



QMENTAL SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

Projektowanie i tworzenie stron WWW - szkolenie zakończone egzaminem zewnętrznym

Numer usługi 2026/06/02/212135/3605235

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 20:00 h
- 📅 15.08.2026 do 17.08.2026

5 000,00 PLN brutto
5 000,00 PLN netto
250,00 PLN brutto/h
250,00 PLN netto/h
332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą **z własnej inicjatywy** podnieść swoje umiejętności w zakresie kompetencji cyfrowych i technicznych, szczególnie w obszarze **projektowania i tworzenia stron internetowych**.

W szczególności szkolenie skierowane jest do:

- osób początkujących, które chcą rozpocząć naukę tworzenia stron internetowych,
- osób planujących zmianę zawodu i rozwój w kierunku technologii cyfrowych oraz front-end developmentu,
- freelancerów oraz osób planujących rozpoczęcie własnej działalności gospodarczej związanej z usługami internetowymi,
- pracowników działów marketingu, komunikacji i promocji, którzy chcą samodzielnie tworzyć lub edytować strony WWW,
- właścicieli małych i średnich firm chcących rozwijać własną obecność w internecie,
- absolwentów szkół średnich i wyższych poszukujących nowych kompetencji zawodowych zwiększających ich konkurencyjność na rynku pracy,

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

14-08-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego tworzenia nowoczesnych i responsywnych stron internetowych z wykorzystaniem HTML, CSS oraz podstaw JavaScript. Uczestnicy poznają zasady działania stron WWW, przeglądarek i technologii webowych, a także nauczą się projektować strukturę strony, stylować interfejs użytkownika, tworzyć układy dostosowane do różnych urządzeń oraz wdrażać podstawowe interakcje zwiększające funkcjonalność i atrakcyjność serwisów internetowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza 1. Rozróżnia znaczniki HTML służące do strukturyzacji treści strony internetowej	1. Poprawnie identyfikuje znacznik h1 jako największy nagłówek w HTML 2. Prawidłowo wskazuje znaczniki table, tr, td do tworzenia tabel w HTML	Test teoretyczny
Wiedza 2. Wyjaśnia zasady składni HTML oraz funkcje poszczególnych atrybutów znaczników	1. Opisuje prawidłową strukturę tagów otwierających i zamykających. 2. Wyjaśnia funkcję atrybutu href w tworzeniu odnośników w HTML	Test teoretyczny
Wiedza 3. Charakteryzuje różne metody stylizacji stron WWW oraz rolę CSS w projektowaniu	1. Definiuje skrót CSS jako Cascading Style Sheets i jego znaczenie. 2. Wyjaśnia prawidłową lokalizację linku do zewnętrznego arkusza stylów w sekcji head	Test teoretyczny
Wiedza 4. Klasyfikuje właściwości CSS stosowane do formatowania tekstu i elementów graficznych	1. Rozróżnia właściwości CSS takie jak color, font-weight, text-decoration i ich zastosowanie. 2. Wyjaśnia znaczenie jednostek pixeli w definiowaniu wymiarów w CSS	Test teoretyczny
Umiejętności 1. Tworzy strukturę dokumentu HTML z prawidłowym zastosowaniem odpowiednich znaczników	1. Wstawia znaczniki HTML w poprawnej kolejności otwierania i zamykania. 2. Stosuje znacznik br/ do łamania linii oraz tworzy tabele za pomocą table, tr, td	Analiza dowodów i deklaracji
Umiejętności 2. Projektuje odnośniki i elementy nawigacji w stronach internetowych przy użyciu HTML	1. Tworzy odnośniki używając prawidłowej składni atrybutu href z adresem URL 2. Integruje zewnętrzne arkusze stylów za pomocą prawidłowego znacznika link	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętności 3. Stosuje reguły CSS do formatowania i wizualnego wyglądu elementów strony internetowej	1. Zmienia kolory tekstu, tła oraz obramowania elementów za pomocą właściwości CSS 2. Formatuje tekst poprzez zmianę grubości czcionki i usuwanie podkreślenia odnośników	Analiza dowodów i deklaracji
Umiejętności 4. Łączy HTML i CSS w spójny projekt strony z prawidłową strukturą i stylizacją	1. Definiuje style dla wielu elementów jednocześnie używając selektorów CSS 2. Precyzyjnie kontroluje wymiary obramowań elementów za pomocą skrótu border-width	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 1. Pracuje zgodnie z zasadami etyki zawodowej i dba o jakość wykonanego projektu	1. Stosuje profesjonalne podejście do pisania kodu HTML i CSS zgodnie ze standardami 2. Odpowiedzialnie podchodzi do utrzymania czytelności i konsekwencji kodu	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 2. Komunikuje się efektywnie z interesariuszami projektu internetowego poprzez dokumentację	1. Tworzy przejrzystą strukturę kodu ułatwiającą zrozumienie dla innych deweloperów 2. Dokumentuje swoje decyzje projektowe oraz opcje stylizacji dla innych użytkowników	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 3. Planuje i organizuje pracę nad projektem strony internetowej w logiczny sposób	1. Porządkuje elementy HTML w zrozumiałą strukturę hierarchiczną 2. Systematycznie organizuje reguły CSS w uporządkowany arkusz stylów	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 4. Doskonali umiejętności projektowania stron WWW zgodnie z dobrymi praktykami i standardami webowymi	1. Testuje poprawność kodu HTML i CSS oraz naprawia błędy 2. Wdraża dobre praktyki projektowania oparte na zgodności standardów webowych	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://standardgccs.com/gccs-icvc/>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://icvc.eu/kwalifikacje-icvc/>

Informacje

Program

Zajęcia szkoleniowe realizowane będą metodą teoretyczno-warsztatową z zachowaniem proporcji 30% obejmującej część teoretyczną oraz 70% część praktyczną realizowaną w formule warsztatowej. Uczestnicy będą zdobywać wiedzę i umiejętności poprzez wykonywanie ćwiczeń praktycznych, pracę indywidualną przy komputerze, realizację zadań projektowych, analizę gotowych rozwiązań webowych oraz tworzenie własnych stron internetowych z wykorzystaniem technologii HTML, CSS i JavaScript.

Część teoretyczna obejmuje omówienie zasad działania stron internetowych, technologii webowych, struktury dokumentów HTML, mechanizmów stylowania z wykorzystaniem CSS, projektowania responsywnych interfejsów użytkownika oraz podstaw programowania w języku JavaScript. Uczestnicy poznają również dobre praktyki organizacji kodu, projektowania doświadczeń użytkownika oraz przygotowywania stron internetowych zgodnie z aktualnymi standardami tworzenia aplikacji webowych.

Część praktyczna realizowana będzie w formie warsztatów komputerowych polegających na samodzielnym tworzeniu struktury stron internetowych, stylowaniu interfejsów użytkownika, budowie responsywnych układów stron, implementacji podstawowych interakcji użytkownika oraz realizacji kompletnego projektu strony internetowej. W trakcie zajęć uczestnicy będą pracować w środowisku Visual Studio Code, wykonywać ćwiczenia odzwierciedlające rzeczywiste zadania front-end developera, testować działanie przygotowanych rozwiązań oraz analizować poprawność działania stron internetowych na różnych urządzeniach i rozdzielczościach ekranów.

Proces uczenia oparty będzie na praktycznym zastosowaniu zdobywanej wiedzy, stopniowym rozwijaniu projektu internetowego oraz realizacji zadań umożliwiających utrwalenie kompetencji związanych z projektowaniem, tworzeniem i rozwijaniem nowoczesnych stron internetowych.

Zakres tematyczny szkolenia:

Moduł 1: Jak działają strony internetowe i przygotowanie środowiska

1. Wprowadzenie do szkolenia - omówienie celów szkolenia, zebranie oczekiwań uczestników oraz identyfikacja dotychczasowych doświadczeń związanych z tworzeniem stron internetowych i kompetencjami cyfrowymi (rozmowa moderowana, pre-test kompetencji)
2. Wprowadzenie do technologii webowych - omówienie podstaw działania stron i aplikacji internetowych, sposobu funkcjonowania internetu oraz roli przeglądarek internetowych w procesie wyświetlania stron WWW (mini wykład, dyskusja moderowana)
3. Proces działania strony internetowej - omówienie pojęć takich jak domena, hosting, serwer oraz struktura plików strony internetowej (mini wykład)
4. Technologie wykorzystywane podczas tworzenia stron internetowych - omówienie roli HTML, CSS oraz JavaScript w budowie nowoczesnych stron WWW (mini wykład)
5. Przygotowanie środowiska pracy - instalacja i konfiguracja Visual Studio Code oraz omówienie podstawowych rozszerzeń wspierających pracę front-end developera (warsztat praktyczny)
6. Organizacja projektu webowego - tworzenie struktury projektu oraz uruchamianie strony internetowej w przeglądarce (warsztat praktyczny)

Moduł 2: HTML i budowa struktury strony

1. Wprowadzenie do języka HTML - omówienie struktury dokumentu HTML oraz podstawowych znaczników i atrybutów (mini wykład)
2. Semantyczny HTML - omówienie znaczenia semantyki w tworzeniu nowoczesnych stron internetowych oraz wpływu poprawnej struktury kodu na dostępność i SEO (mini wykład)
3. Tworzenie elementów strony internetowej - nagłówki, teksty, listy, linki, obrazy i multimedia (warsztat praktyczny)
4. Elementy interakcji użytkownika – tworzenie podstawowych elementów interaktywnych strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Dobre praktyki organizacji kodu HTML - tworzenie przejrzystej i uporządkowanej struktury strony internetowej (mini wykład, ćwiczenia indywidualne)
6. Budowa struktury przykładowej strony internetowej z wykorzystaniem HTML (warsztat praktyczny)

Moduł 3: CSS i stylowanie stron internetowych

1. Wprowadzenie do CSS - sposoby osadzania stylów oraz organizacja arkuszy stylów w projekcie internetowym (mini wykład)

2. Selektory CSS, dziedziczenie i specyficzność - omówienie zasad działania stylów oraz mechanizmów nadawania wyglądu elementom strony (mini wykład)
3. Typografia, kolory i estetyka interfejsu użytkownika - podstawowe zasady projektowania wizualnego stron internetowych (mini wykład)
4. Model pudełkowy (box model), odstępy i obramowania - budowanie układu elementów strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Tworzenie efektów wizualnych i przejść CSS - wykorzystanie podstawowych animacji i efektów poprawiających użyteczność strony (warsztat praktyczny)
6. Stylowanie przygotowanej wcześniej strony internetowej oraz budowa prostego layoutu strony WWW (warsztat praktyczny)

Moduł 4: Layout i responsywność

1. Wprowadzenie do projektowania responsywnych stron internetowych - omówienie zasad tworzenia stron dostosowanych do różnych urządzeń (mini wykład)
2. Flexbox i budowa nowoczesnych układów stron internetowych (mini wykład, warsztat praktyczny)
3. Media queries i podejście mobile-first - dostosowanie strony internetowej do urządzeń mobilnych, tabletów i komputerów (mini wykład)
4. Projektowanie responsywnego interfejsu użytkownika - przygotowanie wersji mobilnej strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Testowanie wyglądu strony na różnych rozdzielczościach ekranów oraz analiza działania layoutu (warsztat praktyczny)

Moduł 5: JavaScript i interakcje użytkownika

1. Wprowadzenie do JavaScript - omówienie roli języka JavaScript w nowoczesnych stronach internetowych (mini wykład)
2. Podstawy modelu DOM oraz manipulacja elementami strony internetowej (mini wykład)
3. Obsługa zdarzeń użytkownika - kliknięcia, zdarzenia użytkownika oraz dynamiczna zmiana treści strony (warsztat praktyczny)
4. Manipulowanie klasami CSS i tworzenie podstawowych interakcji użytkownika (warsztat praktyczny)
5. Implementacja prostych funkcjonalności zwiększających interaktywność strony internetowej (warsztat praktyczny)

Moduł 6: Projekt końcowy i podsumowanie

1. Realizacja projektu końcowego obejmującego stworzenie kompletnej responsywnej strony internetowej z wykorzystaniem HTML, CSS i JavaScript (warsztat projektowy)
2. Integracja poszczególnych elementów projektu oraz analiza poprawności działania strony internetowej (warsztat praktyczny)
3. Debugowanie projektu z wykorzystaniem narzędzi developerskich przeglądarki (warsztat praktyczny)
4. Przygotowanie projektu do publikacji oraz omówienie podstawowych metod publikowania stron internetowych (mini wykład)
5. Podsumowanie szkolenia, omówienie dobrych praktyk tworzenia stron WWW oraz dalszych możliwości rozwoju kompetencji front-endowych (dyskusja moderowana, post-test kompetencji)

UWAGI DOTYCZĄCE WALIDACJI:

Walidacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona przez podmiot zewnętrzny - ICVC Certyfikacja Sp. z o.o., z zachowaniem rozdzielności funkcji procesu kształcenia i walidacji. Proces walidacji zostanie przeprowadzony po zakończeniu części szkoleniowej realizowanej w dniach 15.08-17.08.2026r. i obejmować będzie:

- **część teoretyczną:** uczestnicy pod koniec szkolenia wypełniają elektroniczny test teoretyczny, który zostaje przygotowany i przesłany przez instytucję zewnętrzną, na podstawie efektów uczenia się określonych w karcie usługi (test teoretyczny).
- **część praktyczną:** uczestnicy podczas szkolenia wykonują ćwiczenia, gromadząc tym samym dowody pracy własnej i nabycia efektów uczenia się prowadzących do zdobycia umiejętności, pod koniec szkolenia zostają one przesłane do weryfikacji przez instytucję zewnętrzną (analiza dowodów i deklaracji).

Po pozytywnym wyniku walidacji uczestnicy otrzymają dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji. Certyfikat wydawany jest w terminie maksymalnie do 7 dni roboczych od dnia zakończenia walidacji (certyfikat może zostać wydany wcześniej, jednak co do zasady podmiot zewnętrznym a na to maksymalnie 7 dni roboczych)

Szkolenie prowadzi do zdobycia kwalifikacji międzynarodowej **GCCS ICVC/PTS 20082.20 Projektowanie i tworzenie stron www.**

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 33

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 33 Moduł 1: Wprowadzenie do szkolenia, cele, oczekiwania uczestników, pre-test kompetencji	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 33 Moduł 1: Wprowadzenie do technologii webowych, działanie internetu i przeglądarek	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	09:30	10:00	00:30
3 z 33 Moduł 1: Domena, hosting, serwer, struktura plików strony	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	10:00	10:30	00:30
4 z 33 Moduł 1: HTML, CSS i JavaScript – rola technologii webowych	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	10:30	11:00	00:30
5 z 33 -	Przerwa	-	15-08-2026	11:00	11:15	00:15
6 z 33 Moduł 1: Warsztat - instalacja i konfiguracja Visual Studio Code	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	11:15	11:45	00:30
7 z 33 Moduł 1: Warsztat - organizacja projektu webowego i uruchamianie strony w przeglądarce	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	11:45	12:30	00:45
8 z 33 -	Przerwa	-	15-08-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 33 Moduł 2: Wprowadzenie do HTML – struktura dokumentu, znaczniki i atrybuty	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	13:00	13:45	00:45
10 z 33 Moduł 2: Semantyczny HTML, dostępność, SEO i dobre praktyki kodu (teoria + ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	13:45	14:30	00:45
11 z 33 -	Przerwa	-	15-08-2026	14:30	14:45	00:15
12 z 33 Moduł 2: Warsztat - tworzenie elementów strony: nagłówki, teksty, listy, linki, obrazy i multimedia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	14:45	15:45	01:00
13 z 33 Moduł 2: Warsztat - elementy interakcji użytkownika w HTML	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	15:45	16:15	00:30
14 z 33 Moduł 2: Warsztat - budowa struktury przykładowej strony internetowej z wykorzystaniem HTML	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	15-08-2026	16:15	17:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 33 Moduł 3: Wprowadzenie do CSS i organizacja arkuszy stylów	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	09:00	09:30	00:30
16 z 33 Moduł 3: Selektory CSS, dziedziczenie i specyficzność	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	09:30	10:15	00:45
17 z 33 Moduł 3: Typografia, kolory i estetyka interfejsu użytkownika	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	10:15	11:00	00:45
18 z 33 -	Przerwa	-	16-08-2026	11:00	11:15	00:15
19 z 33 Moduł 3: Warsztat - model pudełkowy, odstępy i obramowania	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	11:15	12:00	00:45
20 z 33 Moduł 3: Warsztat - tworzenie efektów wizualnych i przejść CSS	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	12:00	12:45	00:45
21 z 33 -	Przerwa	-	16-08-2026	12:45	13:15	00:30
22 z 33 Moduł 3: Warsztat - stylowanie przygotowane wcześniej strony internetowej	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	13:15	14:15	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
23 z 33 Moduł 3: Warsztat - budowa prostego layoutu strony WWW	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	14:15	15:15	01:00
24 z 33 -	Przerwa	-	16-08-2026	15:15	15:30	00:15
25 z 33 Moduł 4: Wprowadzenie do projektowania responsywnych stron internetowych	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	15:30	16:00	00:30
26 z 33 Moduł 4: Warsztat - flexbox i budowa nowoczesnych układów stron	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	16:00	16:30	00:30
27 z 33 Moduł 4: Media Queries i podejście Mobile First (teoria + ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	16-08-2026	16:30	17:00	00:30
28 z 33 Moduł 4: Warsztat - projektowanie responsywnego interfejsu użytkownika	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	17-08-2026	16:30	17:00	00:30
29 z 33 Moduł 4: Warsztat - testowanie wyglądu strony na różnych rozdzielczościach	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	17-08-2026	17:00	17:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
30 z 33 Moduł 5: Wprowadzenie do JavaScript, DOM i manipulacja elementami	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	17-08-2026	17:30	18:15	00:45
31 z 33 -	Przerwa	-	17-08-2026	18:15	18:30	00:15
32 z 33 Moduł 5: Warsztat - obsługa zdarzeń, manipulowanie klasami CSS i proste interakcje	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	17-08-2026	18:30	19:30	01:00
33 z 33 -	Walidacja	-	17-08-2026	19:30	20:30	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	20:00
w tym suma godzin zajęć	16:45
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	02:15
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	23:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto	250,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	250,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	150,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	150,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	100,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	100,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	20:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MARCELI MACHLOWSKI

Trener od 2021 roku zawodowo zajmuje się projektowaniem i tworzeniem aplikacji webowych, backendowych oraz mobilnych, realizując projekty komercyjne związane z technologiami internetowymi. Na co dzień pracuje z technologiami JavaScript, React, PHP, Symfony, Flutter/Dart oraz bazami danych MySQL, wykorzystując je podczas tworzenia i rozwoju stron internetowych oraz aplikacji webowych.

Doświadczenie zdobywał zarówno przy rozwoju i utrzymaniu systemów ERP, jak również realizując własne projekty komercyjne. W swojej pracy szczególny nacisk kładzie na tworzenie czytelnego i utrzymywalnego kodu, architekturę aplikacji oraz rozwój nowoczesnych kompetencji webowych. Trener legitymuje się doświadczeniem zawodowym odpowiednim do rodzaju i zakresu świadczonych usług, zdobytym nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących przedmiotowej usługi

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas usługi każdy Uczestnik otrzyma **skrypt szkoleniowy w wersji cyfrowej wysłany do każdego uczestnika**. Skrypt ten ułatwia pracę podczas szkolenia, a także posłuży utrwaleniu wiadomości po odbytym szkoleniu.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem ukończenia usługi rozwojowej jest udział uczestnika w minimum 80% czasu zajęć przewidzianych w harmonogramie szkolenia.

Szkolenie realizowane jest w formule aktywnej pracy warsztatowej, opartej na praktycznych ćwiczeniach, analizie doświadczeń uczestników, pracy na przykładach oraz moderowanej dyskusji. Proces dydaktyczny uwzględnia zasady uczenia osób dorosłych, łącząc część merytoryczną z praktyką, wymianą doświadczeń oraz analizą rzeczywistych sytuacji zawodowych.

Warunkiem uzyskania kwalifikacji jest udział uczestnika w procesie walidacji realizowanym przez ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. i po uzyskaniu co najmniej 75% poprawnych wyników w każdej zastosowanej metodzie walidacji

Informacje dodatkowe

Proces walidacji oraz certyfikacji są odrębnymi procesami prowadzonymi przez podmioty zewnętrzne: ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. - proces walidacji, Talent Odyssey Ltd - proces certyfikacji.

Usługa rozwojowa odbywa się w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom najpóźniej w przeddzień rozpoczęcia szkolenia. Dane dostępowe do usługi zostaną przekazane Operatorowi nie później niż dwa dni przed rozpoczęciem szkolenia.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Wymagania sprzętowe oraz oprogramowania

Wymagania, które muszą zostać spełnione:

- komputer lub laptop z dostępem do Internetu, kamerką i mikrofonem,
 - lub urządzenie mobilne (smartfon/tablet) z zainstalowaną aplikacją Zoom,
 - procesor dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy),
 - 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej),
 - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, macOS 10.13 lub nowszy, Linux, Chrome OS, Android lub iOS.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza internetowego

Rodzaj połączenia	Łączy
Dźwięk	100 kbps
Dźwięk + obraz HD	1,5 Mbps
Współdzielenie ekranu	1–3 Mbps

Do udziału w szkoleniu rekomendowane jest korzystanie z aktualnej wersji przeglądarki Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari lub Microsoft Edge albo aplikacji Zoom.

Platforma współpracuje z większością wbudowanych kamer oraz mikrofonów dostępnych w laptopach, komputerach oraz urządzeniach mobilnych.

Uczestnicy nie muszą tworzyć konta Zoom, aby dołączyć do szkolenia. Link do spotkania zostanie przesłany drogą mailową przed rozpoczęciem szkolenia.

Okres ważności linku aktywacyjnego - od momentu rozpoczęcia szkolenia do momentu zakończenia szkolenia

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników, oraz zastosowanego narzędzia.

Kontakt



Renata Samson

E-mail biuro@qmental.pl

Telefon (+48) 539 653 180