



## Szkolenie: "Canva - projektowanie graficzne"

Numer usługi 2026/04/10/161680/3478265

2 214,00 PLN brutto  
1 800,00 PLN netto  
110,70 PLN brutto/h  
90,00 PLN netto/h  
250,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Wsparcie Dotacyjne  
spółka z  
ograniczoną  
odpowiedzialnością

★★★★★ 4,8 / 5

914 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 20:00 h
- 📅 05.11.2026 do 06.11.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Biznes / Marketing

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą tworzyć atrakcyjne i profesjonalne materiały graficzne na potrzeby działalności zawodowej. W szczególności dedykowane dla:

- właścicieli firm,
- pracowników z działu marketingu,
- asystentów i specjalistów administracyjni,
- osób początkujących w projektowaniu graficznym

Usługa skierowana do uczestników programu **Małopolski pociąg do kariery** oraz **Nowy start w Małopolsce z EURESem**.

Usługa skierowana jest również do osób korzystających z **Krajowego Funduszu Szkoleniowego (KFS)**

### Minimalna liczba uczestników

7

### Maksymalna liczba uczestników

15

### Data zakończenia rekrutacji

04-11-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

20

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie „Canva – projektowanie graficzne” przygotowuje uczestnika do samodzielnego projektowania materiałów graficznych w narzędziu Canva, w tym tworzenia grafik do mediów społecznościowych, prezentacji i materiałów promocyjnych oraz ich edycji i publikacji, z zachowaniem zasad estetyki, czytelności i spójności komunikacji wizualnej.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje narzędzie Canva w zakresie tworzenia projektów graficznych	rozdziela funkcje dostępne w interfejsie narzędzia Canva	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wybiera właściwy format projektu adekwatny do celu (np. post, prezentacja, plakat)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje zastosowanie podstawowych elementów (tekst, grafika, zdjęcia, ikony)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	dobiera odpowiedni typ materiału graficznego do wskazanego celu komunikacyjnego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje materiały graficzne na potrzeby komunikacji biznesowej	rozdziela formy materiałów promocyjnych (np. post, baner, prezentacja)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje elementy projektu dostosowane do grupy docelowej i kanału komunikacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje zasady estetyki i spójności wizualnej	rozdziela podstawowe zasady kompozycji (kolorystyka, typografia, układ)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje poprawne i niepoprawne przykłady projektów graficznych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje elementy wpływające na czytelność i spójność wizualną projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Edytuje i modyfikuje projekty graficzne	rozdziela funkcje edycji projektu (np. zmiana tekstu, układu, elementów graficznych)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje narzędzia służące do modyfikacji projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje poprawne sposoby zapisu i eksportu projektów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje zasady tworzenia prostych form animowanych oraz przygotowania materiałów do publikacji	rozdziela dostępne formy animacji w narzędziu Canva	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zastosowanie animacji w komunikacji wizualnej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	identyfikuje formaty plików wykorzystywane do publikacji (np. JPG, PDF, MP4, GIF)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą tworzyć atrakcyjne i profesjonalne materiały graficzne na potrzeby działalności zawodowej. W szczególności dedykowane dla:

- właścicieli firm,
- pracowników z działu marketingu,
- asystentów i specjalistów administracyjni,
- osób początkujących w projektowaniu graficznym

Usługa skierowana do uczestników programu **Małopolski pociąg do kariery** oraz **Nowy start w Małopolsce z EURESem**.

Usługa skierowana jest również do osób korzystających z **Krajowego Funduszu Szkoleniowego (KFS)**

Usługa prowadzona z użyciem metod aktywizujących uczestników.

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych - 1godz szkolenia=45minut. Szkolenie składa się z 16 godzin dydaktycznych zajęć praktycznych oraz 4 godzin dydaktycznych zajęć teoretycznych. Przerwy nie są wliczane w koszt usługi. Dane dostępowe do usługi przesyłane są w min. 1 - dniowym wyprzedzeniem.

Na koniec szkolenia zostanie przeprowadzona walidacja w formie testu on line z odpowiedziami generowanymi komputerowo. Test udostępniony zostanie przez osobę prowadzącą usługę - rozdzielność funkcji zostaje zachowana z uwagi na rodzaj testu (test on line z odpowiedziami generowanymi automatycznie).

Możliwość zwolnienia z VAT dla uczestników posiadających dofinansowanie w wysokości minimum 70 % wartości szkolenia na podstawie § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2020 r. poz. 1983)

### **Program szkolenia:**

#### **Moduł 1: Wprowadzenie do Canva**

- Rejestracja konta w Canva
- Czym jest Canva i do czego służy?
- Typy projektów: posty, prezentacje, plakaty, CV
- Edycja zdjęć - wprowadzenie do edycji grafik

*Tip dla zaawansowanych:* Organizacja własnych szablonów i folderów

#### **Moduł 2: Projekt z szablonu**

- Wyszukiwanie i wybór szablonu
- Praca z tekstem, elementami i grafiką
- Praca z warstwami w Canva
- Zasada trójpodziału
- Zapisywanie i pobieranie pliku

*Tip:* Mockups w Canva

#### **Moduł 3: Automatyzacje i triki**

- Magiczne wyodrębnienie tekstu i elementów
- Magiczny tekst i magiczne multimedia
- Asystent Canva i sugerowanie układów

*Tip:* Tworzenie własnych grafik i filmów za pomocą promptowania.

#### **Moduł 4: Canva w praktyce – projekty marketingowe i social media**

- Tworzenie grafik na dowolne social media
- Publikowanie i planowanie publikacji
- Eksport i optymalizacja plików (PNG, PDF, MP4)

*Tip:* Tworzenie zbiorcze, czyli jak stworzyć 30 rolek w 5 minut.

#### **Moduł 5: Aplikacje zewnętrzne + Q&A**

- Uczestnicy tworzą własny projekt gadającego awatara
- Feedback od trenera
- Sesja pytań i odpowiedzi

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 19

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 19</b> Przywitanie uczestników, rozpoczęcie szkolenia, omównienie tematów poruszanych na szkoleniu	Kamil Sander	05-11-2026	08:00	08:30	00:30
<b>2 z 19</b> Wprowadzenie do Canva (wykład, udostępnianie ekranu)	Kamil Sander	05-11-2026	08:30	09:30	01:00
<b>3 z 19</b> Przerwa	Kamil Sander	05-11-2026	09:30	09:35	00:05
<b>4 z 19</b> Projekt z szablonu (ćwiczenia praktyczne)	Kamil Sander	05-11-2026	09:35	12:35	03:00
<b>5 z 19</b> Przerwa obiadowa	Kamil Sander	05-11-2026	12:35	12:55	00:20
<b>6 z 19</b> Automatyzacje i triki (ćwiczenia praktyczne)	Kamil Sander	05-11-2026	12:55	13:55	01:00
<b>7 z 19</b> Przerwa	Kamil Sander	05-11-2026	13:55	14:00	00:05
<b>8 z 19</b> Automatyzacje i triki (ćwiczenia praktyczne) -ciąg dalszy	Kamil Sander	05-11-2026	14:00	15:30	01:30
<b>9 z 19</b> Sesja Q&A	Kamil Sander	05-11-2026	15:30	16:00	00:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>10 z 19</b> Przywitanie uczestników, rozpoczęcie II dnia szkolenia, omównienie tematów poruszanych na szkoleniu	Kamil Sander	06-11-2026	08:00	08:30	00:30
<b>11 z 19</b> Canva w praktyce – projekty marketingowe i social media (ćwiczenia praktyczne)	Kamil Sander	06-11-2026	08:30	09:30	01:00
<b>12 z 19</b> Przerwa	Kamil Sander	06-11-2026	09:30	09:35	00:05
<b>13 z 19</b> Canva w praktyce – projekty marketingowe i social media (ćwiczenia praktyczne) - ciąg dalszy	Kamil Sander	06-11-2026	09:35	12:35	03:00
<b>14 z 19</b> Przerwa obiadowa	Kamil Sander	06-11-2026	12:35	12:55	00:20
<b>15 z 19</b> Aplikacje zewnętrzne (ćwiczenia praktyczne)	Kamil Sander	06-11-2026	12:55	13:55	01:00
<b>16 z 19</b> Przerwa	Kamil Sander	06-11-2026	13:55	14:00	00:05
<b>17 z 19</b> Aplikacje zewnętrzne (ćwiczenia praktyczne) - ciąg dalszy	Kamil Sander	06-11-2026	14:00	15:15	01:15
<b>18 z 19</b> Sesja Q&A	Kamil Sander	06-11-2026	15:15	15:45	00:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">19 z 19</span> Test teoretyczny online z odpowiedziami generowanymi automatycznie przeprowadzony w ramach walidacji	Kamil Sander	06-11-2026	15:45	16:00	00:15

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 214,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Kamil Sander

Kamil Sander – Trener

Kamil posiada 10 lat doświadczenia głównie w branży IT i telekomunikacyjnej. Ekspert w zakresie cyfryzacji procesów biznesowych oraz rozwoju kompetencji cyfrowych pracowników firm i instytucji publicznych. Przeprowadził ponad 2000 godzin szkoleń z zakresu narzędzi biurowych, grafiki komputerowej, tworzenia stron internetowych, mediów społecznościowych oraz wykorzystania sztucznej inteligencji.

Realizował szkolenia z zakresu dostępności cyfrowej w ogólnopolskich projektach dla służb mundurowych i administracji publicznej („Przyjazny Urząd”, „Współpraca na rzecz dostępności”). Posiada również ponad 1500 godzin doświadczenia w doradztwie z zakresu analizy biznesowej,

digitalizacji procesów, sprzedaży oraz zarządzania zespołami.

Współpracował z PARP przy projektach badawczo-rozwojowych SMART SKILLS oraz Branżowy Bilans Kapitału Ludzkiego (telekomunikacja i cyberbezpieczeństwo). Posiada wykształcenie wyższe z zakresu zarządzania i stosunków międzynarodowych oraz liczne certyfikaty doskonalące (m.in. Google Workspace Edukator, Lekcja Enter).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas szkolenia będzie udostępniana prezentacja, która zostanie wysłana do Uczestników szkolenia po zakończonym szkoleniu.

### Warunki uczestnictwa

Od uczestników szkolenia nie są wymagane żadne umiejętności ani doświadczenie. Wymagane są jedynie podstawowe umiejętności komunikacyjne i obsługi komputera oraz dostęp do telefonu i/lub komputera z dostępem do internetu celem rozwiązania testu on line, który zostanie przeprowadzony w trakcie trwania usługi w ramach walidacji.

### Informacje dodatkowe

Usługa prowadzona z użyciem metod aktywizujących uczestników.

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych - 1 godz = 45 minut

Przerwy nie są wliczane w koszt usługi

Przed zgłoszeniem na usługę prosimy o kontakt celem potwierdzenia dostępności wolnych miejsc / gwarancji terminu.

**Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczanie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i/lub „Nowy start w Małopolsce z EURESem”**

Uczestnictwo w minimum 80% zajęć jest obowiązkowe. Frekwencja będzie potwierdzana na podstawie raportu z logowań.

## Warunki techniczne

### MINIMALNE WYMAGANIA TECHNICZNE:

- Procesor 2-rdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany 4-rdzeniowy); - 2GB pamięci RAM

(zalecane 4GB)

- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana

najnowsza wersja) - Przeglądarka internetowa Google Chrome (zalecana), Mozilla Firefox

lub Safari (zaktualizowane do najnowszej wersji)

- Stałe łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps (zalecane 2,5 Mbps z obrazem w jakości

HD) - kamera, mikrofon oraz głośniki lub słuchawki - wbudowane lub zewnętrzne

Aplikacja ZOOM jest kompatybilna ze wszystkimi urządzeniami stacjonarnymi oraz

mobilnymi (tj. laptop, tablet, telefon komórkowy)

Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom drogą mailową najpóźniej w przeddzień rozpoczęcia szkolenia. Dane dostępne do usługi zostaną opublikowane w karcie usługi nie później niż w przeddzień rozpoczęcia szkolenia.

#### **Pomoc techniczna w trakcie szkolenia pod numerem telefonu 666660364**

Szkolenie będzie rejestrowane/ nagrywane w celu umożliwienia monitoringu i kontroli przez instytucję nadzorującą realizację usług z dofinansowaniem.

Zapisując się na usługę wyrażasz zgodę na rejestrowanie swojego wizerunku w wyżej wymienionych celach.

## **Kontakt**



**PAULINA MLICZEK**

**E-mail** [p.mliczek@wsparciedotacyjne.org.pl](mailto:p.mliczek@wsparciedotacyjne.org.pl)

**Telefon** (+48) 666 660 364