukcje async/await i LINQ. • Wskazuje prawidłowe zapytania SQL oraz konfigurację mapowania w Entity Framework. • Rozpoznaje właściwe metody HTTP, kody odpowiedzi i warstwy wzorców MVC/MVVM.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Umiejętności Potrafi pisać i debugować kod w C#, tworzyć aplikacje zintegrowane z bazą danych MS SQL Server oraz budować interfejsy i usługi API.	• Identyfikuje poprawne struktury kodu realizujące operacje CRUD i walidację danych. • Wybiera właściwe rozwiązanie programistyczne dla przedstawionego problemu biznesowego. • Wskazuje błędy w przedstawionych fragmentach kodu oraz sposoby ich naprawy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Kompetencje społeczne Jest gotów do pracy w zespole programistycznym, korzystania z kontroli wersji Git, stosowania zasad Clean Code oraz samodzielnego rozwiązywania problemów.	• Identyfikuje prawidłowe komendy i przepływy pracy w systemie Git. • Wskazuje reguły czystego kodu (Clean Code) i zasady tworzenia testów jednostkowych. • Wybiera właściwe źródła i metody analizy problemów technicznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do programowania

- Wstęp do środowiska uruchomieniowego .NET
- Zapoznanie ze środowiskiem programistycznym Visual Studio
- Tworzenie solucji i nowych projektów
- Język C#. Zmienne, stałe, typy wartości, konwersje
- Typy wyliczeniowe (enum) — Komunikacja z użytkownikiem, obsługa standardowego wejścia i wyjścia

1. Podstawowe techniki programistyczne

- Instrukcje warunkowe
- Pętle
- Tablice i listy
- Funkcje
- Klasy i obiekty

1. Programowanie obiektowe

- Konstruktory klas
- Właściwości klas
- Metody klas
- Modyfikatory dostępu
- Interfejsy
- Dziedziczenie
- Części statyczne

1. Wprowadzenie do Windows Forms

- Kontrolki Windows Forms
- Obsługa zdarzeń
- Debugowanie aplikacji

1. Odczyt i zapis plików

- Obsługa plików
- Obsługa wyjątków
- Stworzenie praktycznego programu rozwiązującego zadany problem

1. Strukturalny oraz deklaratywny język zapytań

- Zarządzanie bazą danych w Microsoft SQL Server
- Zapytania w języku SQL - Select, Insert, Update, Delete
- Biblioteka do komunikacji z bazą danych
- Komunikacja programu z bazą
- Implementacja aplikacji typu CRUD (Create, Read, Update, Delete) w "Windows Forms" korzystającej z bazy danych Microsoft SQL Server

1. .NET Framework

- Tworzenie aplikacji ASP.NET

- Wejście w platformę .NET
- Kontrolki ASP.NET
- Zasada działania ASP.NET
- Standardowe kontrolki ASP.NET
- Kontrolki informacyjne
- Kontrolki przyjmujące dane wejściowe
- Kontrolki wysyłające dane do formularzy WWW
- Kontrolki wyświetlające obrazy
- Kontrolki walidacyjne
- Kontrolki komunikujące się z serwerem
- Projektowanie aplikacji przy użyciu stron wzorcowych (Master page) i szablonów (Template)

1. Graficzny element sterujący

- Kontrolki źródła danych: GridView, ListView
- Wyświetlanie danych, sortowanie, stronicowanie, edytowanie
- Bindowanie (łącznie) danych ze źródłem
- Obsługa zdarzeń
- Kontrolki ObjectDataSource
- Kontrolki nawigacyjne
- Tworzenie mapy witryny WWW

1. Zaawansowane zagadnienia

- Technologia Ajax w ASP.NET
- Serializacja danych JSON
- Wdrożenie szablonu aplikacji
- Komunikacja aplikacji z serwerem
- Wstęp do mapowania obiektowo-relacyjnego

1. Aplikacja typu CRUD

- Implementacja aplikacji serwerowej typu CRUD w ASP.NET

1. Walidacja.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 51

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 51 Wprowadzenie do programowania	Zajęcia	Łukasz Adydan	10-10-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 51 -	Przerwa	-	10-10-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 51 Wprowadzenie do programowania	Zajęcia	Łukasz Adydan	10-10-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 51 -	Przerwa	-	10-10-2026	15:00	15:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 51 Wprowadzenie do programowania	Zajęcia	Łukasz Adydan	10-10-2026	15:15	17:00	01:45
6 z 51 Podstawowe techniki programistyczne	Zajęcia	Łukasz Adydan	11-10-2026	09:00	12:00	03:00
7 z 51 -	Przerwa	-	11-10-2026	12:00	13:00	01:00
8 z 51 Podstawowe techniki programistyczne	Zajęcia	Łukasz Adydan	11-10-2026	13:00	15:00	02:00
9 z 51 -	Przerwa	-	11-10-2026	15:00	15:15	00:15
10 z 51 Podstawowe techniki programistyczne	Zajęcia	Łukasz Adydan	11-10-2026	15:15	17:00	01:45
11 z 51 Programowanie obiektowe	Zajęcia	Łukasz Adydan	24-10-2026	09:00	12:00	03:00
12 z 51 -	Przerwa	-	24-10-2026	12:00	13:00	01:00
13 z 51 Programowanie obiektowe	Zajęcia	Łukasz Adydan	24-10-2026	13:00	15:00	02:00
14 z 51 -	Przerwa	-	24-10-2026	15:00	15:15	00:15
15 z 51 Programowanie obiektowe	Zajęcia	Łukasz Adydan	24-10-2026	15:15	17:00	01:45
16 z 51 Wprowadzenie do Windows Forms	Zajęcia	Łukasz Adydan	25-10-2026	09:00	12:00	03:00
17 z 51 -	Przerwa	-	25-10-2026	12:00	13:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 51 Wprowadzeni e do Windows Forms	Zajęcia	Łukasz Adydan	25-10-2026	13:00	15:00	02:00
19 z 51 -	Przerwa	-	25-10-2026	15:00	15:15	00:15
20 z 51 Wprowadzeni e do Windows Forms	Zajęcia	Łukasz Adydan	25-10-2026	15:15	17:00	01:45
21 z 51 Odczyt i zapis plików	Zajęcia	Łukasz Adydan	14-11-2026	09:00	12:00	03:00
22 z 51 -	Przerwa	-	14-11-2026	12:00	13:00	01:00
23 z 51 Odczyt i zapis plików	Zajęcia	Łukasz Adydan	14-11-2026	13:00	15:00	02:00
24 z 51 -	Przerwa	-	14-11-2026	15:00	15:15	00:15
25 z 51 Odczyt i zapis plików	Zajęcia	Łukasz Adydan	14-11-2026	15:15	17:00	01:45
26 z 51 Strukturalny o raz deklaraty wny język zap ytań	Zajęcia	Łukasz Adydan	15-11-2026	09:00	12:00	03:00
27 z 51 -	Przerwa	-	15-11-2026	12:00	13:00	01:00
28 z 51 Strukturalny o raz deklaraty wny język zap ytań	Zajęcia	Łukasz Adydan	15-11-2026	13:00	15:00	02:00
29 z 51 -	Przerwa	-	15-11-2026	15:00	15:15	00:15
30 z 51 Strukturalny o raz deklaraty wny język zap ytań	Zajęcia	Łukasz Adydan	15-11-2026	15:15	17:00	01:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
31 z 51 .NET Framework	Zajęcia	Łukasz Adydan	28-11-2026	09:00	12:00	03:00
32 z 51 -	Przerwa	-	28-11-2026	12:00	13:00	01:00
33 z 51 .NET Framework	Zajęcia	Łukasz Adydan	28-11-2026	13:00	15:00	02:00
34 z 51 -	Przerwa	-	28-11-2026	15:00	15:15	00:15
35 z 51 .NET Framework	Zajęcia	Łukasz Adydan	28-11-2026	15:15	17:00	01:45
36 z 51 Graficzny ele ment sterując y	Zajęcia	Łukasz Adydan	29-11-2026	09:00	12:00	03:00
37 z 51 -	Przerwa	-	29-11-2026	12:00	13:00	01:00
38 z 51 Graficzny ele ment sterując y	Zajęcia	Łukasz Adydan	29-11-2026	13:00	15:00	02:00
39 z 51 -	Przerwa	-	29-11-2026	15:00	15:15	00:15
40 z 51 Graficzny ele ment sterując y	Zajęcia	Łukasz Adydan	29-11-2026	15:15	17:00	01:45
41 z 51 Zaawansowa ne zagadnieni a	Zajęcia	Łukasz Adydan	12-12-2026	09:00	12:00	03:00
42 z 51 -	Przerwa	-	12-12-2026	12:00	13:00	01:00
43 z 51 Zaawansowa ne zagadnieni a	Zajęcia	Łukasz Adydan	12-12-2026	13:00	15:00	02:00
44 z 51 -	Przerwa	-	12-12-2026	15:00	15:15	00:15
45 z 51 Zaawansowa ne zagadnieni a	Zajęcia	Łukasz Adydan	12-12-2026	15:15	17:00	01:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
46 z 51 Aplikacja typu CRUD	Zajęcia	Łukasz Adydan	13-12-2026	09:00	12:00	03:00
47 z 51 -	Przerwa	-	13-12-2026	12:00	13:00	01:00
48 z 51 Aplikacja typu CRUD	Zajęcia	Łukasz Adydan	13-12-2026	13:00	15:00	02:00
49 z 51 -	Przerwa	-	13-12-2026	15:00	15:15	00:15
50 z 51 Aplikacja typu CRUD	Zajęcia	Łukasz Adydan	13-12-2026	15:15	16:15	01:00
51 z 51 -	Walidacja	Łukasz Adydan	13-12-2026	16:15	17:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	80:00
w tym suma godzin zajęć	66:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	12:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	90:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 990,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 990,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

62,38 PLN

Koszt osobogodziny netto

62,38 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin

Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi

80:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Łukasz Adydan

Bardzo doświadczony trener. Prowadzi szkolenia z zakresu MS Project, MS Office, tworzenia stron WWW, JQuery, Joomla, Wordpress. Zawodowo pracuje jako webmaster, projektując serwisy WWW. Posiada certyfikat MOS Specialist. Jest czynnym egzaminatorem ECDL Core. Przeprowadził ponad 5000 godzin szkoleniowych. Uwielbia czytać książki science-fiction.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują autorskie materiały szkoleniowe ALX.

Warunki uczestnictwa

Od uczestników wymagana jest znajomość ogólnej obsługi komputera (kopiowanie plików, korzystanie z edytora tekstu) i umiejętność sprawnego korzystania z klawiatury

Informacje dodatkowe

Szkolenie może podlegać zwolnieniu z podatku VAT w w przypadku gdy udział w usłudze jest finansowany co najmniej w 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Czego potrzebujesz do kursu zdalnego?

- komputer z dostępem do Internetu (zalecana prędkość łącza: min 3 Mbit/s download/upload; całkowicie wystarczające są w szczególności połączenia przez sieć komórkową, oby jedynie były one stabilne - nie zrywające się)

- przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Safari, Edge itp.),
- głośniki lub słuchawki, oraz mikrofon (aby słyszeć i rozmawiać z trenerem oraz innymi uczestnikami szkolenia).

Opcjonalnie:

W miarę posiadania, można też wyposażyć stanowisko pracy w dodatkowy monitor. Jest wtedy możliwość jednoczesnego obserwowania udostępnionego obrazu (na jednym ekranie) i pracy w swoim edytorze/arkuszu/środowisku na drugim ekranie. Jeśli jednak nie posiadasz dodatkowego monitora, to również nie ma się czym martwić. Wystarczy przełączanie się między oknami w razie potrzeby, w ten sposób pracuje większość naszych kursantów.

Alternatywnie, istnieje jeszcze możliwość uruchomienia oprogramowania konferencyjnego (standardowo w ALX jest to Zoom) na tablecie lub ewentualnie telefonie Apple / Android (przy czym ekran telefonu jest jednak dość mały - kursanci raczej preferują tablety). Wtedy można uczestniczyć w sesji video poprzez urządzenie mobilne, a samodzielną pracę i ćwiczenia - wykonywać na komputerze.

Kontakt



Justyna Kamińska

E-mail zakupy@alx.pl

Telefon (+48) 604 280 025