



Digital Master
Institute Sp. z o.o.

Brak ocen dla tego dostawcy

AI dla Nauczycieli: Jak zaoszczędzić nawet 80% czasu pracy w domu? Czas – Automatyzacja Przygotowania Lekcji i Oceniania

Numer usługi 2025/07/07/172124/2861990

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 06.10.2025 do 07.10.2025

2 390,00 PLN brutto

2 390,00 PLN netto

119,50 PLN brutto/h

119,50 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do pracodawców, pracowników placówek oświatowych, osób bezrobotnych chcących podnieść kompetencje, nauczycieli szkół podstawowych i średnich oraz wykładowców akademickich, edukatorów prowadzących zajęcia dodatkowe, korepetycje lub kursy online, autorów materiałów dydaktycznych, osób prowadzących blogi edukacyjne, kanały YouTube, platformy e-learningowe którzy chcą usprawnić proces planowania lekcji, oceniania i personalizacji nauczania z wykorzystaniem sztucznej inteligencji. Uczestnikami mogą być zarówno osoby z podstawową znajomością narzędzi cyfrowych, jak i ci, którzy chcą rozwinąć swoje kompetencje technologiczne na bardziej zaawansowanym poziomie. Kurs szczególnie odpowiada na potrzeby dydaktyków, którzy szukają sposobów na oszczędność czasu, automatyzację rutynowych zadań oraz zwiększenie efektywności pracy.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	02-10-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wyposażenie uczestników w wiedzę i praktyczne umiejętności wykorzystania narzędzi sztucznej inteligencji w codziennej pracy dydaktycznej. Uczestnicy nauczą się, jak z pomocą AI szybko przygotowywać materiały edukacyjne, automatyzować ocenianie oraz personalizować proces nauczania. Szkolenie ma na celu nie tylko zwiększenie efektywności pracy, ale także poprawę jakości edukacji i relacji z uczniami lub studentami.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zna możliwości i ograniczenia narzędzi AI w edukacji oraz zasady ich etycznego wykorzystania.	Poprawna identyfikacja zastosowań, ryzyk i zasad etycznych w teście teoretycznym	Test teoretyczny
Uczestnik potrafi stworzyć z pomocą AI konspekt lekcji i wygenerować do niego spersonalizowane materiały.	Zgodność konspektu z tematem, poprawne promptowanie, adekwatność materiałów.	Prezentacja
Uczestnik potrafi wdrożyć AI do pracy dydaktycznej, promując uczciwość i samodzielność uczniów.	Zaplanowanie działań edukacyjnych z jasnymi zasadami użycia AI.	Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

- **Wprowadzenie do AI w Praktyce Nauczycielskiej:** Czym jest AI i jak może stać się Twoim osobistym asystentem. Omówienie etycznego i odpowiedzialnego użycia AI w klasie.
- **Szybkie generowanie konspektów i scenariuszy lekcji:** Jak używać AI do tworzenia kompleksowych planów lekcji, uwzględniających cele, metody i aktywności.
- **Tworzenie spersonalizowanych materiałów dydaktycznych:** Generowanie fiszek, quizów, zadań, scenariuszy do ról, a nawet całych tekstów źródłowych dostosowanych do poziomu uczniów i tematu.
 - **Warsztat: Generowanie Konspektu Lekcji i Materiałów z AI.** Uczestnicy pracują z narzędziami generatywnej AI (np. ChatGPT, Gemini, Copilot, Perplexity AI) w celu stworzenia konspektu lekcji na wybrany temat oraz wygenerowania do niego kilku spersonalizowanych ćwiczeń lub fiszek.

Moduł 2: Automatyzacja Oceniania Wypracowań, Sprawdzianów i Kartkówek

- **AI w ocenie prac pisemnych:** Jak wykorzystać AI do analizy gramatyki, stylu, spójności, argumentacji i oryginalności wypracowań. Generowanie wstępnych ocen i szczegółowych komentarzy.
- **Automatyczne sprawdzanie testów i kartkówek:** Omówienie narzędzi do automatycznej korekty testów wielokrotnego wyboru, a także zaawansowanych funkcji oceny odpowiedzi otwartych.
- **Personalizowany feedback dla uczniów:** Jak AI może generować konstruktywne uwagi dla każdego ucznia, wskazując mocne strony i obszary do poprawy.
 - **Warsztat: Automatyzacja Oceniania Wypracowań i Testów.** Uczestnicy korzystają z narzędzi AI (np. wbudowane funkcje w platformach edukacyjnych jak Turnitin, czy narzędzia do oceny tekstu z AI – demonstracja) do symulacji oceny przykładowych wypracowań i testów, ucząc się generowania komentarzy i wstępnych punktacji.

Moduł 3: AI w Optymalizacji Pracy, Danych i Kreatywności Nauczyciela

- **AI w tworzeniu estetycznych prezentacji i materiałów wizualnych:** Jak używać AI do szybkiego projektowania angażujących prezentacji, grafik, infografik i materiałów promocyjnych dla szkoły.
- **Zarządzanie czasem i planowanie pracy z AI:** Jak AI może pomóc w organizacji kalendarza, priorytetyzacji zadań i automatyzacji rutynowych czynności administracyjnych.
- **AI w personalizacji nauczania i wsparciu uczniów:** Jak wykorzystać AI do identyfikacji indywidualnych potrzeb uczniów, tworzenia spersonalizowanych ścieżek nauki i materiałów wyrównawczych.
- **Wyzwania, etyka i przyszłość AI w edukacji:** Omówienie kwestii związanych z bezpieczeństwem danych, uprzedzeniami algorytmów, wpływem na rolę nauczyciela i przygotowaniem uczniów do pracy w świecie z AI.
 - **Warsztat: Generowanie Prezentacji i Planowanie Pracy z AI.** Uczestnicy tworzą krótki zarys prezentacji edukacyjnej za pomocą narzędzi AI (np. Gamma, Tome, Canva z funkcjami AI). Następnie, wykorzystują AI do stworzenia planu tygodniowego pracy, uwzględniając automatyzację zadań.

Szkolenie obejmuje 20 godzin dydaktycznych, z czego 5h to teoria, natomiast 15h to zajęcia praktyczne. 1 godzina dydaktyczna to 45 min.

Aby ukończyć szkolenie, uczestnik musi być obecny na co najmniej 80% godzin szkoleniowych oraz pozytywnie zdać test (poprawne odpowiedzi w co najmniej 80%).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 4

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 4 Moduł 1	Krzysztof Badura	06-10-2025	08:00	14:00	06:00
2 z 4 Moduł 2	Krzysztof Badura	06-10-2025	14:00	18:00	04:00
3 z 4 Moduł 3	Krzysztof Badura	07-10-2025	08:00	17:30	09:30
4 z 4 Walidacja	-	07-10-2025	17:30	18:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 390,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 390,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	119,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	119,50 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Badura

Krzysztof Badura – to ekspert, który posiada wieloletnie doświadczenie w zarządzaniu projektami i wdrażaniu zaawansowanych rozwiązań technologicznych z zakresu UX/UI, sztucznej inteligencji i chmury, współpracując z renomowanymi firmami takimi jak HSBC, American Express czy McKinsey & Company. Jego interdyscyplinarne wykształcenie łączy sztuki wizualne, informatykę, nauki kognitywne i praktykę badawczą, co pozwala mu tworzyć estetyczne, funkcjonalne i innowacyjne produkty cyfrowe. Pracuje w oparciu o dane, stawiając na optymalne rozwiązania i skuteczną współpracę z zespołami biznesowymi i technicznymi, a także motywując ich do osiągnięcia najlepszych wyników.

Jest autorem uznanych publikacji, m.in. „AI Compass: Jak obrać właściwą drogę?” oraz „UXUI Design Optimized. Manual Book & Workbook”, które pomagają zarówno początkującym, jak i zaawansowanym specjalistom zrozumieć i stosować najnowsze trendy w AI i projektowaniu interfejsów. Jako redaktor naczelny Product Design Magazine przyczynił się do rozwoju polskiej sceny designu interfejsów, dostarczając branży wysokiej jakości merytoryczne treści i inspiracje.

Podczas swoich szkoleń uczestnicy zyskują nie tylko solidne podstawy teoretyczne, ale przede wszystkim praktyczne umiejętności pozwalające na wdrażanie nowoczesnych rozwiązań AI i designu w projektach. Uczy, jak łączyć kreatywność z technologią oraz jak skutecznie współpracować z zespołami i klientami, aby osiągać wymierne i trwałe efekty.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzymuje po szkoleniu następujące materiały / pomoce szkoleniowe:

a) opracowan materiały edukacyjne -skrypt szkoleniowy w wersji online

b) prezentacja która była wyświetlana podczas szkolenia.

Wszystkie materiały zostaną wysłane uczestnikom szkolenia w wersji elektronicznej ma adres mailowy podany przez uczestnika podczas rejestracji.

Warunki uczestnictwa

Aby skorzystać ze szkolenia, uczestnik powinien znać podstawy obsługi komputera.

Warunki techniczne

- Procesor 2-rdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany 4-rdzeniowy);

- 2GB pamięci RAM (zalecane 4GB)

- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10),

Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja)

- Przeglądarka internetowa Google Chrome (zalecana), Mozilla Firefox lub Safari (zaktualizowane do najnowszej wersji)

- Stałe łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps (zalecane 2,5 Mbps z obrazem w jakości HD)

- kamera, mikrofon oraz głośniki lub słuchawki - wbudowane lub zewnętrzne

Aplikacja Klikmeeting/ZOOM lub inna w zależności do platformy szkoleniowej. Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom drogą mailową najpóźniej w przeddzień rozpoczęcia szkolenia. Dane dostępne do usługi zostaną opublikowane w karcie usługi nie później niż w przeddzień rozpoczęcia szkolenia.

Kontakt



Kamila Kędziak

E-mail kamila.kedziak@dmi.edu.pl

Telefon (+48) 518 421 685