



SMART MINDS
POLSKA SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

Kurs Narzędzi AI dla nauczycieli Obsługa programów AI typu: Chat GPT, Deep Seek, Perplexity AI, Sora AI, Gamma AI, Canva AI, Suno AI, Eleven Labs, Quizizz, Isgen.ai.

Numer usługi 2025/06/29/187269/2844724

📍 Pyskowice / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 06.09.2025 do 07.09.2025

5 000,00 PLN brutto

5 000,00 PLN netto

312,50 PLN brutto/h

312,50 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Internet

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do:

- **nauczycieli wszystkich etapów edukacyjnych** (przedszkole, szkoła podstawowa, szkoła średnia),
- **pedagogów specjalnych, terapeutów, psychologów szkolnych, logopedów** – zainteresowanych wykorzystaniem narzędzi AI w pracy z uczniami,
- **dyrektorów szkół i kadry zarządzającej oświatą,**
- **trenerów edukacyjnych i edukatorów nieformalnych,**
- osób posiadających **minimum średnie wykształcenie**, z podstawowymi umiejętnościami obsługi komputera i Internetu.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

05-09-2025

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

16

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem edukacyjnym szkolenia jest przygotowanie kursantów do samodzielnej obsługi programów AI typu Chat GPT, Deep Seek, Perplexity AI, Sora AI, Gamma AI, Canva AI, Suno AI, Eleven Labs, Quizizz, Isgen.ai.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
wiedza KURSANT Omawia obsługę ChatGPT	- Definiuje podstawowe funkcje ChatGPT	Test teoretyczny
	-Definiuje tworzenie efektywnych promptów do generowania treści	Test teoretyczny
	- Definiuje Generowanie raporów oraz podsumowania za pomocą AI	Test teoretyczny
	- Przygotowuje krótkie treści użytkowe (np. maile, opisy)	Test teoretyczny
	- Opracowuje prezentacje o tematyce ekologicznej z użyciem AI	Test teoretyczny
	- opisuje podstawowe funkcje narzędzia DeepSeek	Test teoretyczny
Wiedza KURSANT opisuje DeepSeek	- definiuje karty pracy i testy z wykorzystaniem AI	Test teoretyczny
	- opisuje jak wygenerować uproszczone treści edukacyjne dostosowane do uczniów z trudnościami	Test teoretyczny
	- Opisuje zadania językowe (dyktanda, ćwiczenia) za pomocą AI	Test teoretyczny
	- Definiuje materiały edukacyjne o tematyce ekologicznej za pomocą AI	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza kursant opisuje Perplexity AI	- Rozróżnia podstawowe funkcje wyszukiwarki Perplexity AI	Test teoretyczny
	- Efektywnie opisuje informacje z wykorzystaniem AI	Test teoretyczny
	- Opisuje streszczenia materiałów edukacyjnych	Test teoretyczny
	- Wskazuje materiały dydaktyczne o tematyce ekologicznej	Test teoretyczny
	- Rozróżnia porównuje dane z wielu źródeł przy użyciu AI	Test teoretyczny
Wiedza kursant opisuje Sora AI	- opisuje podstawowe funkcje narzędzia Sora AI	Test teoretyczny
	- definiuje tworzenie ilustracji edukacyjnych za pomocą AI	Test teoretyczny
	- Opracowuje infografiki ekologiczne z użyciem AI	Test teoretyczny
	- rozróżnia grafiki dostosowane do potrzeb uczniów	Test teoretyczny
Wiedza kursant opisuje Gamma AI	-opisuje podstawowe funkcje Gamma AI AI	Test teoretyczny
	- Definiuje tworzenie prezentacji edukacyjnych z notatek i plików	Test teoretyczny
	- Opracowuje prezentacje o tematyce ekologicznej	Test teoretyczny
	- opisuje pracę zespołową uczniów z użyciem Gamma	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza kursant opisuje Canva AI	- Definiuje narzędzia Canva AI do tworzenia grafik edukacyjnych	Test teoretyczny
	- Definiuje tworzenie materiałów dydaktycznych (kolorowanki, plakaty)	Test teoretyczny
	- opisuje wygenerowanie treści wizualnych promujące ekologię	Test teoretyczny
	- Rozróżnia interaktywne materiały edukacyjne	Test teoretyczny
wiedza kursant opisuje Suno AI	- Opisuje podstawowe funkcje platformy Suno AI	Test teoretyczny
	-Definiuje wygenerowanie piosenki edukacyjne z użyciem AI	Test teoretyczny
	- wskazuje słuchanki edukacyjne	Test teoretyczny
	- wskazuje materiały muzyczne o ekologii	Test teoretyczny
Wiedza kursant opisuje obsługę Eleven Labs	- opisuje narzędzie Eleven Labs do generowania treści audio	Test teoretyczny
	- definiuje słuchanki edukacyjne z tekstów	Test teoretyczny
	- opisuje wygenerowanie materiałów audio dla uczniów z trudnościami	Test teoretyczny
	-wyszukuje edukacyjne nagrania o tematyce ekologicznej	Test teoretyczny
wiedza kursant definiuje obsługę Quizizz	- Stosuje podstawowe funkcje platformy Quizizz	Test teoretyczny
	- opisuje tworzenie quizów edukacyjnych z wykorzystaniem AI	Test teoretyczny
	- definiuje quizy ekologiczne z użyciem AI	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
wiedza kursant opisuje obsługę Isgen.ai	- definiuje podstawowe funkcje narzędzia Isgen.ai	Test teoretyczny
	- Analizuje teksty uczniów pod kątem wykorzystania AI	Test teoretyczny
	- rozróżnia poprawność językową prac uczniów	Test teoretyczny
	- Weryfikuje autentyczność prac edukacyjnych o tematyce ekologicznej	Test teoretyczny
KURSANT rozstrzyga dylematy związane AI, i dostrzega dostępność i dostosowania	- opisuje narzędzia AI do wspierania uczniów z SPE	Test teoretyczny
	- opisuje stworzenie uproszczonych wersji tekstów edukacyjnych	Test teoretyczny
	- opisuje materiały dydaktyczne dostosowane do stylów uczenia się	Test teoretyczny
	- definiuje stworzenie ćwiczenia wspierające edukację włączającą przy użyciu AI	Test teoretyczny
Umiejętności kursant tworzy treści z wykorzystaniem narzędzi AI	Tworzy własne treści związane z edukacją o motywie ekologicznym z zastosowaniem narzędzi AI	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program Szkolenia

Moduł I: Obsługa ChatGPT

Moduł II: Obsługa DeepSeek

Moduł III: Obsługa Perplexity AI

Moduł IV: Obsługa Sora AI

Moduł V: Obsługa Gamma AI

Moduł VI: Obsługa Canva AI

Moduł VII: Obsługa Suno AI

Moduł VIII: Obsługa Eleven Labs

Moduł IX: Obsługa Quizizz

Moduł X: Obsługa Isgen.ai

Moduł XI: AI a dostępność i dostosowania

Moduł I – Obsługa ChatGPT

- Wprowadzenie do interfejsu i podstawowych funkcji ChatGPT.
- Tworzenie efektywnych promptów edukacyjnych (konspekty, scenariusze zajęć)..
- Tworzenie materiałów dydaktycznych: piosenki, wierszyki, zadania grupowe.
- Zastosowanie ChatGPT w tworzeniu materiałów i metodologii dla uczniów z dysleksją i innymi potrzebami edukacyjnymi.

Moduł II – Obsługa DeepSeek

- Wprowadzenie do narzędzia – możliwości i zastosowania
- Tworzenie kart pracy i testów z materiałów źródłowych
- Uproszczanie tekstów dla uczniów z trudnościami edukacyjnymi
- Tworzenie testów tematycznych (np. o recyklingu)
- Generowanie materiałów edukacyjnych związanych z ekologią

Moduł III – Obsługa Perplexity AI

- Podstawy pracy z wyszukiwarką Perplexity AI
- Wyszukiwanie informacji i tworzenie zwięzłych streszczeń
- Tworzenie materiałów dydaktycznych na podstawie wyników wyszukiwania
- Generowanie raportów o tematyce środowiskowej i ekologicznej
- Analiza i porównywanie danych z wielu źródeł

Moduł IV – Obsługa Sora AI

- Wprowadzenie do interfejsu i zasad tworzenia obrazów
- Tworzenie ilustracji edukacyjnych (np. schematy biologiczne)
- Generowanie infografik na tematy ekologiczne
- Dostosowanie grafik dla uczniów z trudnościami edukacyjnymi
- Personalizacja treści wizualnych do potrzeb klasy

Moduł V – Obsługa Gamma AI

- Wprowadzenie do narzędzia Gamma AI i jego funkcji
- Tworzenie prezentacji z notatek i materiałów źródłowych
- Przygotowanie ekologicznych prezentacji cyfrowych
- Wykorzystanie narzędzia do organizacji pracy zespołowej uczniów

Moduł VI – Obsługa Canva AI

- Wprowadzenie do narzędzi AI w Canvie (Magic Write, Text to Image, Magic Edit)
- Tworzenie materiałów graficznych na lekcje (plakaty, infografiki, kolorowanki)
- Generowanie ilustracji na potrzeby edukacji ekologicznej
- Tworzenie cyfrowych quizów i materiałów interaktywnych dla uczniów

Moduł VII – Obsługa Suno AI

- Wprowadzenie do platformy Suno AI – funkcje i możliwości
- Tworzenie piosenek edukacyjnych na podstawie własnych tekstów lub promptów
- Generowanie utworów muzycznych o tematyce ekologicznej
- Tworzenie materiałów audio wspierających naukę i kreatywność uczniów

Moduł VIII – Obsługa Eleven Labs

- Wprowadzenie do narzędzia Eleven Labs – generowanie nagrań audio
- Tworzenie słuchanek edukacyjnych z własnych tekstów
- Generowanie materiałów audio wspierających uczniów z dysleksją
- Tworzenie ekologicznych materiałów audio do wykorzystania na lekcjach

Moduł IX – Obsługa Quizizz

- Wprowadzenie do platformy Quizizz – funkcje i interfejs
- Tworzenie quizów z materiałów źródłowych i promptów
- Przygotowywanie quizów edukacyjnych o tematyce ekologicznej
- Wykorzystanie quizów jako narzędzi oceny kształtującej i powtórkowej

Moduł X – Obsługa Isgen.ai

- Wprowadzenie do narzędzia Isgen.ai i jego podstawowych funkcji
- Analiza tekstów uczniów pod kątem użycia AI
- Sprawdzanie poprawności językowej i stylistycznej prac pisemnych
- Weryfikacja autentyczności prac edukacyjnych na tematy ekologiczne

Moduł XI – AI a dostępność i dostosowania

- Uproszczenie materiałów tekstowych dla uczniów z dysleksją i trudnościami edukacyjnymi
- Tworzenie materiałów multimedialnych i interaktywnych do różnych stylów uczenia się
- Projektowanie ćwiczeń ruchowych wspierających uczniów z trudnościami koncentracji i nadpobudliwością

Na końcu szkolenia trener przeprowadzi egzamin wewnętrzny na kartkach który został przygotowany przez egzaminatora, zostaną one zebrane po zakończeniu egzaminu do koperty przez trenera i wysłane do walidatora w celu oceny.

Oprócz 30 minutowej przerwy obiadowej, przewidziane są drobne przerwy które są dopasowane do tempa pracy grupy.

Walidacja jest wliczona w czas trwania usługi.

1 godzina zajęć to 60 minut.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 17

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Moduł I – Obsługa ChatGPT	Dawid Winkler	06-09-2025	08:00	09:10	01:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 17 Moduł II – Obsługa DeepSeek	Dawid Winkler	06-09-2025	09:10	10:20	01:10
3 z 17 Moduł III – Obsługa Perplexity AI	Dawid Winkler	06-09-2025	10:20	11:30	01:10
4 z 17 Moduł IV – Obsługa Sora AI	Dawid Winkler	06-09-2025	11:30	12:40	01:10
5 z 17 Moduł V – Obsługa Gamma AI (początek)	Dawid Winkler	06-09-2025	12:40	13:00	00:20
6 z 17 Przerwa obiadowa	Dawid Winkler	06-09-2025	13:00	13:30	00:30
7 z 17 Moduł V – Obsługa Gamma AI	Dawid Winkler	06-09-2025	13:30	14:10	00:40
8 z 17 Moduł VI – Obsługa Canva AI	Dawid Winkler	06-09-2025	14:10	15:20	01:10
9 z 17 Mini podsumowanie	Dawid Winkler	06-09-2025	15:20	16:00	00:40
10 z 17 Moduł VII – Obsługa Suno AI	Dawid Winkler	07-09-2025	08:00	09:30	01:30
11 z 17 Moduł VIII – Obsługa Eleven Labs	Dawid Winkler	07-09-2025	09:30	11:00	01:30
12 z 17 Moduł IX – Obsługa Quizizz	Dawid Winkler	07-09-2025	11:00	12:30	01:30
13 z 17 Moduł X – Obsługa Isgen.ai (początek)	Dawid Winkler	07-09-2025	12:30	13:00	00:30
14 z 17 Przerwa obiadowa	Dawid Winkler	07-09-2025	13:00	13:30	00:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 17 Moduł X – Obsługa Isgen.ai (ciąg dalszy)	Dawid Winkler	07-09-2025	13:30	14:30	01:00
16 z 17 Moduł XI – AI a dostępność i dostosowania	Dawid Winkler	07-09-2025	14:30	15:30	01:00
17 z 17 Egzamin wewnętrzny	Dawid Winkler	07-09-2025	15:30	16:00	00:30

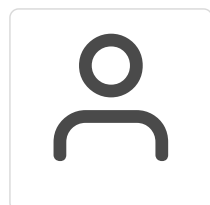
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	312,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	312,50 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Dawid Winkler

Pasjonat nowoczesnych technologii, ze szczególnym uwzględnieniem sztucznej inteligencji i jej praktycznych zastosowań. Posiada certyfikat potwierdzający kompetencje w zakresie AI, co stanowi fundament jego działalności edukacyjnej i rozwojowej.

Na co dzień zajmuje się wspieraniem uczniów w nauce, prowadząc korepetycje i indywidualne zajęcia dydaktyczne. Dzięki temu na bieżąco obserwuje, jak technologia może wspierać proces przyswajania wiedzy oraz jak dostosowywać materiały i metody do zróżnicowanych potrzeb odbiorców.

Interesuje się również tematyką prawa, w szczególności w kontekście rozwoju sztucznej inteligencji, etyki oraz regulacji technologicznych. Łączy w swojej pracy podejście praktyczne z refleksją nad odpowiedzialnym i świadomym wykorzystaniem narzędzi AI w edukacji, pracy i życiu codziennym. Aktualizacja wiedzy miała miejsce lipiec 2025.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma:

- materiały w wersji elektronicznej:
- Ćwiczenia oraz skrypty, materiały autorskie, opracowane przez wykładowców-praktyków.

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera

Informacje dodatkowe

Usługa zwolniona jest ze stawki VAT na podstawie par. 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 20.12.2013r. w sprawie zwolnień od podatków i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień, w przypadku gdy udział w usłudze jest finansowany co najmniej w 70% ze środków publicznych.

Adres

ul. kard. Stefana Wyszyńskiego 3/1

44-120 Pyskowice

woj. śląskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi

Kontakt



Emilia Bieniek

E-mail info@smartminds.pl

Telefon (+48) 783 004 182