



Tester manualny – kurs kompleksowy - szkolenie online na żywo z Trenerem w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/07/20/196109/3698565

4 918,77 PLN brutto
3 999,00 PLN netto
204,95 PLN brutto/h
166,63 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ

★★★★☆ 4,2 / 5

2 oceny

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 24:00 h

📅 02.11.2026 do 05.11.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących zdobyć kompetencje zawodowe w zakresie testowania oprogramowania oraz przygotować się do samodzielnego wykonywania zadań testera manualnego. Usługa przeznaczona jest w szczególności dla osób rozpoczynających karierę w branży IT, osób planujących przebranżowienie oraz uczestników chcących zdobyć praktyczne umiejętności związane z testowaniem aplikacji i zapewnieniem jakości oprogramowania. Program jest odpowiedni dla osób początkujących i nie wymaga wcześniejszego doświadczenia zawodowego w testowaniu. Uczestnicy zdobywają praktyczne kompetencje umożliwiające samodzielne analizowanie wymagań, projektowanie i wykonywanie testów, raportowanie błędów oraz korzystanie z narzędzi wspierających proces testowania oprogramowania.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	29-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do samodzielnego wykonywania zadań związanych z testowaniem manualnym oprogramowania. Uczestnik po zakończeniu usługi potrafi analizować wymagania, projektować i realizować testy, dokumentować wyniki, zgłaszać błędy oraz wykorzystywać narzędzia wspierające proces zapewnienia jakości oprogramowania. Zdobyte kompetencje umożliwiają samodzielną realizację podstawowych zadań testera manualnego.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje podstawowe pojęcia oraz proces testowania oprogramowania.	definiuje podstawowe pojęcia związane z testowaniem oprogramowania,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje etapy procesu testowego,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdziela poziomy i rodzaje testów,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje rolę testowania w cyklu życia oprogramowania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik opisuje metody projektowania testów oraz zasady dokumentowania procesu testowego.	rozdziela techniki projektowania przypadków testowych,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje elementy przypadku testowego i scenariusza testowego,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zasady raportowania błędów,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje dokumentację wykorzystywaną w procesie testowym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje narzędzia wykorzystywane w pracy testera manualnego.	opisuje zastosowanie narzędzi do zarządzania testami,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zastosowanie systemów zgłaszania błędów,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdziela narzędzia wspierające analizę wymagań oraz dokumentację testową,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje zastosowanie narzędzi wykorzystywanych podczas testowania aplikacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik analizuje wymagania oraz projektuje przypadki i scenariusze testowe.	analizuje wymagania funkcjonalne,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	przygotowuje przypadki testowe,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opracowuje scenariusze testowe,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera techniki projektowania testów do analizowanego wymagania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wykonuje testy manualne oraz dokumentuje wyniki testów.	realizuje przypadki testowe zgodnie z przygotowaną dokumentacją,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	porównuje wyniki rzeczywiste z wynikami oczekiwanymi,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dokumentuje przebieg wykonanych testów,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	raportuje wyniki wykonanych testów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik identyfikuje, dokumentuje i klasyfikuje błędy oprogramowania.	identyfikuje niezgodności działania aplikacji,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje kroki prowadzące do odtworzenia błędu,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	klasyfikuje zgłoszone błędy zgodnie z ich istotnością,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	przygotowuje zgłoszenie błędu zgodnie z przyjętym standardem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wykorzystuje narzędzia wspierające pracę testera manualnego podczas realizacji zadań praktycznych.	wykorzystuje narzędzie do zarządzania zadaniami lub testami,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rejestruje zgłoszenia błędów,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	przygotowuje dokumentację testową,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	aktualizuje informacje dotyczące realizowanych testów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1

Moduł 1. Wprowadzenie do testowania oprogramowania

- rola testowania w procesie wytwarzania oprogramowania,
- podstawowe pojęcia związane z jakością oprogramowania,
- zadania i odpowiedzialność testera,
- rodzaje testów oprogramowania.

Moduł 2. Zasady testowania wg ISTQB

- podstawowe zasady testowania,
- cele i znaczenie testowania,

- poziomy i rodzaje testów,
- ćwiczenia praktyczne.

Moduł 3. Cykl życia oprogramowania a testowanie

- etapy tworzenia oprogramowania,
- miejsce testowania w cyklu życia oprogramowania,
- modele wytwarzania oprogramowania,
- współpraca testera z zespołem projektowym.

Dzień 2

Moduł 4. Proces testowy

- planowanie testów,
- analiza i projektowanie testów,
- realizacja testów,
- monitorowanie i raportowanie postępów.

Moduł 5. Techniki testowania

- projektowanie przypadków testowych,
- techniki testowania czarnoskrzynkowego,
- techniki oparte na doświadczeniu,
- ćwiczenia praktyczne.

Moduł 6. Testowanie statyczne i dynamiczne

- przeglądy i analiza dokumentacji,
- testowanie dynamiczne aplikacji,
- identyfikacja problemów jakościowych,
- praktyczne przykłady zastosowania.

Dzień 3

Moduł 7. Narzędzia wspierające testowanie

- narzędzia wykorzystywane w pracy testera,
- zarządzanie zadaniami i zgłoszeniami,
- dokumentowanie wyników testów,
- organizacja pracy testera.

Moduł 8. Raportowanie defektów

- identyfikacja błędów,
- przygotowanie zgłoszeń błędów,
- priorytetyzacja i klasyfikacja defektów,
- dobre praktyki raportowania.

Moduł 9. Przygotowanie do egzaminu ISTQB

- omówienie zakresu egzaminacyjnego,
- analiza przykładowych pytań,
- utrwalenie najważniejszych zagadnień,
- ćwiczenia przygotowujące do egzaminu.

Dzień 4

Moduł 10. Praktyczne ćwiczenia i studia przypadków

- analiza wymagań,
- przygotowanie przypadków testowych,
- realizacja testów manualnych,
- raportowanie wyników i błędów.

Moduł 11. Warsztaty praktyczne

- kompleksowe zadania testerskie,

- praca na przykładach projektowych,
- omówienie rezultatów pracy,
- konsultacje z trenerem.

Moduł 12. Walidacja efektów uczenia się i podsumowanie szkolenia

- realizacja zadania praktycznego z zakresu testowania oprogramowania,
- obserwacja uczestników podczas wykonywania ćwiczeń,
- analiza poprawności przygotowanej dokumentacji testowej,
- ocena umiejętności identyfikacji i raportowania błędów,
- podsumowanie zdobytych kompetencji i sesja pytań uczestników.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 20

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 20 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	02-11-2026	08:00	09:30	01:30
2 z 20 -	Przerwa	-	02-11-2026	09:30	10:00	00:30
3 z 20 Zasady testowania wg ISTQB	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	02-11-2026	10:00	12:00	02:00
4 z 20 -	Przerwa	-	02-11-2026	12:00	12:30	00:30
5 z 20 Cykl życia oprogramowania a testowanie	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	02-11-2026	12:30	14:00	01:30
6 z 20 Proces testowy	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-11-2026	08:00	09:30	01:30
7 z 20 -	Przerwa	-	03-11-2026	09:30	10:00	00:30
8 z 20 Techniki testowania	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-11-2026	10:00	11:45	01:45
9 z 20 -	Przerwa	-	03-11-2026	11:45	12:15	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 20 Testowanie statyczne i dynamiczne	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-11-2026	12:15	14:00	01:45
11 z 20 Narzędzia wspierające testowanie	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-11-2026	08:00	09:30	01:30
12 z 20 -	Przerwa	-	04-11-2026	09:30	10:00	00:30
13 z 20 Raportowanie defektów	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-11-2026	10:00	11:30	01:30
14 z 20 -	Przerwa	-	04-11-2026	11:30	12:00	00:30
15 z 20 Przygotowanie do egzaminu ISTQB	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-11-2026	12:00	14:00	02:00
16 z 20 Praktyczne ćwiczenia i studia przypadków	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	05-11-2026	08:00	10:00	02:00
17 z 20 -	Przerwa	-	05-11-2026	10:00	10:30	00:30
18 z 20 Warsztaty praktyczne	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	05-11-2026	10:30	12:30	02:00
19 z 20 -	Przerwa	-	05-11-2026	12:30	13:00	00:30
20 z 20 -	Walidacja	-	05-11-2026	13:00	14:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	24:00
w tym suma godzin zajęć	19:00
w tym suma godzin walidacji	01:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma przerw	04:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	26:30

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 918,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 999,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	204,95 PLN
Koszt osobogodziny netto	166,63 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	24:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ STELMACH

Tomasz Stelmach to ekspert z ponad 15-letnim doświadczeniem w obszarze testowania oprogramowania, zapewnienia jakości oraz budowy procesów QA. Jest założycielem i liderem firmy

Quality Island, specjalizującej się w usługach testowania oprogramowania oraz rozwoju kompetencji specjalistów IT i QA.

W trakcie swojej kariery uczestniczył w realizacji wielu projektów informatycznych dla organizacji z różnych branż, ze szczególnym uwzględnieniem sektora bankowego i finansowego. Pełnił role Testera Oprogramowania, Testera Automatyzującego, QA Leada, Kierownika Testów, Architekta Testów oraz Managera Testów. Odpowiadał za analizę wymagań, planowanie i realizację testów, raportowanie błędów, budowę procesów jakościowych oraz zarządzanie zespołami testerskimi.

Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty, konsultacje i audyty jakości, przygotowując uczestników do samodzielnego wykonywania zadań związanych z testowaniem oprogramowania. W pracy szkoleniowej szczególnie nacisk kładzie na praktyczne aspekty pracy testera manualnego, wykorzystanie narzędzi stosowanych w projektach IT oraz rozwijanie kompetencji niezbędnych do pracy w obszarze Quality Assurance.

Jest organizatorem Testing Ground Conference oraz prelegentem największych konferencji technologicznych w Polsce, w tym Infoshare, Warszawskich Dni Informatyki i Testing Ground Conference, gdzie dzieli się wiedzą z zakresu testowania oprogramowania, jakości i rozwoju zawodowego w branży IT.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają:

- materiał podsumowujący zagadnienia objęte programem szkolenia z zakresu testowania oprogramowania i standardu ISTQB,
- zestaw przykładowych pytań oraz materiałów wspierających przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych na stanowisko testera oprogramowania,
- materiały dotyczące kodów odpowiedzi HTTP wykorzystywanych podczas testowania aplikacji webowych i API,
- przykłady scenariuszy testowych oraz przypadków testowych wykorzystywanych w projektach informatycznych,
- wzory dokumentacji testowej oraz przykładowe zgłoszenia błędów,
- dodatkowe materiały wspierające samodzielne utrwalanie wiedzy po zakończeniu szkolenia.

Warunki techniczne

Uczestnik powinien dysponować:

- komputerem lub laptopem wyposażonym w mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- stabilnym dostępem do Internetu,,
- aktualną przeglądarką internetową (Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox lub równoważną),
- aktywnym adresem e-mail umożliwiającym otrzymywanie materiałów szkoleniowych oraz informacji organizacyjnych.

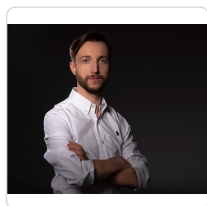
Ze względu na praktyczny charakter szkolenia uczestnik powinien posiadać możliwość instalacji i korzystania z bezpłatnego oprogramowania wykorzystywanego podczas zajęć, w szczególności narzędzi wspierających testowanie oprogramowania, zarządzanie zadaniami oraz dokumentowanie wyników testów.

Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy otrzymają:

- link do platformy szkoleniowej ClickMeeting,
- instrukcję logowania i udziału w zajęciach,
- informacje organizacyjne dotyczące realizacji usługi,
- dostęp do materiałów szkoleniowych w formie elektronicznej.

Uczestnik powinien posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera oraz możliwość aktywnego udziału w ćwiczeniach praktycznych realizowanych podczas szkolenia.

Kontakt



TOMASZ STELMACH

E-mail tomaszstelmach@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616