



AutoCAD - Stopień I

Numer usługi 2026/06/19/15867/3636782

1 750,00 PLN brutto

1 750,00 PLN netto

83,33 PLN brutto/h

83,33 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

MAN AND
MACHINE
SOFTWARE"
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

80 ocen

- 🗉 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 21:00 h
- 📅 20.07.2026 do 22.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla firm, przy założeniu uczestnictwa minimum 3 pracowników.</p> <p>Szkolenie przeznaczone jest dla osób rozpoczynających pracę z oprogramowaniem AutoCAD.</p> <p>Od uczestników nie jest wymagana żadna znajomość programów typu CAD.</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	13-07-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Głównym celem szkolenia jest praktyczne poznanie metod pracy w AutoCAD. Po ukończonym kursie uczestnik będzie:

- miał podstawową wiedzę dotyczącą programu AutoCAD dotyczącą m. in. tworzenia szablonów rysunkowych czy edycji elementów znajdujących się na rysunku
- miał umiejętność tworzenia rysunków 2D, ich przeglądania i drukowania w skali z odpowiednimi ustawieniami.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozumie interfejs programu oraz podstawowe zasady pracy w programie.	<p>Uczestnik wskazuje i opisuje elementy interfejsu</p> <p>Uczestnik posługuje się kartezjańskim układem współrzędnych, dynamicznym wprowadzaniem danych oraz lokalizacją i śledzeniem.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik zna podstawowe narzędzia rysowania oraz edycji.	<p>Uczestnik tworzy proste rysunki korzystając z narzędzi rysowania: linii, prostokąta, okrągu, łuku, polilinii, wielokąta, elipsy, linii konstrukcyjnej, punktu.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik zna zasady korzystania z warstw.	<p>Uczestnik edytuje obiekty przy użyciu uchwytów, palety właściwości oraz poleceń edycyjnych: przesuń, kopiuuj, obróć, szyk, skalowanie, odbicie lustrzane, wydłużanie / ucinanie, przerywanie, zaokrąglanie i fazowanie, odsuwanie.</p> <p>Uczestnik potrafi przypisać obiekty do warstw oraz ustalić ich właściwości.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik jest w stanie pobrać informacje z rysunku.	<p>Uczestnik posługuje się stanami warstw.</p> <p>Uczestnik posługuje się narzędziami pomiarowymi oraz paletą właściwości.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik umie posłużyć się blokami.	<p>Uczestnik posługuje się kilkoma metodami wstawiania bloków oraz potrafi tworzyć i edytować własne.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik przygotowuje dokumentację gotową do druku.	<p>Uczestnik jest w stanie utworzyć układy i skonfigurować ich ustawienia, przygotować rzutnie i umieścić w nich rysunki oraz wyeksportować rysunki do formatu PDF lub je wydrukować.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zna polecenia opisujące oraz rozumie różnice między stylami opisowymi i nieopisowymi.	Uczestnik potrafi zwymiarować rysunki, dodać notatki tekstowe i odnośniki oraz zebrać informacje w tabeli.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik tworzy własne style tekstów, wymiarowania, wielolinii odniesienia oraz kreskowania w wersjach opisowych i nieopisowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik zna narzędzia wiązań parametrycznych.	Uczestnik jest w stanie zaaplikować wiązania geometryczne i wiązania wymiarowe do obiektów modelu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi podłączyć i zaimportować pliki zewnętrzne.	Uczestnik rozumie różnice pomiędzy podłączaniem a importowaniem plików. Potrafi wykorzystać plikami DWG, PDF oraz JPG jako odnośniki zewnętrzne.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Cel biznesowy

Podniesienie kwalifikacji i umiejętności uczestnika oraz poszerzenie jego wiedzy na dany temat wpływające na poprawę ekonomiczną firmy.

Efekt usługi

Głównym celem szkolenia jest praktyczne poznanie metod pracy w AutoCAD. Po ukończonym kursie uczestnik będzie:

- miał podstawową wiedzę dotyczącą programu AutoCAD dotyczącą m. in. tworzenia szablonów rysunkowych czy edycji elementów znajdujących się na rysunku
- miał umiejętność tworzenia rysunków 2D, ich przeglądania i drukowania w skali z odpowiednimi ustawieniami.

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

W czasie szkolenia trener na bieżąco monitoruje pracę uczestników szkolenia i planuje kolejne kroki w oparciu o aktualny stan ich wiedzy. Po każdym module szkolenia trener upewnia się czy przedstawiony program był zrozumiały oraz czy został przyswojony przez uczestników. Mierzenie efektów nauki odbywa się również poprzez wykonywanie ćwiczeń. Na koniec szkolenia uczestnik wypełnia test teoretyczny.

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Plan szkolenia:

1. Interfejs programu

- Menu
- Obszary robocze
- Palety narzędzi
- Polecenia

2. Tworzenie szablonów rysunkowych

3. Podstawowe narzędzia rysunkowe

- Linie
- Okręgi
- Łuki
- Polilinie
- Wielokąty
- Elipsy

4. Edycja elementów znajdujących się na rysunku

- Zmiana położenia
- Kopiowanie
- Obrót
- Skalowanie
- Odbicie lustrzane

5. Zaawansowane narzędzia edycyjne

- Przycinanie
- Rozciąganie
- Zaokrąglania i Fazowanie
- Szyk

6. Właściwości elementów na rysunku

7. Tworzenie i zarządzanie warstwami

8. Narzędzia precyzyjnego rysowania

9. Tworzenie i edycja bloków

10. Praca z układami i rzutniami

11. Drukowanie rysunków

12. Tekst i Tabele

13. Tworzenie i edycja kreskowań

14. Dodawanie i edycja wymiarów

15. Rysowanie parametryczne

Wiązania geometryczne

Wymiarowe

16. Odnośniki zewnętrzne (External Reference)

17. Walidacja-test wiedzy

Walidacja jest prowadzona w formie testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie.

WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Osobą przygotowującą test walidujący jest Anna Nowak.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 22

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Interfejs programu. Podstawowe narzędzia rysunkowe.	Zajęcia	Szymon Górka	20-07-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 22 -	Przerwa	-	20-07-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 22 Precyzyjne rysowanie. Podstawowe narzędzia edycyjne.	Zajęcia	Szymon Górka	20-07-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 22 -	Przerwa	-	20-07-2026	12:15	12:45	00:30
5 z 22 Organizowanie rysunków za pomocą warstw. Pobieranie informacji.	Zajęcia	Szymon Górka	20-07-2026	12:45	14:15	01:30
6 z 22 -	Przerwa	-	20-07-2026	14:15	14:30	00:15
7 z 22 Zaawansowane typy obiektów.	Zajęcia	Szymon Górka	20-07-2026	14:30	16:00	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 22 Zaawansowane polecenia edycji. Bloki - podstawy.	Zajęcia	Szymon Górka	21-07-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 22 -	Przerwa	-	21-07-2026	10:30	10:45	00:15
10 z 22 Konfigurowanie układów. Ustawienia wydruku.	Zajęcia	Szymon Górka	21-07-2026	10:45	12:15	01:30
11 z 22 -	Przerwa	-	21-07-2026	12:15	12:45	00:30
12 z 22 Style opisowe i nieopisowe. Wymiarowanie.	Zajęcia	Szymon Górka	21-07-2026	12:45	14:15	01:30
13 z 22 -	Przerwa	-	21-07-2026	14:15	14:30	00:15
14 z 22 Tworzenie tekstu, odnośników i tabel.	Zajęcia	Szymon Górka	21-07-2026	14:30	16:00	01:30
15 z 22 Tworzenie kreskowania. Bloki - tworzenie i modyfikacja.	Zajęcia	Szymon Górka	22-07-2026	09:00	10:30	01:30
16 z 22 -	Przerwa	-	22-07-2026	10:30	10:45	00:15
17 z 22 Tworzenie własnego szablonu - praca nad stylami.	Zajęcia	Szymon Górka	22-07-2026	10:45	12:15	01:30
18 z 22 -	Przerwa	-	22-07-2026	12:15	12:45	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 22 Tworzenie własnego szablonu - praca nad blokami i układami.	Zajęcia	Szymon Górka	22-07-2026	12:45	14:15	01:30
20 z 22 -	Przerwa	-	22-07-2026	14:15	14:30	00:15
21 z 22 Oдноśniki zewnętrzne. Wiązania parametryczne.	Zajęcia	Szymon Górka	22-07-2026	14:30	15:45	01:15
22 z 22 -	Walidacja	Szymon Górka	22-07-2026	15:45	16:00	00:15

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	21:00
w tym suma godzin zajęć	17:45
w tym suma godzin walidacji	00:15
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	24:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 750,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 750,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto 83,33 PLN

Koszt osobogodziny netto 83,33 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi 21:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Szymon Górka

Z wykształcenia inżynier architekt. Doświadczenie zawodowe zdobywał zarówno w biurach projektowych, jak i przy realizacji inwestycji – od koncepcji architektonicznych i analiz urbanistycznych, po kosztorysy i dokumentację powykonawczą.

Od 2025 roku związany z Man and Machine Software, gdzie rozwija się jako inżynier aplikacji AEC, prowadząc szkolenia i wspierając zespoły projektowe w efektywnym wykorzystaniu nowoczesnych narzędzi cyfrowych. W pracy łączy kompetencje projektowe z technicznym zapleczem budowlanym oraz swobodną znajomością oprogramowania: Revit, AutoCAD, Archicad, Rhino+Grasshopper, Twinmotion czy Lumion.

Jest certyfikowanym trenerem Autodesk (nr 87405) w Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (nr EM303211).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzymuje rekomendowane przez producenta oprogramowania materiały szkoleniowe. Zapewniamy 30-dniowe wsparcie dotyczące ukończonego szkolenia.

Informacje dodatkowe

Jesteśmy Autoryzowanym Centrum Szkoleniowym Autodesk (ATC)

Uczestnikom szkolenia zapewniamy Międzynarodowy Certyfikat firmy Autodesk - honorowany na całym świecie dokument potwierdzający znajomość tego oprogramowania.

Istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych w co najmniej 70%. Jako usługodawca wymagamy podpisania adekwatnego oświadczenia przez Przedsiębiorstwo/ osobę fizyczną.

Dopuszczana jest możliwość zmiany trenera.

Jeśli są Państwo zainteresowani szkoleniem, w pierwszej kolejności prosimy o kontakt z handlowcem:

Warunki techniczne

Szkolenia zdalne realizowane są z wykorzystaniem platformy **AnyDesk**, która zapewnia uczestnikom pełną interaktywność i możliwość aktywnej pracy w czasie rzeczywistym.

Każdy uczestnik otrzymuje dostęp do **dedykowanego wirtualnego stanowiska roboczego**, na którym samodzielnie wykonuje ćwiczenia pod okiem trenera. Dzięki temu uczestnik nie tylko obserwuje przebieg szkolenia, ale faktycznie uczestniczy w procesie tworzenia modelu, co znacząco zwiększa efektywność nauki.

Trener ma możliwość **bieżącego podglądu pulpitu każdego uczestnika**, co pozwala mu na:

- natychmiastowe wychwycenie i skorygowanie ewentualnych błędów,
- indywidualne wsparcie uczestników,
- monitorowanie postępów i dostosowanie tempa szkolenia do grupy.

Takie podejście stanowi istotną przewagę nad standardowymi szkoleniami prowadzonymi np. na platformach typu Teams, gdzie uczestnicy jedynie obserwują ekran prowadzącego. W naszym modelu uczestnik nie jest biernym słuchaczem, lecz aktywnym uczestnikiem procesu szkoleniowego, co przekłada się na szybsze przyswajanie wiedzy i lepsze utrwalenie umiejętności.

Każdy uczestnik potrzebuje mieć do dyspozycji:

- dostęp do szybkiego i stabilnego **łącza internetowego** (przepustowość łącza od 50 Mb/s wzwyż, opóźnienie PING poniżej 30 ms)
- **dwa monitory** (np. laptop koniecznie wyposażony w kamerę i dodatkowy monitor) o wysokiej rozdzielczości, aby na jednym śledzić wykład, a na drugim wykonywać ćwiczenia na zdalnym komputerze dodatkowo, zalecane jest, aby zamiast mikrofonu i głośników laptopa zastosować **sluchawki z mikrofonem**, aby zapewnić dobrą jakość dźwięku.

Kontakt



Joanna Jędrzejczyk

E-mail joanna.jedrzejczyk@mum.pl

Telefon (+48) 506 344 586