

TestArmy Group
S.A.

★★★★☆ 4,3 / 5

94 oceny

**ISTQB® Poziom Podstawowy
4.0/Foundation Level 4.0. Szkolenie
przygotowujące do egzaminu
certyfikującego + egzamin**

Numer usługi 2025/08/07/8386/2928089

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 19 h

📅 13.10.2025 do 15.10.2025

3 444,00 PLN brutto

2 800,00 PLN netto

181,26 PLN brutto/h

147,37 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób chcących rozpocząć karierę w testowaniu oprogramowania – w tym studentów kierunków technicznych, pracowników IT, osób zmieniających ścieżkę zawodową, a także kierowników projektów i konsultantów. Uczestnicy poznają podstawową terminologię testerską, standardy ISTQB oraz techniki projektowania testów. Zdobędą wiedzę na temat cyklu życia oprogramowania oraz uporządkowanego procesu testowego.

Szkolenie zapewnia wgląd w przebieg realizacji testów i umożliwia ocenę jakości testowanego produktu na każdym etapie. Przygotowuje do międzynarodowego egzaminu ISTQB Foundation Level. Ułatwia zrozumienie roli testera w zespole projektowym, poprawia komunikację między działami oraz wspiera zwiększenie produktywności i jakości wytwarzanego oprogramowania. Szkolenie uwzględnia dobre praktyki optymalizacji procesów IT i racjonalnego zarządzania zasobami.

Minimalna liczba uczestników

6

Maksymalna liczba uczestników

16

Data zakończenia rekrutacji

06-10-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

19

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do egzaminu ISTQB® Foundation Level. Uczestnicy poznają podstawową terminologię testerską, uczą się skutecznej komunikacji w projektach IT oraz zdobywają wiedzę o cyklu życia oprogramowania, praktykach testowania i typowych ograniczeniach. Szkolenie rozwija umiejętność dostosowywania testów do różnych kontekstów i potrzeb projektowych.

Uczestnicy otrzymają voucher na egzamin.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik szkolenia:	Definiuje kluczowe pojęcia związane z testowaniem, takie jak: defekt, błąd, awaria, przypadek testowy (test case), zestaw testów (test suite),	Test teoretyczny
	Rozróżnia testowanie i debugowanie oraz wyjaśnia różnice między tymi pojęciami,	
	Wyjaśnia cel i znaczenie testowania na różnych etapach cyklu życia oprogramowania,	
Rozpoznaje i wyjaśnia kluczowe pojęcia oraz terminologię związaną z testowaniem oprogramowania,	Klasyfikuje typy testów, m.in. funkcjonalne, niefunkcjonalne, statyczne i dynamiczne,	
Charakteryzuje różne typy testów i ich zastosowanie w procesie wytwarzania oprogramowania,	Charakteryzuje cechy poszczególnych typów testów i wskazuje przykłady ich zastosowania,	
Opisuje przebieg procesu testowego na poszczególnych etapach cyklu życia produktu,	Opisuje główne etapy procesu testowego: planowanie, projektowanie, wykonanie i zakończenie,	
Wymienia i rozumie podstawowe standardy testowania, takie jak ISTQB®,	Wyjaśnia rolę dokumentacji testowej, w tym planów testów, przypadków testowych oraz raportów,	
Przedstawia przykładowe narzędzia i techniki wykorzystywane w testowaniu,	Omawia podstawowe zasady, techniki i koncepcje zawarte w standardzie ISTQB®,	
Omawia sposób analizy specyfikacji wymagań w kontekście przygotowania testów.	Tłumaczy znaczenie certyfikacji ISTQB® w rozwoju kariery testera,	
	Wskazuje przykładowe narzędzia wspomagające testowanie: do zarządzania testami, automatyzacji oraz raportowania,	
	Opisuje podstawowe techniki testowania, takie jak testowanie na podstawie przypadków użycia czy testowanie eksploracyjne.	

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik szkolenia: Stosuje podstawowe techniki testowania w praktyce, Samodzielnie projektuje i realizuje proste scenariusze testowe, Analizuje wyniki testów oraz skutecznie identyfikuje i zgłasza defekty, Posługuje się wybranymi narzędziami wspomagającymi testowanie, Efektywnie współpracuje z członkami zespołu projektowego w zakresie zapewnienia jakości oprogramowania.	Wymienia i opisuje podstawowe techniki testowania, takie jak: testowanie na podstawie przypadków użycia, testowanie eksploracyjne czy analiza wartości brzegowych, Dobiera odpowiednie techniki testowe do konkretnych przypadków oraz uzasadnia swój wybór, Tworzy dobrze zorganizowane przypadki testowe, uwzględniające warunki wstępne, kroki testowe i oczekiwane rezultaty, Ustala priorytety dla przypadków testowych, biorąc pod uwagę ryzyko oraz wymagania biznesowe, Analizuje wyniki testów i identyfikuje rozbieżności między wynikami oczekiwanymi a rzeczywistymi, Sporządza przejrzyste i precyzyjne zgłoszenia defektów, zawierające niezbędne informacje, takie jak kroki reprodukcji czy opis środowiska testowego, Ocenia wpływ zidentyfikowanych defektów na funkcjonowanie systemu oraz określa ich priorytet, Dobiera właściwe narzędzia do realizacji zadań testowych, takich jak zarządzanie przypadkami testowymi czy automatyzacja testów, Skutecznie wykorzystuje dostępne narzędzia testowe – tworzy, edytuje i uruchamia testy.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik szkolenia: Wykazuje etyczne podejście do testowania i raportowania wyników, Angażuje się w działania na rzecz podnoszenia jakości oprogramowania, Pracuje odpowiedzialnie, uczciwie i z poszanowaniem zasad zawodowych, Otwarcie podchodzi do nowych pomysłów, zmian i wyzwań w pracy zespołowej.	Zgłasza wszystkie zidentyfikowane defekty, niezależnie od ich wagi czy wpływu na projekt, Przestrzega zasad etyki zawodowej, zgodnie z kodeksami postępowania obowiązującymi w środowisku testerów, Wykazuje inicjatywę w działaniach na rzecz podnoszenia jakości oprogramowania, Uwzględnia perspektywę i potrzeby użytkownika końcowego podczas projektowania i wykonywania testów, Otwarcie podchodzi do nowej wiedzy i chętnie rozwija kompetencje w zakresie testowania oprogramowania.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Fundamenty testowania

Poznasz podstawowe pojęcia związane z testowaniem, cele testów, różnice między testowaniem a debugowaniem oraz rolę testera w zespole projektowym.

2. Testowanie w cyklu życia oprogramowania

Zrozumiesz, jak testowanie wpisuje się w różne modele SDLC, czym jest „shift-left”, jak działają poziomy i typy testów oraz czym różni się testowanie w podejściu Agile i DevOps.

3. Testowanie statyczne

Dowiesz się, jak można wykrywać defekty bez uruchamiania kodu, poznasz rolę przeglądów, ich typy i korzyści z wczesnej weryfikacji dokumentacji.

4. Analiza i projektowanie testów

To główna część szkolenia – nauczysz się technik projektowania testów: od czarnoskrzynkowych (np. tabele decyzyjne), przez białoskrzynkowe (np. pokrycie instrukcji), po techniki oparte na doświadczeniu. Poznasz też współpracę z zespołem w zakresie akceptacji wymagań.

5. Zarządzanie testami

Dowiesz się, jak planować testy, szacować wysiłek, analizować ryzyko, monitorować postępy i raportować wyniki. Poznasz pojęcia zarządzania defektami, konfiguracją oraz znaczenie metryk i raportów.

6. Narzędzia wspierające testowanie

Poznasz kategorie narzędzi testowych oraz ich zalety i ryzyka związane z automatyzacją testów.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 6 Fundamenty testowania	-	13-10-2025	09:00	12:00	03:00
2 z 6 Testowanie w cyklu życia oprogramowania	-	13-10-2025	12:15	14:25	02:10
3 z 6 Testowanie statyczne	-	13-10-2025	14:25	15:45	01:20
4 z 6 Analiza i projektowanie testów	-	14-10-2025	09:00	15:30	06:30
5 z 6 Zarządzanie testami	-	15-10-2025	09:00	14:35	05:35
6 z 6 Narzędzia wspierające testowanie	-	15-10-2025	14:40	15:00	00:20

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 444,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	181,26 PLN
Koszt osobogodziny netto	147,37 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Będąc uczestnikiem szkolenia "ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 (Foundation Level 4.0)", otrzymasz komplet materiałów:

- starannie opracowaną prezentację opisującą zagadnienia omawiane podczas szkolenia
- zestaw pytań i ćwiczeń

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy minimum 6 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych wyznaczany jest kolejny termin kursu.

Egzamin certyfikujący odbywa się w terminie wybranym przez uczestnika, a certyfikat przyznawany jest po pozytywnym ukończeniu egzaminu w ciągu 10 dni roboczych.

Szkolenie teoretyczne w formule online realizowane jest w dniach 13-15.10.2025.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Teams.

Uczestnicy proszeni są o przygotowanie laptopów/PC ze stabilnym łączem internetowym, dowolną przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu.

Kontakt



Aleksandra Skomorow

E-mail aleksandraskomorow@gmail.com

Telefon (+48) 662 316 244