



Szkolenie AgilePM v3.0 Foundation z egzaminem

Numer usługi 2026/06/15/142469/3626740

2 521,50 PLN brutto
2 050,00 PLN netto
114,61 PLN brutto/h
93,18 PLN netto/h
284,58 PLN cena rynkowa ⓘ

SOFTRONIC
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★☆ 4,3 / 5

191 ocen

- Usluga szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia grupowe
- 22:00 h
- 05.10.2026 do 16.10.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	<p>Program szkoleniowy jest przeznaczony dla osób zaangażowanych w realizację projektów, niezależnie od branży – w szczególności dla kierowników projektów, sponsorów, członków zespołów projektowych, pracowników biur projektowych (PMO), programistów, analityków, testerów oraz wszystkich, którzy planują wdrożenie metodyki AgilePM lub uzyskanie certyfikatu Foundation.</p> <p>Usługa adresowana również do Uczestników projektu Kierunek-Rozwój oraz projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.</p>
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	15-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do skutecznego stosowania metodyki AgilePM® w realizacji projektów poprzez efektywne planowanie, priorytetyzację i monitorowanie prac projektowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawowe założenia podejść Agile i Scrum.	• definiuje podstawowe wartości i zasady Agile	Test teoretyczny
	• charakteryzuje kluczowe elementy frameworku Scrum,	Test teoretyczny
	• rozróżnia podejścia Agile od tradycyjnych metod zarządzania projektami.	Test teoretyczny
Opisuje strukturę zespołu Scrum i jego role oraz wartości.	• wskazuje role w zespole Scrum (Scrum Master, Product Owner, Developers),	Test teoretyczny
	• opisuje odpowiedzialności każdej z ról,	Test teoretyczny
	• wymienia i objaśnia wartości Scrum.	Test teoretyczny
Wyjaśnia procesy i artefakty Scrum.	• charakteryzuje Sprint i jego etapy (Sprint Planning, Sprint Review, Retrospective),	Test teoretyczny
	• opisuje rolę Product Backlogu i Sprint Backlogu,	Test teoretyczny
	• wyjaśnia znaczenie Backlog Refinement i szacowania.	Test teoretyczny
Wyjaśnia koncepcje empiryzmu i Lean w pracy projektowej.	• definiuje zasady empiryzmu (przejrzystość, inspekcja, adaptacja),	Test teoretyczny
	• charakteryzuje elementy koncepcji Lean,	Test teoretyczny
	• wyjaśnia zastosowanie empiryzmu i Lean w praktyce zespołowej.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje proces i cykl życia projektu w AgilePM.	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje etapy cyklu życia projektu w AgilePM, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • wskazuje główne produkty dostarczane na poszczególnych etapach, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • objaśnia różnice między cyklem życia projektu AgilePM a tradycyjnym modelem. 	Test teoretyczny
Definiuje i wyjaśnia wymagania w środowisku AgilePM. Planuje i kontroluje prace w środowisku AgilePM.	<ul style="list-style-type: none"> • rozróżnia poziomy wymagań (MoSCoW), 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje proces definiowania wymagań, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje proces definiowania wymagań, • wyjaśnia sposoby organizacji i śledzenia wymagań. 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • tworzy prosty plan projektu zgodny z AgilePM, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje techniki kontroli postępu prac, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • wskazuje metody adaptacji planów do zmieniających się warunków. 	Test teoretyczny
Wyjaśnia zasady współpracy i komunikacji w zespołach zwinnych.	<ul style="list-style-type: none"> • charakteryzuje mechanizmy komunikacji w Scrum i AgilePM, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje rolę interesariuszy w projekcie Agile, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • analizuje znaczenie codziennej współpracy zespołu. 	Test teoretyczny
Szacuje i priorytetyzuje pracę w projektach zwinnych.	<ul style="list-style-type: none"> • stosuje podstawowe techniki szacowania (np. Planning Poker, T-shirt sizing), 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • określa priorytety przy użyciu metody MoSCoW, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • uzasadnia przyjętą kolejność realizacji wymagań. 	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Identyfikuje mechanizmy zapewniania ładu i zarządzania ryzykiem w AgilePM.	<ul style="list-style-type: none"> • charakteryzuje podejście AgilePM do zarządzania ryzykiem, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • opisuje sposoby zapewniania ładu bez zbędnej biurokracji, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • wyjaśnia rolę dokumentacji i standardów w AgilePM. 	Test teoretyczny
Współpracuje z interesariuszami projektu zgodnie z zasadami AgilePM® v3.0, wspierając efektywną komunikację i realizację wspólnych celów projektowych.	<ul style="list-style-type: none"> • omawia znaczenie współpracy i zaangażowania interesariuszy w podejściu AgilePM® v3.0, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • wskazuje korzyści wynikające z aktywnego udziału interesariuszy w procesie wytwarzania rozwiązania, 	Test teoretyczny
	<ul style="list-style-type: none"> • wyjaśnia znaczenie budowania zaufania, transparentności i odpowiedzialności we współpracy projektowej. 	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://apmg-international.com/pl>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://apmg-international.com/pl>

Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	APMG International
Nazwa Podmiotu certyfikującego	APMG International

Program

Szkolenie oferuje kompleksowe wprowadzenie do metodyki Agile Project Management®, stworzonej przez APMG International we współpracy z DSDM Consortium. Uczestnicy poznają zasady zwinnego prowadzenia projektów i nauczą się wykorzystywać elastyczne techniki w codziennej pracy.

Szkolenie trwa **21 godzin zegarowych** (w tym 24 godz. dydaktyczne zajęć oraz przerwy) i jest realizowane w ciągu 3 dni. Zajęcia teoretyczne obejmują 20 godz. dydaktycznych, zajęcia praktyczne (ćwiczenia) 4 godz. dydaktyczne.

Trener ma możliwość przesunięcia przerw, tak aby dostosować harmonogram do potrzeb uczestników.

Walidacja: Po zakończeniu szkolenia odbędzie się egzamin, który trwa 1 godz.

Łączny czas trwania usługi rozwojowej to 22 godziny.

Egzamin odbędzie się on-line na platformie APMG. Termin egzaminu zostanie ustalony indywidualnie z Uczestnikiem/Uczestniczką szkolenia. **Egzamin musi się odbyć najpóźniej do dnia zakończenia realizacji usługi w BUR.**

Egzamin certyfikujący odbywa się online, w języku polskim. Składa się z 50 pytań jednokrotnego wyboru. Aby go zaliczyć, należy odpowiedzieć poprawnie na co najmniej 30 pytań (czyli uzyskać 60%). Jest to test zamknięty – nie można korzystać z materiałów ani podręcznika.

Po pomyślnym zdaniu egzaminu **AgilePM® Foundation** uzyskiwany jest certyfikat **AgilePM® Foundation**.

Program szkolenia

Wprowadzenie do szkolenia

Zbudowanie odpowiedniej atmosfery szkolenia

Określenie wzajemnych oczekiwań

Ustalenie zasad współpracy

Zebranie i spisanie oczekiwań i ustaleń

Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA

Zrozumienie definicji zwinności

VUCA i Manifest Agile

Zrozumienie różnicy między projektem a produktem

SCRUM – przegląd

Poznanie kluczowych elementów składowych podejścia SCRUM

Określenie wzajemnych zależności w SCRUM i zasad działania

Fundamenty AgilePM

Zrozumienie filozofii AgilePM

8 zasad podejścia do zmiennych projektowych

Ludzie i role w AgilePM

Poznanie ról biznesowych i technicznych

Poznanie 9 zasad przywództwa zwinnego oraz ról SCRUM Mastera i Business Ambadora (Product Owenera)

Współpraca i komunikacja

Poznanie kluczowej roli komunikacji dla realizacji projektu zwinnego

Poznanie zasad komunikacji w projekcie

Zasady dobrej komunikacji - wiedza i umiejętności

Proces i Cykl Życia projektu

Poznanie podstawowych zasad dobrego zarządzania projektem

Umiejętność inicjacji i planowania projektu

Poznanie najlepszych praktyk w procesie zarządzania projektami

Poznanie kluczowych momentów w toku prac projektowych wraz z umiejętnością ich wyłapania i zarządzania nimi.

Definiowanie i organizowanie wymagań

Poznanie zasad analizy wymagań i samego pojęcia wymagania

Nabywanie umiejętności zarządzania wymaganiami

Poznanie roli ciągłej komunikacji w zarządzaniu wymaganiami i tworzenie user stories

Poznanie ról kluczowych dla definiowania i zarządzania wymaganiami

Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2

Poznanie techniki MoSCoW

Poznanie techniki Minimum Usable Subset

Poznanie technik estymacji

Planowanie i kontrola

Umiejętność skutecznego monitorowania prac w projekcie

Praca w zespole projektowym – efektywna i skuteczna

Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe

Nabywanie umiejętności zarządzania ryzykiem w projekcie, definicja ryzyka

Poznanie podejścia i podstawowych metod zarządzania ryzykiem w projekcie zgodnie z AgilePM

Poznanie i przećwiczenie metod zarządzania ryzykiem – Project Approach Questionnaire

Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance)

Poznanie różnic między tradycyjnym a zwinnym nadzorem

Poznanie zgodności regulacyjnej i podejścia do nadzoru finansowego

Podsumowanie

Sesja pytań i odpowiedzi

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezbrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 4 osób.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 22

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Wprowadzenie do szkolenia, Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA (online, na żywo, wykład)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	05-10-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 22 -	Przerwa	-	05-10-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 22 Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA; SCRUM – przegląd (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	05-10-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 22 -	Przerwa	-	05-10-2026	12:15	12:30	00:15
5 z 22 SCRUM – przegląd; Fundamenty AgilePM (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	05-10-2026	12:30	14:00	01:30
6 z 22 -	Przerwa	-	05-10-2026	14:00	14:30	00:30
7 z 22 Fundamenty AgilePM; Podsumowanie dnia (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	05-10-2026	14:30	16:00	01:30
8 z 22 Ludzie i role w AgilePM (online, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	06-10-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 22 -	Przerwa	-	06-10-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 22 Współpraca i komunikacja, Proces i Cykl Życia projektu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	06-10-2026	10:45	12:15	01:30
11 z 22 -	Przerwa	-	06-10-2026	12:15	12:30	00:15
12 z 22 Proces i Cykl Życia projektu; Definiowanie i organizowanie wymagań (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	06-10-2026	12:30	14:00	01:30
13 z 22 -	Przerwa	-	06-10-2026	14:00	14:30	00:30
14 z 22 Definiowanie i organizowanie wymagań; Podsumowanie dnia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	06-10-2026	14:30	16:00	01:30
15 z 22 Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2, Planowanie i kontrola (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	07-10-2026	09:00	10:30	01:30
16 z 22 -	Przerwa	-	07-10-2026	10:30	10:45	00:15
17 z 22 Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	07-10-2026	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 22 -	Przerwa	-	07-10-2026	12:15	12:30	00:15
19 z 22 Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance) (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	07-10-2026	12:30	14:00	01:30
20 z 22 -	Przerwa	-	07-10-2026	14:00	14:30	00:30
21 z 22 Podsumowanie, egzamin próbny - usystematyzowanie wiedzy (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)	Zajęcia	Marcin Szybkowski	07-10-2026	14:30	16:00	01:30
22 z 22 -	Walidacja	-	16-10-2026	09:00	10:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	22:00
w tym suma godzin zajęć	18:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	25:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia

20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 521,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 050,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	114,61 PLN
Koszt osobogodziny netto	93,18 PLN
W tym koszt walidacji brutto	1 107,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	900,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	22:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Marcin Szybkowski

Manager, akredytowany trener PRINCE2, Scrum oraz AgilePM, projektant symulacji biznesowych. Ambasador PeopleCert. Od piętnastu lat zajmuje się zarządzaniem projektami oraz tworzeniem treści i narzędzi edukacyjnych, w tym symulacji biznesowych, czyli interaktywnych warsztatów szkoleniowo – diagnostycznych bazujących na mechanice gier.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu uczestnikowi zostaną przekazane materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej - prezentacja w pdf.

Warunki uczestnictwa

Wymagane jest podstawowe zrozumienie zarządzania projektami. Uczestnicy powinni posiadać ogólną wiedzę na temat cyklu życia projektu oraz podstawowych koncepcji związanych z planowaniem, kontrolą i szacowaniem zadań.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracowników, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

UWAGA! Przed dokonaniem zgłoszenia / złożeniem wniosku o dofinansowanie prosimy o kontakt z SOFTRONIC w celu potwierdzenia terminu szkolenia: softronic@softronic.pl

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon i **kamerę**.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



EWA KASPRZAK

E-mail ewa.kasprzak@softronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840