



Szkolenie AI dla nauczycieli – zastosowanie sztucznej inteligencji w edukacji

Numer usługi 2026/02/25/7782/3360460

1 340,70 PLN brutto
1 090,00 PLN netto
167,59 PLN brutto/h
136,25 PLN netto/h
279,73 PLN cena rynkowa ⓘ

Expose Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

179 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 08:00 h

📅 03.06.2026 do 03.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Obsługa komputera
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	<p>Usługa skierowana jest do:</p> <ul style="list-style-type: none">nauczycieli szkół podstawowych,nauczycieli szkół średnich,nauczycieli akademickich,dyrektorów szkół i placówek oświatowych,edukatorów wdrażających rozwiązania technologiczne w edukacji. <p>Uczestnik powinien posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera oraz korzystania z Internetu..</p> <p>Szkolenia mogą zostać zrealizowane z projektów:</p> <ul style="list-style-type: none">Małopolski Pociąg do karieryKierunek - RozwójNowy start w Małopolsce z EURESEMZachodniopomorskie Bony SzkolenioweRegionalny Fundusz Szkoleniowy IIMałopolskie Bony Rozwojowe
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	27-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji w procesie dydaktycznym, w tym do tworzenia materiałów edukacyjnych, automatyzacji wybranych zadań nauczyciela oraz świadomego i bezpiecznego wdrażania AI w środowisku szkolnym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy działania sztucznej inteligencji oraz jej zastosowania w edukacji.	rozdziela pojęcie sztucznej inteligencji od narzędzi wykorzystujących modele językowe, identyfikuje przykłady zastosowań AI w pracy nauczyciela, wskazuje ograniczenia działania narzędzi AI w edukacji, rozpoznaje etyczne aspekty wykorzystania AI w procesie nauczania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozdziela funkcjonalności narzędzi AI wspierających tworzenie materiałów dydaktycznych.	wskazuje zastosowanie ChatGPT w generowaniu materiałów edukacyjnych, identyfikuje możliwości wykorzystania Microsoft Copilot i Google Gemini w pracy nauczyciela, rozpoznaje zastosowanie AI do tworzenia testów, quizów i konspektów lekcji, wskazuje narzędzia AI wspierające tłumaczenie i korektę tekstów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia możliwości wykorzystania generatywnej AI w angażowaniu uczniów i personalizacji nauczania.	<p>identyfikuje przykłady zastosowania generatywnej AI do tworzenia obrazów, dźwięków i filmów w edukacji,</p> <p>wskazuje sposoby wykorzystania AI do personalizacji treści nauczania,</p> <p>rozróżnia alternatywne modele AI wykorzystywane w edukacji (np. ChatGPT i Gemini),</p> <p>rozpoznaje dobre praktyki wdrażania AI w szkołach.</p>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje sposoby automatyzacji wybranych zadań nauczyciela z wykorzystaniem AI.	<p>identyfikuje zastosowanie AI w ocenianiu prac uczniów,</p> <p>wskazuje możliwości wykorzystania AI w planowaniu lekcji,</p> <p>rozróżnia zastosowania wirtualnych asystentów w edukacji,</p> <p>wskazuje przykłady wykorzystania AI w organizacji pracy nauczyciela.</p>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

- Szkolenie odbywa się w formie zdalnej w czasie rzeczywistym.
- Usługa jest prowadzona w trybie godzin dydaktycznych.
- Przerwy nie są wliczone w czas trwania usługi.
- Koszt przerw nie jest wliczony w koszt szkolenia.
- Szkolenie odbywa się w trybie zdalnym.
- Walidacja poprzez test z wynikiem generowanym automatycznie zostanie przeprowadzona w ostatnich 20 minutach szkolenia.
- Na początku szkolenia zostanie przeprowadzony post test.
- Liczba godzin teoretycznych: 1
- Liczba godzin praktycznych: 7
- Łączna liczba godzin dydaktycznych: 8

Metody interaktywne i aktywizujące – treść stała

- Metoda warsztatowa (learning by doing)
- Ćwiczenia praktyczne na realnych danych
- Metoda problemowa (case study)
- Praca projektowa – mini-projekty modułowe
- Demonstracja trenera i odtwarzanie krok po kroku
- Dyskusja moderowana
- Samodzielna praca z bieżącym feedbackiem

Program szkolenia - zakres tematyczny

1. Wprowadzenie do AI w edukacji

- Historia i rozwój sztucznej inteligencji.
- Czym jest AI i jak działa w praktyce?
- Jak AI zmienia nauczanie i pracę nauczyciela?
- Etyczne aspekty wykorzystania AI w edukacji.

1. Przegląd najważniejszych narzędzi AI dla nauczycieli

- ChatGPT w edukacji – jak go efektywnie wykorzystać?
- Generowanie materiałów dydaktycznych w kilka minut.
- Microsoft Copilot i Google Gemini – wsparcie nauczyciela w pracy.
- AI do tłumaczenia, korekty tekstów i automatyzacji zadań.

1. Automatyzacja codziennych zadań nauczyciela za pomocą AI

- Tworzenie interaktywnych testów, quizów i sprawdzianów.
- Sztuczna inteligencja w ocenianiu prac uczniów.
- Jak AI może pomóc w planowaniu lekcji i organizacji pracy?
- Tworzenie wirtualnych asystentów do wsparcia w nauczaniu.

1. AI w nauczaniu i angażowaniu uczniów

- Generatywna AI – obrazy, dźwięki i filmy w edukacji.
- Jak wykorzystać AI do personalizacji nauczania?
- Przykłady dobrych praktyk i wdrożeń AI w szkołach.
- Alternatywne modele AI: ChatGPT vs. Gemini

1. Praktyczne warsztaty

- Tworzenie materiałów dydaktycznych z wykorzystaniem AI.
- Ćwiczenia: generowanie testów, planów lekcji i pomocy naukowych.
- Symulacja wykorzystania AI w szkolnej rzeczywistości.

1. Podsumowanie i sesja pytań i odpowiedzi

- Najważniejsze wnioski i rekomendacje.
- Jak bezpiecznie wdrażać AI w edukacji?
- Otwarta dyskusja i analiza przypadków.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 340,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 090,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	167,59 PLN
Koszt osobogodziny netto	136,25 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Wysocki

Trener z 5 letnim doświadczeniem.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie zgodne ze wzorem MEN.

Warunki uczestnictwa

- Płynna obsługa komputera
- Posiadanie komputera z dostępem do Internetu, kamerą internetową, głośnikami oraz mikrofonem
- Minimalny poziom frekwencji: co najmniej 80% zajęć
- Frekwencja potwierdzana na podstawie raportów logowań

Informacje dodatkowe

Koszt usługi będzie zwolniony z podatku VAT jeśli: Usługa zwolniona z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (t.j. Dz. U z 2021, poz. 685 ze zm.)

Szkolenia mogą zostać zrealizowane z projektów:

- Małopolski Pociąg do kariery
- Kierunek - Rozwój
- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
- Małopolskie Bony Rozwojowe

Warunki techniczne

Tryb online:

Szkolnie realizowane jest a pomocą aplikacji MS Teams. Link umożliwiający dołączenie do szkolenia wysłany będzie na kilka dni przed startem szkolenia. Link będzie ważny przez cały okres szkolenia.

Wymagania sprzętowe:

1. Komputer z dostępem do Internetu oraz dostęp do Chat GPT Plus. W przypadku braku oprogramowania, proszę o kontakt – zostanie udostępniony pulpit zdalny.
2. Szkolenie realizowane jest dla systemu operacyjnego Microsoft Windows. W przypadku posiadania innego systemu typu Mac iOS, proszę o informację.
3. Przeglądarka internetowa (dowolna przeglądarka internetowa: Edge, Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer itp.)
4. Głośniki lub słuchawki
5. Opcjonalnie: drugi monitor, bądź jakkolwiek oddzielny ekran, np. TV, ekran telefonu. Na jednym ekranie wyświetlasz obraz udostępniany przez trenera, a na drugim uczestnik pracuje samodzielnie. Do wyświetlania ekranu udostępnionego przez trenera można również wykorzystać telefon lub TV.

Parametry komputera:

- minimum 1 rdzeń, Pentium 3
- 256 MB RAM
- 150 MB wolnego miejsca na dysku ;)
- karta dźwiękowa
- jedna z przeglądarek internetowych:
 - IE >6
 - Firefox
 - Google Chrome
 - Safari

Łącze internetowe

Łącze internetowe powinno posiadać szybkość min. 1 Mb/s. Łącza internetowe naszych serwerów to >10 Gb/s.

Kontakt



Magdalena Wojciechowska

E-mail magdalena.wojciechowska@expose.pl

Telefon (+48) 570 403 396