



Automatyzacja testów funkcjonalnych aplikacji internetowych z użyciem Playwright/TypeScript

Numer usługi 2026/02/21/10671/3352106

2 644,50 PLN brutto
2 150,00 PLN netto
165,28 PLN brutto/h
134,38 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Sages Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

★★★★☆ 4,4 / 5

313 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 16:00 h
- 📅 29.06.2026 do 30.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	<ul style="list-style-type: none">• Testerów oprogramowania oraz specjalistów QA z podstawową znajomością TypeScript i aplikacji webowych• Deweloperów oraz inżynierów testów zainteresowanych automatyzacją testów funkcjonalnych w środowisku webowym• Osoby rozpoczynające pracę z narzędziami do automatyzacji testów, które chcą poznać praktyczne aspekty Playwright
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	26-06-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnego projektowania i implementowania automatycznych testów funkcjonalnych aplikacji internetowych z wykorzystaniem Playwright i TypeScript

Szkolenie uczy organizacji kodu testowego zgodnie z najlepszymi praktykami, w tym stosowania wzorca Page Object

Model oraz generowania raportów z testów

Szkolenie rozwija umiejętność konfigurowania środowiska testowego, uruchamiania i debugowania testów oraz wykorzystywania zaawansowanych funkcji Playwright

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje i wdraża automatyczne testy funkcjonalne aplikacji webowych	Uczestnik analizuje wyniki testów i generuje raporty z ich przebiegu	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik organizuje kod testowy zgodnie z wzorcem Page Object Model	Uczestnik wykorzystuje narzędzia do debugowania i raportowania błędów	
Uczestnik konfiguruje środowisko testowe i zarządza zależnościami projektu	Uczestnik stosuje dobre praktyki automatyzacji testów w pracy zespołowej	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Każdego dnia zajęcia w godz. 9:00-17:00, z przerwą na lunch około godz. 13:00. Przerwa na lunch jest wliczona w czas usługi rozwojowej. Usługa prowadzona w godzinach zegarowych.

1. Przygotowanie i konfiguracja projektu. TypeScript - przypomnienie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu
2. Wprowadzenie do Playwright - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu
3. Playwright – zaawansowane funkcjonalności - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu
4. Narzędzia i dobre praktyki. Podsumowanie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 7

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Przygotowanie i konfiguracja projektu. TypeScript - przypomnienie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Piotr Nowak	29-06-2026	09:00	13:00	04:00
2 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi rozwojowej	Piotr Nowak	29-06-2026	13:00	13:15	00:15
3 z 7 Wprowadzenie do Playwright - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Piotr Nowak	29-06-2026	13:15	17:00	03:45
4 z 7 Playwright – zaawansowane funkcjonalności - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Piotr Nowak	30-06-2026	09:00	13:00	04:00
5 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi rozwojowej	Piotr Nowak	30-06-2026	13:00	13:15	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 7 Narzędzia i dobre praktyki. Podsumowanie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Piotr Nowak	30-06-2026	13:15	16:30	03:15
7 z 7 Walidacja - testy, ankiety - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	-	30-06-2026	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 644,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 150,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	165,28 PLN
Koszt osobogodziny netto	134,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Piotr Nowak

Doświadczony specjalista w obszarze testowania oprogramowania oraz automatyzacji procesów QA. Z branżą IT związany jest od 2015 roku. W swojej pracy koncentruje się na tworzeniu i rozwijaniu frameworków testowych oraz narzędzi wspierających procesy wytwarzania oprogramowania. Zrealizował liczne projekty związane z automatyzacją testów, testowaniem API oraz wdrażaniem rozwiązań podnoszących jakość produktów cyfrowych. Posiada praktyczne doświadczenie, zdobyte zarówno w pracy projektowej, jak i podczas prowadzenia szkoleń. Jako trener ceniony jest za umiejętność przekładania złożonych zagadnień technicznych na zrozumiałe i użyteczne w

codziennej pracy podejście. Prowadzi szkolenia m.in. z automatyzacji testów, narzędzi testowych oraz tworzenia własnych frameworków.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostanie przekazana uczestnikom na szkoleniu w formie pdf.

uczestnik otrzyma certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności - prowadzone będą listy obecności, frekwencja minimum 80% wymagana do zaliczenia szkolenia

Warunki uczestnictwa

- Znajomość języka TypeScript: Podstawowa znajomość składni i umiejętność pisania prostych skryptów w TypeScript lub doświadczenie w innym języku programowania. Uczestnik powinien rozumieć, czym są zmienne, pętle, instrukcje warunkowe
- Doświadczenie z aplikacjami webowymi: Zrozumienie działania aplikacji internetowych, w tym klient-serwer, HTML i CSS
- Chęć nauki i zaangażowanie: Ze względu na intensywny charakter szkolenia, ważna jest gotowość do aktywnego uczestnictwa i praktycznej pracy na własnym laptopie

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie składa się z wykładu teoretycznego oraz z warsztatów i samodzielnej pracy.

Podczas szkolenia uczestnicy mają dostęp do czatu z trenerem, współdzielą ekran podczas części warsztatowej, żeby zaprezentować postęp swojej pracy.

Walidacja będzie bazowała na ocenie efektów samodzielnej pracy uczestników, będzie sprawdzała nabytą wiedzę teoretyczną i umiejętność jej zastosowania w praktyce.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



Agata Tuliszka-Kamińska

E-mail a.kaminska@sages.com.pl

Telefon (+48) 530 612 226

