



21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

65 ocen

"JavaScript dla testerów oprogramowania". Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2025/12/12/163664/3209282

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 19.01.2026 do 20.01.2026

2 214,00 PLN brutto

1 800,00 PLN netto

147,60 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest przeznaczone dla:

- Testerów manualnych - którzy chcą rozpocząć pracę z automatyzacją testów w oparciu o JavaScript i frameworki E2E.
- Testerów początkujących i osób przygotowujących się do zmiany ścieżki kariery- np. osób rozpoczynających swój rozwój w kierunku QA Automation.
- Specjalistów IT pracujących w projektach webowych- którzy chcą lepiej rozumieć strukturę kodu JavaScript, logikę aplikacji oraz proces automatyzacji.
- Osób znających podstawy testowania- które chcą poszerzyć kompetencje o umiejętność pisania testów E2E oraz pracy z narzędziami automatyzującymi.

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

15-01-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

15

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego wykorzystywania języka JavaScript w procesie testowania aplikacji webowych, zarówno w testach manualnych, jak i automatycznych.

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie testowania aplikacji webowych za pomocą narzędzia Selenium WebDriver.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
W zakresie wiedzy: 1. Uczestnik charakteryzuje podstawowe elementy języka JavaScript	Wyjaśnia pojęcia: zmienna, stała, typ danych, operator, instrukcja sterująca.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozróżnia typy danych prymitywnych i złożonych w JavaScript.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
2. Uczestnik definiuje zasady programowania obiektowego w JavaScript.	Wyjaśnia mechanizmy: klasy, dziedziczenie, metody, właściwości.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
3. Uczestnik rozróżnia elementy frameworka Nightwatch.js.	Wskazuje podstawowe moduły i strukturę projektu testowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
4. Uczestnik opisuje mechanizmy obsługi wyjątków w JavaScript.	Wyjaśnia pojęcia try, catch, finally, throw.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Opisuje zastosowanie wyjątków w testach automatycznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
1. Uczestnik projektuje proste skrypty JavaScript.	Tworzy skrypt wykorzystujący zmienne, instrukcje warunkowe i pętle.	Test teoretyczny
2. Uczestnik tworzy klasy i obiekty na potrzeby automatyzacji testów.	Implementuje klasę z metodami oraz właściwościami.	Test teoretyczny
3. Uczestnik analizuje i debugguje kod JavaScript.	Lokalizuje błędy we wskazanym kodzie.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie w formule online w czasie rzeczywistym realizowane jest w godzinach **9.00-17.00**.

Czas trwania szkolenia to **14 godzin** zegarowych. Podczas szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1h/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 7-15 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki Techniczne".

Zakres tematyczny

1. Przygotowanie środowiska (Visual Studio Code)
2. Podstawy języka JavaScript
 - Składnia, słowa - klucze, podstawowe pojęcia
 - Typy danych
 - Operatory
 - Instrukcje sterujące
 - Pętle
3. Wprowadzenie do programowania obiektowego
 - Klasy, obiekty i metody
 - Dziedziczenie
 - Klasy abstrakcyjne
4. Obsługa plików
 - Zapis i odczyt
 - Wprowadzenie do DDT
5. Wyjątki
 - Obsługa wyjątków
 - Zgłaszanie wyjątków
6. Debugowanie kodu
7. Wprowadzenie do frameworka testowego (Nightwatch.js)
 - Sterowniki przeglądark
 - Konfiguracje
 - Podstawowe operacje
8. Budowa frameworku
 - Struktura projektu
 - Utworzenie podstawowych elementów - Framework Core
 - Konfiguracja testów i ich wykonanie
 - Asercje
 - Parametryzacja
9. Utils
 - Automatyczne logowanie przebiegu testów
 - Automatyczne raportowanie testów
 - Automatyczne wykonywanie screenshotów

- Integracja z zewnętrznymi bibliotekami i narzędziami

10. Wzorce projektowe

- Page Object Pattern
- Fluent interface.

11. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 11

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Przygotowanie środowiska (Visual Studio Code)- prezentacja	Krzysztof Kołodziejczyk	19-01-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 11 Podstawy języka JavaScript- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	19-01-2026	10:00	12:00	02:00
3 z 11 Wprowadzenie do programowania obiektowego- prezentacja	Krzysztof Kołodziejczyk	19-01-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 11 Obsługa plików- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	19-01-2026	15:00	16:00	01:00
5 z 11 Wyjątki- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	19-01-2026	16:00	17:00	01:00
6 z 11 Debugowanie kodu- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	20-01-2026	09:00	10:00	01:00
7 z 11 Wprowadzenie do frameworka testowego (Nightwatch.js)	Krzysztof Kołodziejczyk	20-01-2026	10:00	11:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 11 Budowa frameworku- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	20-01-2026	11:00	13:00	02:00
9 z 11 Utils- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	20-01-2026	14:00	15:30	01:30
10 z 11 Wzorce projektowe- prezentacja, ćwiczenia	Krzysztof Kołodziejczyk	20-01-2026	15:30	17:00	01:30
11 z 11 Walidacja- test teoretyczno- praktyczny	-	20-01-2026	17:00	18:00	01:00

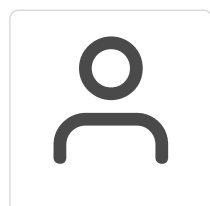
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 214,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	147,60 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Kołodziejczyk

Tester, inżynier oprogramowania, specjalista w obszarze automatyzacji testów. W testerzy.pl zajmuje się dostarczaniem jakości na wielu poziomach i obszarach.

Główny obszar jego działań to: tworzenie testów automatycznych, budowa frameworków testowych, projektowanie i wdrażanie całych procesów testowych dla projektów uwzględniających automatyzację, m.in. dla jednego z największych banków w Polsce.

Trener szkoleń z zakresu testowania oprogramowania i testów automatycznych.

Autor artykułów o testowaniu oraz serii materiałów filmowych na temat automatyzacji testów w Javie.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
A4Q Selenium Tester - Poziom Podstawowy

Posiadane akredytacje:

Trener ISTQB® Poziom Podstawowy

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają starannie opracowaną prezentację omawiającą zagadnienia poruszane na szkoleniu.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy minimum 6 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, proponowany jest kolejny termin kursu.

Usługa dofinansowana w min. 70% może być zwolniona z VAT.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom.

Uczestnicy proszeni są o przygotowanie laptopów/PC zgodnie z instrukcją przekazaną przez trenera.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222