



Quali - szkolenia i  
doradztwo Beata  
Krzyś

★★★★☆ 4,4 / 5  
153 oceny

## Projektowanie wnętrz w programie Sketchup i Enscape - usługa zdalna w czasie rzeczywistym. Indywidualnie.

Numer usługi 2025/07/21/11284/2893532

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 31 h

📅 22.09.2025 do 26.09.2025

4 805,00 PLN brutto

4 805,00 PLN netto

155,00 PLN brutto/h

155,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

### Grupa docelowa usługi

Osoby, które chcą zdobyć kwalifikacje w obszarze projektowania wnętrz. Szkolenia prowadzimy indywidualnie lub w małych grupach, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika.

Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.

**Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!**

### Minimalna liczba uczestników

1

### Maksymalna liczba uczestników

1

### Data zakończenia rekrutacji

01-09-2025

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

31

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Opanowanie umiejętności projektowania wnętrz za pomocą programu SketchUp i tworzenia renderów w czasie rzeczywistym w programie Enscape.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się                        | Kryteria weryfikacji                                                                                                                                                                                            | Metoda walidacji             |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| Tworzy podstawowe elementy w SketchUp     | <ul style="list-style-type: none"><li>- Rysuje linie, prostokąty i koła</li><li>- Tworzy otwory w bryłach</li><li>- Używa warstw do organizacji projektu</li></ul>                                              | Analiza dowodów i deklaracji |
| Modeluje ściany, podłogi i sufity         | <ul style="list-style-type: none"><li>- Wznosi ściany o odpowiednich proporcjach</li><li>- Tworzy podłogi i sufity w wymiarach zgodnych z założeniami projektu</li><li>- Dodaje tekstury do elementów</li></ul> | Analiza dowodów i deklaracji |
| Tworzy modele 3D i organizuje je w scenie | <ul style="list-style-type: none"><li>- Umieszcza źródła światła w odpowiednich miejscach</li><li>- Ustawia parametry światła w Enscape</li><li>- Zmienia intensywność i barwę oświetlenia</li></ul>            | Analiza dowodów i deklaracji |
| Renderuje wizualizacje                    | <ul style="list-style-type: none"><li>- Ustawia jakość renderu w Enscape</li><li>- Tworzy sceny i ustawia kamery</li><li>- Eksportuje wizualizacje w wymaganych formatach</li></ul>                             | Analiza dowodów i deklaracji |
| Optymalizuje i zarządza projektem         | <ul style="list-style-type: none"><li>- Używa warstw i komponentów do organizacji projektu</li><li>- Minimalizuje liczbę wielokątów w modelach</li><li>- Tworzy kopie zapasowe projektu</li></ul>               | Analiza dowodów i deklaracji |

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

# Program

Projektowanie wnętrz w SketchUp i Enscape

## 1. Wprowadzenie do SketchUp i Enscape

- Omówienie interfejsu programów
- Przegląd narzędzi
- Krótki przegląd projektowania wnętrz w SketchUp i wizualizacji w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają podstawy obsługi SketchUp i Enscape oraz dowiedzą się, jak te programy współpracują ze sobą podczas projektowania wnętrz.

## 2. Rysowanie podstawowych elementów

- Linie, prostokąty, koła
- Wycinanie otworów
- Wprowadzenie do warstw

Lekcja ta pomoże uczestnikom nauczyć się rysować podstawowe elementy w SketchUp, tworzyć otwory oraz korzystać z warstw.

## 3. Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity

- Wznoszenie ścian
- Tworzenie podłóg i sufitów
- Stosowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają techniki modelowania 3D, jak tworzyć ściany, podłogi i sufity oraz stosować tekstury.

## 4. Meble i wyposażenie wnętrz

- Importowanie gotowych modeli
- Tworzenie własnych modeli mebli
- Organizacja modeli w scenie

Uczestnicy nauczą się importować gotowe modele oraz tworzyć własne meble, a także dowiedzą się, jak organizować elementy wewnątrz projektu.

## 5. Oświetlenie wnętrz

- Podstawy oświetlenia w SketchUp
- Dodawanie źródeł światła
- Ustawienia światła w Enscape

Na tej lekcji uczestnicy poznają zasady oświetlenia wnętrz, jak dodawać źródła światła oraz jak zarządzać ustawieniami światła w Enscape.

## 6. Materiały i tekstury

- Biblioteka materiałów
- Tworzenie własnych materiałów
- Mapy UV i skalowanie tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy nauczą się korzystać z biblioteki materiałów, tworzyć własne materiały oraz zarządzać mapami UV i skalowaniem tekstur.

## 7. Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu

- Ustawienia kamery
- Tworzenie scen
- Nawigacja 3D

Na tej lekcji uczestnicy dowiedzą się, jak dostosowywać ustawienia kamery, tworzyć sceny oraz poruszać się po wymodelowanych wnętrzach.

#### 8. Renderowanie w Enscape

- Podstawy renderowania
- Ustawienia jakości obrazu
- Eksportowanie wizualizacji

Lekcja ta poświęcona jest podstawom renderowania w Enscape, ustawieniom jakości obrazu oraz eksportowaniu gotowych wizualizacji.

#### 9. Animacje i panoramy

- Tworzenie ścieżek animacji
- Eksportowanie animacji
- Tworzenie panoram 360

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się tworzyć animacje i panoramy 360 w Enscape, a także dowiedzą się, jak eksportować gotowe projekty.

#### 10. Efekty atmosferyczne i czas dnia

- Ustawienia pogody w Enscape
- Zmiana czasu dnia
- Efekty atmosferyczne

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają narzędzia do kontrolowania pogody, czasu dnia oraz efektów atmosferycznych w Enscape, co pozwoli im na bardziej realistyczne wizualizacje.

#### 11. Optymalizacja i zarządzanie projektem

- Porady dotyczące optymalizacji modeli
- Zarządzanie warstwami i komponentami
- Tworzenie kopii zapasowych projektu

Na tej lekcji uczestnicy nauczą się optymalizować swoje projekty, zarządzać warstwami i komponentami oraz tworzyć kopie zapasowe swojej pracy.

#### 12. Kolaboracja i prezentacja projektu

- Udostępnianie modeli
- Eksportowanie projektu do innych formatów
- Prezentacja projektu klientowi

Ostatnia lekcja koncentruje się na współpracy z innymi oraz prezentacji gotowego projektu, ucząc uczestników, jak udostępniać modele, eksportować projekty do innych formatów i prezentować swoją pracę klientowi.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 11

| Przedmiot / temat zajęć                                                                                                                                              | Prowadzący       | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>1 z 11</div> <p>Wprowadzenie do SketchUp i Enscape.<br/>Rysowanie podstawowych elementów - pretest, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu</p> | Maciej Słowiński | 22-09-2025            | 09:30               | 12:00               | 02:30         |
| <div>2 z 11</div> <p>Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu</p>                                           | Maciej Słowiński | 22-09-2025            | 12:30               | 14:00               | 01:30         |
| <div>3 z 11</div> <p>Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu</p>                                           | Maciej Słowiński | 23-09-2025            | 09:00               | 12:00               | 03:00         |
| <div>4 z 11</div> <p>Meble i wyposażenie wnętrz - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu</p>                                                        | Maciej Słowiński | 23-09-2025            | 12:30               | 14:30               | 02:00         |
| <div>5 z 11</div> <p>Oświetlenie wnętrz - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu</p>                                                                | Maciej Słowiński | 24-09-2025            | 09:00               | 12:00               | 03:00         |

| Przedmiot / temat zajęć                                                                                                                                          | Prowadzący       | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>6 z 11</div> Materiały i tekstury - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu                                                                 | Maciej Słowiński | 24-09-2025            | 12:30               | 14:30               | 02:00         |
| <div>7 z 11</div> Obsługa kamery, ustawienia widoku i poruszanie się po modelu. Renderowanie w Enscape - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu | Maciej Słowiński | 25-09-2025            | 09:00               | 12:00               | 03:00         |
| <div>8 z 11</div> Animacje i panoramy. Efekty atmosferyczne i czas dnia - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu                                | Maciej Słowiński | 25-09-2025            | 12:30               | 14:30               | 02:00         |
| <div>9 z 11</div> Optymalizacja i zarządzanie projektem - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu                                                | Maciej Słowiński | 26-09-2025            | 09:00               | 12:00               | 03:00         |
| <div>10 z 11</div> Kolaboracja i prezentacja projektu - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu                                                  | Maciej Słowiński | 26-09-2025            | 12:30               | 14:30               | 02:00         |

| Przedmiot / temat zajęć                                                                                                                                                                                                                                        | Prowadzący       | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>11 z 11</div> <b>Walidacja</b><br>- walidator<br>sprawdza projekt<br>zaliczeniowy<br>wykonany<br>samodzielnie<br>przez<br>Kursanta(analiza<br>dowodów i<br>deklaracji) i<br>opracowuje<br>raport. Kursant,<br>ani trener nie są<br>obecni w tym<br>czasie | Maciej Słowiński | 26-09-2025            | 18:00               | 18:45               | 00:45         |

## Cennik

### Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 4 805,00 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 4 805,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 155,00 PLN   |
| Koszt osobogodziny netto                  | 155,00 PLN   |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Maciej Słowiński

Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA \*\*\*\* KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

## Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

## Informacje dodatkowe

Szkolenie dopasowane do konkretnych potrzeb Zamawiającego, tzw. "szyte na miarę".

Szkolenie trwa 31 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 22,5 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji. Pomiędzy zajęciami mamy 2,5 godziny przerw łącznie ( 30 minut dziennie) w trakcie szkolenia pomiędzy zajęciami, które nie są wliczone do harmonogramu i nie są finansowane.

Co odpowiada 31 godzin dydaktycznych (1 godzina dydaktyczna to 45 minut), które są wskazane w karcie zgodnie z wymaganiami projektu i są uwzględniane do rozliczania bonami.

Szkolenie dedykowane jest do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek - Rozwój

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

NetBon 2.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.

## Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

- Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego.

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Wystarczy laptop lub komputer z stabilnym dostępem do Internetu.

Zainstalowanie na swoim komputerze oprogramowania Sketchup. Może to być wersja testowa trial na 7 dni.

## Kontakt



**Beata Krzyś**

**E-mail** [biuro@quali.pl](mailto:biuro@quali.pl)

**Telefon** (+48) 506 501 852