



Vibe Coding

Numer usługi 2026/06/17/47449/3632660

4 292,70 PLN brutto

3 490,00 PLN netto

102,21 PLN brutto/h

83,10 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

ALX Academy Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

8 ocen

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 42:00 h

📅 15.10.2026 do 06.11.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Dla osób, które mają problem do rozwiązania, a nie chcą czekać miesiącami na zespół deweloperski. Kurs jest szczególnie dobry dla founderów, managerów, analityków, freelancerów i specjalistów, którzy chcą szybko prototypować narzędzia do pracy.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	14-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności samodzielnego projektowania, tworzenia i wdrażania działających aplikacji internetowych (prototypów / MVP) oraz narzędzi do automatyzacji przy wykorzystaniu sztucznej inteligencji (tzw. Vibe Coding), bez konieczności tradycyjnego pisania kodu i wcześniejszej znajomości języków programowania.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik definiuje pojęcie i założenia Vibe Codingu, rozumie cykl życia oprogramowania (w tym proces wdrożenia aplikacji na serwer i koncepcję budowy MVP), wymienia podstawowe operacje na bazach danych (CRUD) oraz wyjaśnia cel stosowania interfejsów API do komunikacji z modelami językowymi.	Uczestnik w teście wiedzy poprawnie definiuje: metodykę Vibe Coding (pyt. 1), znaczenie akronimów CRUD (pyt. 2) i MVP (pyt. 8), istotę procesu wdrożenia/deploymentu (pyt. 3) oraz zastosowanie interfejsu API w kontekście modeli LLM (pyt. 4).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi zarządzać procesem deweloperskim we współpracy z AI: potrafi przeprowadzić weryfikację wygenerowanego kodu (code review), zdiagnozować problem i wdrożyć poprawki (na podstawie logów błędów), a także zaprojektować logikę automatyzacji (zadania cykliczne) i mechanizmy masowego pobierania danych.	Uczestnik w analizie scenariuszy testowych wskazuje właściwe kroki dla: przeprowadzenia przeglądu kodu przed jego zatwierdzeniem (pyt. 5), naprawy błędu (bug) za pomocą przekazania logów do AI (pyt. 6), użycia harmonogramu zadań/CRON do automatyzacji (pyt. 7) oraz zastosowania funkcji hurtowej ekstrakcji danych tekstowych (pyt. 9).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik posługuje się profesjonalną terminologią branżową (IT/AI), co pozwala mu na precyzyjne i partnerskie komunikowanie się z zespołami technicznymi i programistami na temat architektury ekosystemu AI.	Uczestnik poprawnie interpretuje zaawansowane branżowe słownictwo techniczne (takie jak protokół MCP, agencji, OpenRouter) w kontekście zawodowej komunikacji projektowej z zespołem IT (pyt. 10).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Spotkanie 1

Widzę swoje dane

Instalacja narzędzi. Rozmowa z AI po polsku. Pierwszy plik HTML wygenerowany na podstawie danych.

Moje dane są ładne

Filtry, slidery, układ aplikacji. Praca na prostym froncie bez nadmiaru technologii. Pierwsze wykresy i przełączniki.

Spotkanie 2

Planowanie z AI

Specyfikacja, małe kroki. Czytanie diffów, porządkowanie promptów. Migracja do nowocześniejszego stacku.

Aplikacja w internecie

Git jako system zapisu "pod spodem". Baza danych. Publikacja. Celowy, kontrolowany błąd i powrót do działającej wersji.

Spotkanie 3

Aplikacja sama pobiera dane

Automatyczne pobieranie danych, z kanałów i stron. Obsługa błędów, fallbacki. Pierwsze zadania cykliczne.

Moje dane, Twoje dane

Logowanie. Uprawnienia w aplikacji. Dane użytkownika, notatki, tagowanie i podstawowe operacje CRUD.

Spotkanie 4

Dashboard

Wykresy, podsumowania. Praca ze screenshotem jako referencją. Dopracowywanie użyteczności.

AI w moim produkcie

API modeli. Hurtowa ekstrakcja informacji. Generowanie briefu. Wysyłka maili. Pierwsze demo.

Spotkanie 5

Twój projekt

Wybór pomysłów, specyfikacja, wspólne omawianie. Pierwsze funkcje, code review i decyzje produktowe.

Zaawansowane funkcje

Wykład: schedulery lub zewnętrzne integracje. Omawianie działania i code reviews projektów słuchaczy.

Spotkanie 6

Integracje i ekosystem

Rozszerzenia. OpenRouter, agenci, MCP. Alternatywne narzędzia i poszerzanie horyzontów - dodatkowe funkcje.

Polish i demo day

Testy manualne. README. Publikacja. Prezentacje projektów. Certyfikaty ukończenia i LinkedIn dla chętnych.

WALIDACJA

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 31

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 31 Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 31 -	Przerwa	-	15-10-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 31 Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 31 -	Przerwa	-	15-10-2026	15:00	15:15	00:15
5 z 31 Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	15:15	16:00	00:45
6 z 31 Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	09:00	12:00	03:00
7 z 31 -	Przerwa	-	16-10-2026	12:00	13:00	01:00
8 z 31 Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	13:00	15:00	02:00
9 z 31 -	Przerwa	-	16-10-2026	15:00	15:15	00:15
10 z 31 Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	09:00	12:00	03:00
12 z 31 -	Przerwa	-	22-10-2026	12:00	13:00	01:00
13 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	13:00	15:00	02:00
14 z 31 -	Przerwa	-	22-10-2026	15:00	15:15	00:15
15 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	15:15	16:00	00:45
16 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	09:00	12:00	03:00
17 z 31 -	Przerwa	-	23-10-2026	12:00	13:00	01:00
18 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	13:00	15:00	02:00
19 z 31 -	Przerwa	-	23-10-2026	15:00	15:15	00:15
20 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 31 Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	09:00	12:00	03:00
22 z 31 -	Przerwa	-	05-11-2026	12:00	13:00	01:00
23 z 31 Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	13:00	15:00	02:00
24 z 31 -	Przerwa	-	05-11-2026	15:00	15:15	00:15
25 z 31 Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	15:15	16:00	00:45
26 z 31 Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	09:00	12:00	03:00
27 z 31 -	Przerwa	-	06-11-2026	12:00	13:00	01:00
28 z 31 Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	13:00	15:00	02:00
29 z 31 -	Przerwa	-	06-11-2026	15:00	15:05	00:05
30 z 31 Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	15:05	15:35	00:30
31 z 31 -	Walidacja	Przemysław Michalski	06-11-2026	15:35	16:00	00:25

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	42:00
w tym suma godzin zajęć	34:15
w tym suma godzin walidacji	00:25
w tym suma przerw	07:20
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	46:10

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 292,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 490,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	102,21 PLN
Koszt osobogodziny netto	83,10 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	42:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

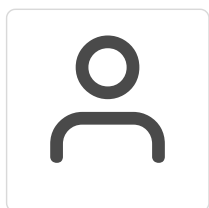
Tomasz Kaniecki

Wykładowca Uniwersytetu SWPS na kierunku "Biznes w erze AI". Ekspert w dziedzinie informatyki śledczej i uczenia maszynowego. Aktywny szkoleniowiec i programista z wieloletnim doświadczeniem. Specjalizuje się w językach m.in. Java, JavaScript, C oraz Python. Programista algorytmów uczenia maszynowego oraz rzeczywistości rozszerzonej i wirtualnej. Redaktor czasopisma branżowego o komputerach 8 i 16-bitowych.

Jego specjalizacja w cyberbezpieczeństwie, potwierdzona międzynarodowymi certyfikatami, zapewnia solidne fundamenty dla projektów, którymi się zajmuje. Tomek nie tylko z pasją wykonuje swoją pracę, ale również prowadzi profesjonalne szkolenia z obsługi sztucznej inteligencji i jej zastosowań w informatyce, dzieląc się najnowszymi trendami i technikami z tej dziedziny.

Wyształcenie wyższe zdobył na Wojskowej Akademii Technicznej na wydziale Cybernetyki.

Wskazane powyżej doświadczenie zawodowe i kwalifikacje trenera zostały zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.



2 z 2

Przemysław Michalski

W ALX od 2017 roku prowadzi nadzór nad przebiegiem i jakością szkoleń.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Sam kurs obejmuje wszystkie zajęcia i materiały. Na czas kursu pomocna będzie subskrypcja Claude, kosztująca 20 dolarów na miesiąc. Wspomnimy i pokażemy też darmowe alternatywy; niemniej jednak, do samodzielnej pracy kursantów nad projektem zakładamy posiadanie aktywnego abonamentu Claude'a.

Warunki uczestnictwa

Obowiązek uczestnictwa w **co najmniej 80% zajęć**

Sposób potwierdzania frekwencji - za pomocą listy obecności.

Informacje dodatkowe

Jak wyglądają zajęcia?

36 godzin zegarowych zajęć na żywo z trenerem i grupą.

Dwanaście spotkań po trzy godziny (18:00–21:00).

Po dwa spotkania w tygodniu: poniedziałki i środy.

Pomiędzy spotkaniami dostajesz „prace domowe” — najczęściej w postaci kolejnych etapów budowy własnego projektu (spokojnie, nie trzeba wszystkiego robić obowiązkowo). Dodatkowo podrzucamy ciekawe materiały i artykuły do przeczytania.

Stosowanie **metod interaktywnych i aktywizujących** podczas prowadzenia zajęć

Warunki techniczne

Wymagamy: ogólnej swobody w pracy z komputerem, gotowości do uczenia się nowych narzędzi technicznych i regularnego uczestnictwa w zajęciach. Nie oczekujemy doświadczenia w programowaniu — mamy słuchaczy, którzy dziś tworzą rozbudowane aplikacje, a wcześniej nigdy nie pisali kodu. Pomocna (choć nieobowiązkowa) jest znajomość Excela lub innych narzędzi analitycznych, podstawowy angielski do czytania komunikatów oraz (później) własny pomysł na projekt, który zechcesz zbudować w drugiej części kursu.

Platforma - usługa odbywa się na żywo przez platformę Zoom umożliwiającą monitoring w czasie rzeczywistym

Wymagania sprzętowe: Komputer z dostępem do Internetu (zalecana prędkość łącza: min. 3 Mbit/s download/upload; wystarczy stabilne połączenie mobilne).

Przeglądarka internetowa (np. Chrome, Firefox, Safari, Edge).

Głośniki/słuchawki oraz mikrofon do komunikacji z trenerem.

Minimalne parametry łącza: Pobieranie (download): minimum 3 Mbit/s

Wysyłanie (upload): minimum 3 Mbit/s

Dostępność linku: Zapewnić i opisać, że link do zajęć jest aktywny i udostępniony uczestnikom przez cały okres trwania usługi (włącznie z przerwami).

Kontakt



JUSTYNA KAMIŃSKA

E-mail j.kaminska@alx.pl

Telefon (+48) 226 364 164