



STOWARZYSZENIE
"MY HAPPINESS"

★★★★★ 4,7 / 5

102 oceny

"Od Posta do Prezentacji – CANVA W AKCJI" - Kurs stacjonarny.

Numer usługi 2025/07/15/169887/2881529

📍 Olsztyn / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 14 h

📅 18.08.2025 do 29.09.2025

2 625,00 PLN brutto

2 625,00 PLN netto

187,50 PLN brutto/h

187,50 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	Szkolenie przeznaczone dla osób, które chcą szybko i samodzielnie tworzyć estetyczne materiały wizualne – do pracy, nauki lub social mediów. Również prezentacje, plakaty, posty i inne grafiki bez pomocy grafika.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Data zakończenia rekrutacji	17-08-2025
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do tworzenia projektów graficznych do zastosowania w pracy, edukacji lub mediach społecznościowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozpoznaje podstawowe elementy interfejsu Canvy i posługuje się kluczowymi narzędziami edycji graficznej	- Uczestnik samodzielnie rozpoczyna nowy projekt i dodaje podstawowe elementy (tekst, obraz, kształt).	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- Uczestnik poprawnie nazywa i lokalizuje podstawowe funkcje (np. pasek narzędzi, obszar roboczy, ustawienia projektu).	Wywiad swobodny
Tworzy proste projekty graficzne z wykorzystaniem szablonów, elementów tekstowych, graficznych i zdjęć.	- stosuje co najmniej trzy różne typy elementów (np. tekst, ikona, zdjęcie).	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- rozmieszcza elementy w sposób estetyczny i czytelny.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- samodzielnie dobiera odpowiedni szablon do tematu projektu	Obserwacja w warunkach symulowanych
Stosuje bardziej zaawansowane techniki projektowania, takie jak warstwy, przezroczystości, gradienty i efekty specjalne.	- Uczestnik potrafi uporządkować elementy za pomocą warstw.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- Stosuje co najmniej dwa zaawansowane efekty graficzne (np. cienie, przezroczystość, filtr).	Obserwacja w warunkach symulowanych
Projektuje materiały użytkowe, takie jak infografiki, prezentacje, plakaty czy posty do mediów społecznościowych	- Uczestnik dostosowuje format projektu do jego przeznaczenia (np. pion dla plakatu, poziom dla prezentacji).	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- dopasowuje treści do odbiorcy i celów komunikacyjnych.	Wywiad swobodny
	.	Wywiad swobodny
Organizuje projekty i zasoby w Canvie – tworzy foldery, korzysta z historii wersji i przechowuje pliki w chmurze.	- Uczestnik grupuje projekty w logiczne foldery tematyczne.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- odnajduje wcześniejszą wersję projektu i przywraca ją.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- zapisuje i uporządkowuje zasoby	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie przeznaczone dla osób, które chcą szybko i samodzielnie tworzyć estetyczne materiały wizualne – do pracy, nauki lub social mediów. Również prezentacje, plakaty, posty i inne grafiki bez pomocy grafika.

Usługa przygotowuje do tworzenia projektów graficznych do zastosowania w pracy, edukacji lub mediach społecznościowych.

1 godzina szkoleniowa = 45 minut

PROGRAM:

Podstawy Canvy: omówienie interfejsu, narzędzi rysunkowych i podstawowych funkcji.

Zaawansowane techniki rysunkowe: używanie warstw, gradientów i efektów specjalnych.

Praktyczne zastosowania Canvy: diagramy, infografiki prezentacje.

Integracje i kolaboracja: możliwości współpracy w Canvie, integracji z innymi narzędziami oraz przechowywania projektów.

Praktyczne ćwiczenia i projekty: tworzenie projektów.

WALIDACJA ODBĘDZIE SIĘ NA OSTATNIM SPOTKANIU I BĘDZIE TRWAŁA 90 MINUT. WALIDACJA BĘDZIE PRZEPROWADZONA PRZEZ INNEGO TRENERA/EGZAMINATORA I BĘDZIE POLEGAŁA NA OBSERWACJI W WARUNKACH SYMAULOWANYCH ORAZ WYWIADZIE SWOBODNYM. PODCZAS WALIDACJI ZOSTANIE PODJĘTA ROZMOWA W TRAKCIE KTÓREJ, KAŻDY UCZESTNIK WYPOWIE SIĘ NA KAŻDY TEMAT PODJĘTY PODCZAS SZKOLENIA. WALIDACJA JEDNEGO UCZESTNIKA BĘDZIE TRWAŁA 90 MIN.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 6 Podstawy Canvy: omówienie interfejsu, narzędzi rysunkowych i podstawowych funkcji.	Waldemar Zwierko	18-08-2025	10:00	12:15	02:15
2 z 6 Zaawansowane techniki rysunkowe: używanie warstw, gradientów i efektów specjalnych	Waldemar Zwierko	21-08-2025	10:00	12:15	02:15
3 z 6 Praktyczne zastosowania Canvy: diagramy, infografiki prezentacje.	Waldemar Zwierko	25-08-2025	10:00	12:15	02:15
4 z 6 Integracje i kolaboracja: możliwości współpracy w Canvie, integracji z innymi narzędziami oraz przechowywania projektów.	Waldemar Zwierko	28-08-2025	10:00	12:15	02:15
5 z 6 Praktyczne ćwiczenia i projekty: tworzenie projektów.	Waldemar Zwierko	01-09-2025	10:00	12:15	02:15
6 z 6 Walidacja	Waldemar Zwierko	04-09-2025	10:00	11:30	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 625,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 625,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	187,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	187,50 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Waldemar Zwierko

Z wykształcenia magister inżynier telekomunikacji oraz absolwent studiów podyplomowych Executive MBA. Przebył specjalistyczne szkolenie „Laboratorium Narzędzi AI” w Krajowym Centrum Badań Sztucznej Inteligencji. Od 2015 roku prowadzi szkolenia i warsztaty z zakresu nowoczesnych technologii, w tym obsługi Canvy, narzędzi AI (takich jak ChatGPT), a także tworzenia stron internetowych przy użyciu platform typu no-code, m.in. WordPress, Wix i Webflow. Posiada doświadczenie w prowadzeniu zajęć z robotyki, podstaw programowania oraz eksperymentów naukowych dla dzieci i młodzieży. Organizował liczne warsztaty naukowe oraz pokazy technologiczne i edukacyjne dla jednostek samorządu terytorialnego, organizacji pozarządowych, szkół i firm prywatnych. W pracy szkoleniowej łączy praktyczną wiedzę technologiczną z doświadczeniem edukacyjnym i biznesowym. Skupia się na przekazywaniu konkretnych umiejętności, które można od razu zastosować w praktyce.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Karty pracy.

Informacje dodatkowe

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Adres

ul. Hugona Kołłątaja 5/-
10-034 Olsztyn
woj. warmińsko-mazurskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi

Kontakt



Beata Snopek

E-mail beatasnopek@outlook.com

Telefon (+48) 608 238 083