



ALX Academy Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

8 ocen

Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT

Numer usługi 2026/07/16/47449/3693058

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 08.09.2026 do 09.09.2026

2 337,00 PLN brutto

1 900,00 PLN netto

146,06 PLN brutto/h

118,75 PLN netto/h

284,58 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Grupa docelowa usługi	Grupą docelową szkolenia są analitycy biznesowi i systemowi, kierownicy projektów (Project Managerowie) oraz przedstawiciele biznesu, w tym Product Ownerzy i kluczowi użytkownicy systemów IT. Usługa skierowana jest do wszystkich osób odpowiedzialnych za zbieranie, definiowanie i zarządzanie wymaganiami na styku biznesu i technologii. Szkolenie jest idealne dla każdego, kto chce skutecznie komunikować się z zespołem programistycznym, minimalizować ryzyko błędów w projektach i precyzyjnie kontrolować zakres wdrożeń.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	07-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Głównym celem usługi jest wyposażenie uczestników w praktyczną wiedzę i narzędzia niezbędne do skutecznego identyfikowania, precyzyjnego definiowania oraz sprawnego zarządzania wymaganiami w projektach informatycznych. Szkolenie dąży do usprawnienia komunikacji między światem biznesu a zespołami technicznymi, co pozwala

minimalizować ryzyko błędów wdrożeniowych, optymalizować koszty poprawek oraz terminowo dostarczać rozwiązania IT w pełni zgodne z oczekiwaniami odbiorców.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje cykl życia wymagań oraz wymienia i opisuje kluczowe techniki pozyskiwania, analizy i dokumentowania wymagań w projektach IT. Uczestnik opisuje zasady komunikacji i zarządzania zmianą w zakresie wymagań pomiędzy interesariuszami biznesowymi a zespołem deweloperskim.	Uczestnik poprawnie wskazuje definicje pojęć takich jak wymaganie funkcjonalne i niefunkcjonalne oraz dopasowuje metody pozyskiwania wymagań do specyfiki projektu. Uczestnik identyfikuje prawidłowe procedury obsługi zgłoszeń zmian (Change Request) oraz wskazuje role i odpowiedzialności w procesie decyzyjnym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi zidentyfikować i precyzyjnie sformułować wymagania funkcjonalne oraz niefunkcjonalne na podstawie opisanego scenariusza biznesowego.	Uczestnik na podstawie opisu sytuacji biznesowej poprawnie przyporządkowuje podane stwierdzenia do kategorii wymagań funkcjonalnych lub niefunkcjonalnych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi dokonać priorytetyzacji wymagań oraz zaplanować proces kontroli zmian w projekcie IT. Uczestnik przejawia gotowość do pełnienia roli łącznika (pośrednika) w komunikacji i rozwiązywaniu konfliktów interesów między stroną biznesową a techniczną.	Uczestnik poprawnie stosuje metodę priorytetyzacji (np. MoSCoW), przypisując odpowiednie rangi do wymagań w zadaniu testowym, oraz wskazuje właściwy krok w ścieżce akceptacji zmiany. Uczestnik poprawnie wskazuje w teście sytuacyjnym zachowania i techniki komunikacyjne, które minimalizują ryzyko konfliktów oraz sprzyjają partnerskiej współpracy obu stron.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

- Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?
- TAK
- Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z

zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1.

1. Wprowadzenie do inżynierii wymagań:
 - co wchodzi w skład inżynierii wymagań?
 - miejsce inżynierii wymagań w procesie produkcji oprogramowania
 - co to jest wymaganie?
 - rodzaje wymagań wg BABOK Guide
 - jakość wymagań
2. Identyfikacja źródeł wymagań, w tym interesariuszy
 - typowe źródła wymagań
 - klasyfikacja interesariuszy
3. Techniki prowadzenia analizy i gromadzenia wymagań
 - pozyskiwanie wymagań od interesariuszy
 - warsztaty
 - wywiady
 - ankiety
 - aktywne techniki pozyskiwania wymagań
 - obserwacja w terenie
 - mentorowanie
 - techniki kreatywne
 - burza mózgów
 - prototypowanie
 - pozyskiwanie wymagań z istniejących dokumentów
 - ponowne wykorzystanie istniejących specyfikacji
 - prowadzenie spotkań
 - dokumentowanie spotkań – praktyczne zasady
4. Pisanie wymagań biznesowych
 - cel
 - charakter wymagań
 - stopień szczegółowości wymagań biznesowych
 - zalecana struktura zadań
5. Pisanie wymagań interesariuszy:
 - istota wymagań interesariuszy
 - związek z wymaganiami biznesowymi
 - user stories

Dzień 2.

1. Pisanie wymagań funkcjonalnych
 - zalecana struktura zdań
 - precyzja sformułowań
 - częste błędy i pułapki
 - rzeczowniki bez indeksu referencyjnego
 - nadużywanie kwantyfikatorów

- niekompletne warunki
2. Pisanie wymagań niefunkcjonalnych
- kategorie tego typu wymagań
 - typowe wzorce w architekturze
 - odwołania do standardów i rynku
 - precyzyjne formułowanie wymagań odnośnie wydajności, pojemności i niezawodności
3. Reguły biznesowe
- cechy reguł biznesowych
 - źródła reguł biznesowych
 - gdzie występują reguły biznesowe?
4. Zarządzanie wymaganiami
- priorytety wymagań,
 - inne atrybuty wymagań
 - krytyczność
 - stabilność
 - ryzyko
 - jak nie przesadzić ze szczegółowością wymagań
 - zarządzanie wersjami wymagań i konfiguracją
 - zmiany wymagań
5. Przegląd metod modelowania wymagań
- przypadki użycia – modelowanie wymagań funkcjonalnych
 - modelowanie dziedziny biznesowej
 - diagramy klas UML
 - modelowanie cyklu życia obiektów
 - diagramy stanów UML.

WALIDACJA

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 11

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Dzień 1. Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	08-09-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 11 -	Przerwa	-	08-09-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 11 Dzień 1. Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	08-09-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 11 -	Przerwa	-	08-09-2026	15:00	15:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 11 Dzień 1. Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	08-09-2026	15:15	17:00	01:45
6 z 11 Dzień 2 Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	09-09-2026	09:00	12:00	03:00
7 z 11 -	Przerwa	-	09-09-2026	12:00	13:00	01:00
8 z 11 Dzień 2 Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	09-09-2026	13:00	15:00	02:00
9 z 11 -	Przerwa	-	09-09-2026	15:00	15:15	00:15
10 z 11 Dzień 2 Analiza i zarządzanie wymaganiami w projektach IT	Zajęcia	Szymon Ziolo	09-09-2026	15:15	16:15	01:00
11 z 11 -	Walidacja	-	09-09-2026	16:15	17:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	12:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	02:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 337,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	146,06 PLN
Koszt osobogodziny netto	118,75 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Szymon Ziolo

Kierownik projektów IT z 10-letnim doświadczeniem. Ekspert analizy obiektowej, modelowania BPMN i modelowania w języku UML oraz XML. W wolnym czasie uczestniczy w zawodach strzeleckich.

Ukończył studia na Uniwersytecie Warszawskim na wydziale Informatyki, gdzie do chwili obecnej prowadzi wykłady dla studentów w zakresie różnych języków modelowania. Szymon jest kierownikiem projektów IT z 10-letnim doświadczeniem - ekspertem analizy obiektowej, modelowania BPMN i modelowania w języku UML, XML.

Posiada certyfikaty:

- OMG Certified UML Professional (OCUP) – Advanced
- OMG Certified Expert in BPM 2 - FundamentalOMG

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują autorskie materiały szkoleniowe ALX.

Informacje dodatkowe

Szkolenie może podlegać zwolnieniu z podatku VAT w w przypadku gdy udział w usłudze jest finansowany co najmniej w 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Czego potrzebujesz do kursu zdalnego?

- komputer z dostępem do Internetu (zalecana prędkość łącza: min 3 Mbit/s download/upload; całkowicie wystarczające są w szczególności połączenia przez sieć komórkową, oby jedynie były one stabilne - nie zrywające się)
- przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Safari, Edge itp.),
- głośniki lub słuchawki, oraz mikrofon (aby słyszeć i rozmawiać z trenerem oraz innymi uczestnikami szkolenia).

Opcjonalnie:

W miarę posiadania, można też wyposażyć stanowisko pracy w dodatkowy monitor. Jest wtedy możliwość jednoczesnego obserwowania udostępnionego obrazu (na jednym ekranie) i pracy w swoim edytorze/arkuszu/środowisku na drugim ekranie. Jeśli jednak nie posiadasz dodatkowego monitora, to również nie ma się czym martwić. Wystarczy przełączanie się między oknami w razie potrzeby, w ten sposób pracuje większość naszych kursantów.

Alternatywnie, istnieje jeszcze możliwość uruchomienia oprogramowania konferencyjnego (standardowo w ALX jest to Zoom) na tablecie lub ewentualnie telefonie Apple / Android (przy czym ekran telefonu jest jednak dość mały - kursanci raczej preferują tablety). Wtedy można uczestniczyć w sesji video poprzez urządzenie mobilne, a samodzielną pracę i ćwiczenia - wykonywać na komputerze.

Kody dostępowe do usługi

kody dostępowe dodane zostaną na 3 dni przed rozpoczęciem szkolenia

Kontakt



Justyna Kamińska

E-mail zakupy@alx.pl

Telefon (+48) 604 280 025