



IDEA KAMILA
PIEKARNIAK

★★★★★ 5,0 / 5

13 ocen

CANVA na wyższym poziomie - zaawansowane projektowanie grafiki, prezentacji, video, treści na media społecznościowe, stron www i innych z użyciem funkcji AI - szkolenie.

Numer usługi 2026/08/26/219169/3769895

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 13.11.2026 do 17.11.2026

1 600,00 PLN brutto
1 600,00 PLN netto
100,00 PLN brutto/h
100,00 PLN netto/h
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest skierowane do osób z podstawową lub średniozaawansowaną znajomością Canvy, które chcą tworzyć profesjonalne prezentacje, wideo, grafiki, materiały interaktywne i strony, sprawnie współpracować na tablicach oraz wykorzystywać AI do przyspieszenia pracy – bez znajomości grafiki komputerowej i kodowania.

Szkolenie będzie szczególnie wartościowe dla:

- specjalistów ds. marketingu, komunikacji i PR,
- twórców internetowych i osób prowadzących media społecznościowe,
- przedsiębiorców i właścicieli firm budujących własną markę,
- pracowników działów promocji, sprzedaży, HR i administracji,
- menedżerów i osób prowadzących spotkania, warsztaty oraz projekty zespołowe,
- edukatorów i trenerów tworzących materiały dydaktyczne i ćwiczenia interaktywne,
- wszystkich, którzy chcą tworzyć profesjonalne materiały szybciej dzięki AI.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

10-11-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania i publikowania profesjonalnych materiałów wizualnych, spójnych z identyfikacją marki, świadomego stosowania funkcji AI do automatyzacji i optymalizacji pracy oraz umiejętności oceny efektywności i etyki tworzonych treści cyfrowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje spójną identyfikację wizualną projektów tworzonych w Canva	rozróżnia funkcje zestawu Marki oraz Visual Suite i określa ich zastosowanie w projekcie prowadzonym w wielu formatach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera sposób skalowania jednego projektu na wskazane kanały komunikacji (prezentacja, post, video, strona)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uzasadnia wybór elementów stylu projektu (kolorystyka, typografia, logo) dla zachowania spójności marki w podanej sytuacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Planuje prezentacje oraz wizualizacje danych odpowiadające celowi komunikacyjnemu	określa kolejność etapów przygotowania prezentacji, w tym wygenerowania jej z tekstu przez AI oraz zastosowania trybu prezentera	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera elementy interaktywne prezentacji (przyciski, linki, elementy osadzone, nagranie z lektorem) do wskazanego sposobu jej udostępnienia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera formę prezentacji danych (rodzaj wykresu, tabela, układ raportu) do rodzaju przedstawianej informacji i uzasadnia ten wybór	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje materiały wideo, dźwiękowe oraz treści na media społecznościowe	określa kolejność czynności montażu krótkiego wideo, w tym dodania napisów automatycznych i zsynchronizowania ścieżki dźwiękowej z obrazem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozróżnia strukturę karuzeli, rolki i relacji oraz określa ich zastosowanie do wskazanego celu komunikacyjnego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Planuje pracę zespołową na tablicach oraz projekty interaktywne i strony internetowe w Canva	ocenia skuteczność zaproponowanego hooka i układu treści pod kątem zasad storytellingu wizualnego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera narzędzia tablicy Canva (mapa myśli, karteczki, komentarze, głosowanie) do wskazanego celu spotkania lub warsztatu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera narzędzia sztucznej inteligencji i rozwiązania usprawniające pracę oraz ocenia je pod kątem etyki i efektywności	rozróżnia rodzaje projektów interaktywnych (quiz, ankieta, gra edukacyjna, mini aplikacja) oraz określa właściwy sposób ich publikacji i udostępnienia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	określa kolejność etapów projektowania i publikacji strony internetowej w Canva, w tym zastosowania przycisków, linkowania i formularzy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera narzędzia sztucznej inteligencji i rozwiązania usprawniające pracę oraz ocenia je pod kątem etyki i efektywności	rozróżnia rodzaje narzędzi AI dostępnych w Canva (generowanie treści, edycja obrazu, automatyzacja projektów) i dobiera je do wskazanego zadania projektowego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje rozwiązania przyspieszające pracę (skróty klawiszowe, narzędzia Magic, tworzenie zbiorcze, szablony, foldery, zespoły) właściwe dla opisanej sytuacji projektowej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera narzędzia sztucznej inteligencji i rozwiązania usprawniające pracę oraz ocenia je pod kątem etyki i efektywności	ocenia zgodność opisanego sposobu wykorzystania treści wygenerowanych przez AI z zasadami odpowiedzialnego i etycznego ich stosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Szkolenie obejmuje 18 godzin dydaktycznych (w tym 6 godzin - teoretycznych i 12 godzin praktycznych). Każda godzina dydaktyczna szkolenia to 45 minut. Czas trwania usługi - 16 godzin zegarowych - w czas ten wliczone są przerwy i walidacja.
2. Walidacja odbywa się poprzez test online z wynikiem generowanym automatycznie. Test zawiera 20 pytań jednokrotnego wyboru, a jego zakres obejmuje wszystkie kryteria weryfikacji przypisane do efektów uczenia się określonych w Karcie Usługi. Próg zaliczenia to co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi.
3. **Dostawca Usługi korzysta ze zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży.**
4. Z oferty mogą korzystać wszyscy zainteresowani, niezależnie od formy zgłoszenia: osoby prywatne oraz kierowane za pośrednictwem urzędów, przedsiębiorstw, instytucji i dowolnych operatorów. Możliwość udziału obejmuje również osoby objęte programami regionalnymi.

MODUŁ 1 – Twoja marka w jednym miejscu - Marka i Visual Suite

- budowanie spójnej identyfikacji wizualnej
- konfiguracja Marki
- zarządzanie stylami projektu
- Visual Suite – praca na wielu formatach w jednym projekcie
- skalowanie jednego projektu na wszystkie kanały

MODUŁ 2 – Prezentacje, które robią wrażenie

- projektowanie prezentacji od szablonu do gotowego pokazu
- generowanie prezentacji z tekstu przez AI
- animacje, przejścia i tryb prezentera
- prezentacje interaktywne – przyciski, linki, osadzone elementy
- nagrywanie prezentacji z lektorem
- eksport i udostępnianie

MODUŁ 3 – Dane, które widać - estetyczne arkusze i raporty z AI

- wizualizacja danych w Canva
- generowanie wykresów i tabel
- estetyczne projektowanie raportów
- wykorzystanie AI do analizy i podsumowań danych

MODUŁ 4 – Sztuczna inteligencja w Canvie

- przegląd narzędzi AI
- generowanie różnych rodzajów treści przy pomocy AI
- zasady odpowiedzialnego i etycznego korzystania z AI

MODUŁ 5 – Angażujące wideo i dźwięk

- montaż i struktura skutecznego krótkiego wideo
- napisy automatyczne
- praca ze ścieżkami dźwiękowymi i biblioteka audio
- lektor AI i synchronizacja dźwięku z obrazem

MODUŁ 6 – Karuzele i rolki na media społecznościowe

- struktura i sposoby tworzenia karuzeli
- storytelling wizualny
- projektowanie rolek i relacji
- wykorzystanie AI do scenariuszy i mocnych hooków

MODUŁ 7 – Tablice Canva - przestrzeń bez granic

- praca na nieskończonym płótnie
- mapy myśli, diagramy i moodboardy
- burza mózgów i planowanie projektów
- współpraca zespołowa – karteczki, komentarze, głosowanie
- gotowe szablony do warsztatów i spotkań
- zamiana tablicy w prezentację lub inny format

MODUŁ 8 – Interaktywne aplikacje, gry i widżety bez kodowania

- projektowanie quizów i ankiet
- tworzenie prostych gier edukacyjnych
- mini aplikacje
- publikacja i udostępnianie projektów interaktywnych

MODUŁ 9 – Własna strona internetowa w Canvie

- wybór szablonu i projektowanie struktury
- przyciski i linkowanie
- formularze i elementy interaktywne
- publikacja i optymalizacja wizualna strony

MODUŁ 10 – Triki, skróty i pomysły na projekty

- skróty klawiszowe i ukryte funkcje przyspieszające pracę
- **tworzenie zbiorcze - czyli jak za jednym razem zrobić wiele projektów**
- porządkowanie i wielokrotne wykorzystanie projektów (szablony, foldery, zespoły)
- gotowe pomysły na projekty do wdrożenia od zaraz
- budowanie własnej biblioteki inspiracji i sprawnego workflow

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 17

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Twoja marka w jednym miejscu - Marka i Visual Suite - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	13-11-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 17 Prezentacje, które robią wrażenie - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	13-11-2026	10:00	11:00	01:00
3 z 17 -	Przerwa	-	13-11-2026	11:00	11:15	00:15
4 z 17 Dane, które wiadać - estetyczne arkusze i raporty z AI - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	13-11-2026	11:15	13:15	02:00
5 z 17 -	Przerwa	-	13-11-2026	13:15	14:00	00:45
6 z 17 Sztuczna inteligencja w Canvie - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	13-11-2026	14:00	15:30	01:30
7 z 17 -	Przerwa	-	13-11-2026	15:30	15:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 17 Angażujące wideo i dźwięk - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	13-11-2026	15:45	17:00	01:15
9 z 17 Karuzele i rolki na media społecznościowe - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	09:00	11:00	02:00
10 z 17 -	Przerwa	-	17-11-2026	11:00	11:15	00:15
11 z 17 Tablice Canva - przestrzeń bez granic - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	11:15	12:00	00:45
12 z 17 Interaktywne aplikacje, gry i widżety bez kodowania - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	12:00	13:15	01:15
13 z 17 -	Przerwa	-	17-11-2026	13:15	14:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 17 Własna strona internetowa w Canvie - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	14:00	15:30	01:30
15 z 17 -	Przerwa	-	17-11-2026	15:30	15:45	00:15
16 z 17 Triki, skróty i pomysły na projekty - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	15:45	16:50	01:05
17 z 17 -	Walidacja	KAMILA PIEKARNIAK	17-11-2026	16:50	17:00	00:10

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:20
w tym suma godzin walidacji	00:10
w tym suma przerw	02:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 600,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	100,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

KAMILA PIEKARNIAK

Absolwentka Politechniki Lubelskiej, trenerka specjalizująca się w nowoczesnych technologiach, projektowaniu wnętrz i edukacji cyfrowej. Od ponad pięciu lat prowadzi szkolenia między innymi z obsługi pakietu Microsoft Office (Word, Excel, Access), Canvy, cyberbezpieczeństwa, e-marketingu, projektowania wnętrz. Ma na koncie ponad 4000 godzin szkoleniowych, w tym kursy przygotowujące do egzaminów ECDL, ECCC i ICVC.

Realizuje również szkolenia zawodowe (pracownik biurowy, sprzedawca, specjalista ds. obsługi klienta), rozwijając zarówno umiejętności techniczne, jak i interpersonalne. Pracuje z różnorodnymi grupami – od przedsiębiorców i pracowników, po osoby bezrobotne, seniorów i osoby z niepełnosprawnością.

W ostatnim czasie skupia się na wykorzystaniu sztucznej inteligencji w pracy i edukacji – prowadzi szkolenia z praktycznego użycia AI oraz automatyzacji zadań. Ukończyła szkolenia z zakresu AI sygnowane przez IBM.

Poza działalnością edukacyjną prowadzi studio projektowania wnętrz Stylowy Kąt oraz tworzy aranżacje domów i mieszkań prywatnych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Skrypt szkoleniowy oraz prezentacja.

Warunki uczestnictwa

Szkolenie przeznaczone jest dla osób z podstawową znajomością obsługi programu CANVA. Wymagana jest również ogólna umiejętność obsługi komputera oraz swobodne poruszanie się po przeglądarce internetowej.

Informacje dodatkowe

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Zoom. Link z zaproszeniem zostanie przesłany na e-mail uczestnika najpóźniej na 24 godziny przed planowanym rozpoczęciem zajęć. Każdy uczestnik musi logować się do platformy z własnego konta. Nie dopuszcza się uczestnictwa w usłudze za pomocą jednego konta i jednego urządzenia przez więcej niż jednego uczestnika. **Walidacja przeprowadzana jest w formie testu on-line, a jego wynik generowany jest automatycznie.** Po pozytywnym zaliczeniu procesu walidacji, uczestnik otrzyma imienny certyfikat ukończenia szkolenia, który zostanie przesłany na adres e-mail w formie pliku PDF. Warunkiem ukończenia szkolenia i uzyskania certyfikatu jest też obecność na minimum 80% czasu trwania szkolenia.

Sugerujemy wykonywanie ćwiczeń w Canvie przy użyciu myszki komputerowej.

Warunki techniczne

Komputer stacjonarny lub laptop z procesorem min. dwurdzeniowym (np. Intel Core i3 lub odpowiednik) oraz min. 4 GB pamięci RAM.

Zaleca się unikanie tabletów i smartfonów.

Stabilne połączenie o przepustowości min. 10 Mbps (pobieranie) i min. 2 Mbps (wysyłanie). Zalecane połączenie kablowe lub stabilne Wi-Fi.

Najnowsza, zaktualizowana wersja przeglądarki Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari.

Sprawną kamerą internetową (wbudowaną lub zewnętrzną) oraz mikrofon i głośniki/słuchawki (umożliwiające swobodną komunikację dwustronną).

Założone darmowe konto na platformie Zoom.

Kontakt



KAMIŁA PIEKARNIAK

E-mail info@kursnaai.pl

Telefon (+48) 609 304 491