



Master Biznes

Centrum

Kształcenia

Personalnego

Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5

230 ocen

**WEBMASTER - KURS DLA
POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY
WYKONANIEM WŁASNEJ STRONY WWW
(PORTFOLIO). HTML - CSS - JAVASCRIPT.
WORDPRESS. PODSTAWY
POZYCJONOWANIA STRON - SEO.**

Numer usługi 2026/04/13/13353/3482474

🏠 Usługa szkoleniowa

📖 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 45:00 h

📅 26.08.2026 do 30.09.2026

5 400,00 PLN brutto

5 400,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	25-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	45
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i

wdrażania kodu HTML, CSS oraz JavaScript na stronę www.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.	• Definiuje strukturę dokumentu HTML. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych jak i stylistycznych (CSS). • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.	• Opracowuje teoretyczną koncepcję struktury programu napisanego w języku JavaScript. • Zna składnię języka javascript. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony.	• Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS. • Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze. • Tworzy konto FTP na serwerze. • Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress.	• Tworzy bazę danych MuSql. • Pobiera paczkę i instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu podłączając równocześnie bazę MySql. • Dokonuje niezbędnych ustawień CMS Wordpress. • Instaluje niezbędne wtyczki oraz motyw. • Aktualizuje wtyczki i motyw. • Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej. • Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe). • Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony. • Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej. • Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony. • Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS. • Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie). • Stosuje animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modyfikuje grafikę na stronie www.	• Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej. • Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	• Tworzy własny plik ze skryptem Javascript. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Wykonuje test, czy skrypt Javascript jest podłączony prawidłowo ? • Wykonuje test, czy biblioteka JQuery jest podłączona prawidłowo ? • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).	• Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści zoptymalizowane pod kątem wyszukiwarek. • Tworzy strategię link buildingu (linkowanie). • Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML. • Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?

2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy stylu CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

III. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

IV. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran
8. Instrukcje warunkowe.
 - Instrukcja if.
 - Instrukcja if else
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
 - Metoda push

- Metoda pop
- Metoda shift
- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany wprowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Let i const

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Test na Refleks

7. Zmiana koloru czcionki w tekście.

8. Animacje w JavaScript.

VI. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY

VII. HOSTING.

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?

2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.

3. Omówienie przykładowego menu hosta.

4. Co to jest domena i subdomena ?

5. Wybór domeny i jej przekierowanie.

6. Co to jest protokół http ?

7. Połączenie szyfrowane - protokół https.

8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.

9. Założenie bazy MySQL.

VIII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.

2. Grafika rastrowa i wektorowa.

3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.

4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.

5. Obróbka graficzna zdjęć.

6. Wstawianie grafiki na stronę.

7. Pokazy slajdów - slider`y

IX. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).

1. Instalacja "czystego" Wordpressa i podpięcie bazy MySQL.

2. Podstawowe ustawienia.

3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?

4. Dodawanie podstron.

5. Instalacja niezbędnych wtyczek.

6. Praca z edytorem tekstu.

7. Grafika w Wordpress.

8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.

9. Konfiguracja menu.

10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.

11. Wykonanie pełnego backup`u strony.

12. Naprawa błędów na stronie.

X. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).

- 1. SEO - pojęcia podstawowe.
- 2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
- 3. Wybranie słów kluczowych.
- 4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
- 5. Optymalizacja strony pod SEO.
- 6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
- 7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
- 8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

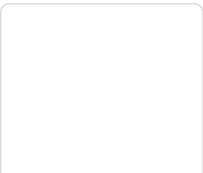
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 400,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

SŁAWOMIR BARGIEL



Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Dostęp do plików w Internecie przez protokół FTP.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182