



Pisanie specyfikacji wymagań – od pomysłu do backlogu – szkolenie praktyczne online w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/07/31/196109/3722714

1 782,27 PLN brutto
1 449,00 PLN netto
222,78 PLN brutto/h
181,13 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ

★★★★☆ 4,2 / 5

2 oceny

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 08:00 h

📅 30.09.2026 do 30.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Identyfikatory projektów

Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą zdobyć lub rozwinąć kompetencje w zakresie analizy wymagań oraz przygotowywania dokumentacji projektowej dla systemów informatycznych. Usługa jest przeznaczona w szczególności dla:

- analityków biznesowych i systemowych,
- Product Ownerów,
- Scrum Masterów,
- kierowników projektów,
- testerów oprogramowania,
- programistów,
- specjalistów UX/UI,
- osób uczestniczących w procesie projektowania i rozwoju oprogramowania.

Szkolenie jest również odpowiednie dla osób planujących rozwój zawodowy w obszarze analizy biznesowej i zarządzania wymaganiami, posiadających podstawową wiedzę z zakresu procesu wytwarzania oprogramowania oraz metodyk realizacji projektów IT.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

25-09-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do opracowywania specyfikacji wymagań dla projektów informatycznych poprzez analizowanie potrzeb biznesowych i oczekiwań interesariuszy, identyfikowanie oraz klasyfikowanie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, dokumentowanie wymagań z wykorzystaniem dobrych praktyk analizy biznesowej, tworzenie historyjek użytkownika, kryteriów akceptacji oraz backlogu produktu, a także analizowanie kompletności, spójności i jednoznaczności dokumentacji projektowej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje proces analizy wymagań oraz rolę specyfikacji wymagań w procesie wytwarzania oprogramowania.	rozdziela etapy procesu analizy wymagań,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje elementy specyfikacji wymagań,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje rolę dokumentacji analitycznej w projekcie informatycznym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Analizuje potrzeby biznesowe oraz identyfikuje wymagania na podstawie opisu projektu.	identyfikuje interesariuszy projektu,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozpoznaje potrzeby biznesowe przedstawione w opisie przypadku,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	klasyfikuje wymagania zgodnie z ich rodzajem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Analizuje specyfikację wymagań pod kątem kompletności, spójności i jednoznaczności.	identyfikuje niekompletne wymagania,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozpoznaje niespójności w dokumentacji,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje elementy wymagające doprecyzowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uwzględnia dobre praktyki przygotowywania specyfikacji wymagań podczas analizy dokumentacji projektowej.	identyfikuje dobre praktyki dokumentowania wymagań,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozpoznaje rozwiązania zwiększające jakość dokumentacji,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje znaczenie jednoznacznej i kompletnej specyfikacji dla realizacji projektu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do analizy wymagań

- znaczenie wymagań w procesie wytwarzania oprogramowania,
- rodzaje wymagań,
- rola analityka oraz interesariuszy projektu.

2. Od potrzeb biznesowych do backlogu produktu

- identyfikacja potrzeb biznesowych,
- analiza oczekiwań interesariuszy,
- przekształcanie potrzeb w wymagania,
- budowa backlogu produktu.

3. Metody dokumentowania wymagań

- wymagania funkcjonalne i нефункционалне,

- historyjki użytkownika (User Stories),
- przypadki użycia (Use Cases),
- zasady tworzenia przejrzystej dokumentacji.

4. Definiowanie kryteriów akceptacji

- zasady opracowywania kryteriów akceptacji,
- powiązanie kryteriów z wymaganiami,
- weryfikacja kompletności kryteriów.

5. Testowalność wymagań

- cechy poprawnie zdefiniowanych wymagań,
- ocena możliwości weryfikacji wymagań,
- najczęstsze problemy wpływające na testowalność.

6. Eliminowanie niejednoznaczności w dokumentacji

- identyfikacja niejednoznacznych zapisów,
- sposoby doprecyzowywania wymagań,
- dobre praktyki tworzenia jednoznacznej dokumentacji.

7. Dokumentowanie wymagań w środowisku zwinnym

- dokumentacja w projektach Agile,
- zarządzanie backlogiem produktu,
- współpraca z zespołem projektowym.

8. Narzędzia wspierające analizę i dokumentowanie wymagań

- przegląd narzędzi wykorzystywanych przez analityków,
- organizacja dokumentacji projektowej,
- zarządzanie wymaganiami z wykorzystaniem narzędzi wspierających.

9. Przegląd i walidacja wymagań

- analiza jakości dokumentacji,
- identyfikacja braków i niespójności,
- dobre praktyki przeglądu specyfikacji wymagań.

10. Warsztaty praktyczne

- analiza przykładowych przypadków biznesowych,
- opracowanie specyfikacji wymagań,
- przygotowanie historyjek użytkownika i kryteriów akceptacji,
- omówienie przygotowanych rozwiązań.

11. Walidacja efektów uczenia się

- przeprowadzenie testu teoretycznego obejmującego zagadnienia realizowane podczas szkolenia,
- test realizowany jest po zakończeniu części szkoleniowej,
- wynik testu generowany jest automatycznie,
- walidacja służy potwierdzeniu osiągnięcia efektów uczenia się określonych dla usługi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 12

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 12 Wprowadzenie do analizy wymagań	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	08:00	08:30	00:30
2 z 12 Od potrzeb biznesowych do backlogu produktu	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	08:30	09:15	00:45
3 z 12 Metody dokumentowania wymagań	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	09:15	10:00	00:45
4 z 12 -	Przerwa	-	30-09-2026	10:00	10:30	00:30
5 z 12 Definiowanie kryteriów akceptacji	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	10:30	11:15	00:45
6 z 12 Testowalność wymagań	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	11:15	12:00	00:45
7 z 12 Eliminowanie niejednoznaczności w dokumentacji	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	12:00	12:45	00:45
8 z 12 -	Przerwa	-	30-09-2026	12:45	13:15	00:30
9 z 12 Dokumentowanie wymagań w środowisku zwinnym	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	13:15	14:00	00:45
10 z 12 Narzędzia wspierające analizę i dokumentowanie wymagań	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	14:00	14:30	00:30
11 z 12 Warsztaty praktyczne	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	30-09-2026	14:30	15:30	01:00
12 z 12 -	Walidacja	-	30-09-2026	15:30	16:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	08:00
w tym suma godzin zajęć	06:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	09:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 782,27 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 449,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	222,78 PLN
Koszt osobogodziny netto	181,13 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	08:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ STELMACH

Tomasz Stelmach to ekspert z ponad 15-letnim doświadczeniem w obszarze analizy biznesowej, jakości oprogramowania oraz zarządzania procesem wytwarzania systemów informatycznych. Jest założycielem i CEO firmy Quality Island, gdzie odpowiada za realizację projektów doradczych i szkoleniowych dla organizacji z sektora finansowego, telekomunikacyjnego, e-commerce oraz nowych technologii.

W swojej pracy zajmuje się analizą wymagań biznesowych i systemowych, współpracą z interesariuszami, opracowywaniem dokumentacji projektowej oraz wspieraniem zespołów w procesie projektowania i rozwoju oprogramowania. Posiada praktyczne doświadczenie w przygotowywaniu specyfikacji wymagań, modelowaniu procesów biznesowych, definiowaniu historyjek użytkownika, kryteriów akceptacji oraz backlogów produktowych zgodnie z metodykami zwinnymi i klasycznymi.

Przeprowadził setki dni szkoleniowych i warsztatów dla specjalistów IT oraz zespołów projektowych m.in. z firm Asseco, PKO Bank Polski, Bank Pekao S.A., EY, Billennium, Lux Med i XTB. Jest prelegentem konferencji branżowych, takich jak Infoshare, Warsaw IT Days czy Testing Ground Conference, której jest również pomysłodawcą i organizatorem.

Podczas szkolenia koncentruje się na praktycznym podejściu do analizy wymagań, tworzenia przejrzystej dokumentacji projektowej oraz przygotowywania backlogu produktu z wykorzystaniem dobrych praktyk stosowanych w projektach informatycznych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik szkolenia otrzyma dostęp do materiałów szkoleniowych w formie elektronicznej, obejmujących prezentację wykorzystywaną podczas zajęć, przykładowe specyfikacje wymagań, szablony dokumentów analitycznych, przykłady historyjek użytkownika (User Stories), przypadków użycia (Use Cases), kryteriów akceptacji oraz backlogów produktu. Uczestnicy otrzymają również zestaw materiałów pomocniczych, przykładowe scenariusze biznesowe wykorzystywane podczas ćwiczeń oraz materiały umożliwiające samodzielne utrwalenie wiedzy po zakończeniu szkolenia. W trakcie szkolenia zapewniony zostanie dostęp do narzędzi wykorzystywanych podczas ćwiczeń praktycznych oraz wsparcie trenera w zakresie ich wykorzystania.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem platformy do wideokonferencji (np. ClickMeeting lub Microsoft Teams). Uczestnik powinien dysponować komputerem lub laptopem z dostępem do Internetu, wyposażonym w aktualną przeglądarkę internetową lub zainstalowaną aplikację umożliwiającą udział w szkoleniu. Zalecane jest stabilne łącze internetowe o przepustowości umożliwiającej płynną transmisję audio i wideo, głośniki lub słuchawki oraz mikrofon. Rekomendowane jest również korzystanie z kamery internetowej w celu usprawnienia komunikacji z trenerem i pozostałymi uczestnikami. Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy otrzymują link umożliwiający dołączenie do spotkania oraz instrukcję logowania. W trakcie szkolenia uczestnicy korzystają z materiałów i narzędzi wskazanych przez trenera, służących do analizy, dokumentowania i przeglądu wymagań.

Kontakt



TOMASZ STELMACH

E-mail tomaszstelmach@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616