



AgilePM® Foundation v3 & Scrum Essentials - kompleksowe szkolenie akredytowane zakończone egzaminem (Zielone Kompetencje)

Numer usługi 2025/06/18/11501/2825756

2 693,70 PLN brutto
2 190,00 PLN netto
117,12 PLN brutto/h
95,22 PLN netto/h

INPROGRESS Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

753 oceny

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 23 h

📅 03.08.2025 do 10.08.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Grupa docelowa usługi	- Osoby znające podstawy Agile lub chcące poznać ten styl pracy, by lepiej realizować projekty proekologiczne. - Kierownicy projektów oraz osoby aspirujące do tej roli, szukający efektywnego połączenia ładu projektowego AgilePM z elastycznym podejściem Scrum, co wspiera efektywność i innowacyjność w projektach zrównoważonych. - Członkowie zespołów wytwórczych, w tym Product Ownerzy, Scrum Masterzy i Developerzy, którzy chcą podnieść swoje kompetencje w zarządzaniu projektami zielonych technologii i wdrażaniu eko-rozwiązań.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	28-07-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	23
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie do pełnienia roli świadomego członka zespołu projektowego realizującego inicjatywę wspierające zrównoważony rozwój. Uczestnicy zdobywają wiedzę o pryncypiach, terminologii i praktykach metodyki AgilePM®, a także umiejętność jej zastosowania w zarządzaniu projektami zgodnymi z ideą zielonych kompetencji, takich jak efektywne zarządzanie zasobami czy wdrażanie eko-rozwiązań.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik stosuje fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról;	Opisuje różnice między podejściem tradycyjnym a zwinnym	Test teoretyczny
Definiuje pryncypia, proces i środowisko projektowe;	Opisuje cel poszczególnych faz w cyklu życia projektu	Test teoretyczny
Charakteryzuje obowiązki każdej z ról w projekcie;	Definiuje odpowiedzialności w zespole projektowym	Test teoretyczny
Wyjaśnia, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w projekcie;	Przyporządkowuje elementy projektu do właściwej potrzeby projektu	Test teoretyczny
Rozróżnia zależności pomiędzy poznanymi elementami;	Przyporządkowuje elementy projektu do właściwej fazy cyklu życia	Test teoretyczny
Wykorzystuje w praktyce korzyści płynące z metodyki AgilePM;	Wymienia 3 argumenty za zastosowaniem metodyki w projekcie	Test teoretyczny
Wykorzystuje produkty zgodnie z ich przeznaczeniem;	Wybiera produkt adekwatny do czynności zarządzania projektem	Test teoretyczny
Wykorzystuje kontekst projektu niewielkiej skali i w środowisku komercyjnego klienta.	Opisuje jak projektem funkcjonuje w komercyjnym środowisku klient - dostawca	Test teoretyczny
Stosuje w praktyce wiedzę z zakresu filozofii, pryncypiów, zmiennych projektowych w Agile,	Wskazuje jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Test teoretyczny
Realizuje projekt zgodnie z podejściem Agile,	Wskazuje jaką wartość wnosi stosowanie każdej z zasad do projektu	Obserwacja w warunkach symulowanych
Stosuje priorytetyzację zadań oraz timeboxy,	Stosuje priorytety MoSCoW adekwatnie do sytuacji	Test teoretyczny
Planuje cykl życia projektu.	Konfiguruje cykl życia adekwatnie do typu projektu	Test teoretyczny
Zarządza projektem i procesami w projekcie.	Konfiguruje procesy adekwatnie do sytuacji	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uzasadnia istotę realizowania projektów zgodnie z międzynarodowymi standardami oraz znaczenie terminologii i zasad metodyki AgilePM w pracy zawodowej. Pracuje w zespole podczas ćwiczeń opartych o case study	Wspólnie dąży do celu	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Planuje działania, skuteczne porozumiewa się	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik planuje pracę zespołu projektowego z wykorzystaniem Agile i Scruma, uwzględniając zasady zrównoważonego rozwoju.	Przygotowuje harmonogram Sprintu, który uwzględnia minimalizację zasobów i efektywność energetyczną.	Test teoretyczny
	Opracowuje Product Backlogu z identyfikacją funkcjonalności wspierających zrównoważony rozwój.	Test teoretyczny
Uczestnik charakteryzuje znaczenie współpracy i komunikacji w zespole Agile przy realizacji projektów z zielonymi celami.	Charakteryzuje zasady tworzenia efektywnej komunikacji w zespole w oparciu o wartości Scrum Teamu, takich jak otwartość i szacunek dla ograniczonych zasobów.	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje priorytetyzację wymagań projektowych, kierując się ich wpływem na zrównoważony rozwój.	Przygotowuje listę wymagań z uwzględnieniem ich wpływu na środowisko naturalne i oszczędność zasobów.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Inne kwalifikacje

Uznane kwalifikacje

Pytanie 5. Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym?

TAK

Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Inprogress
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Tak

Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR Nie

Program

Dzięki szkoleniu uczestnik pozna fakty, w tym terminy, pojęcia, pryncypia AgilePM, praktyki, proces i obowiązki poszczególnych ról z zespołu projektowego, zrozumie zagadnienia związane z jakością oraz zarządzaniem ryzykiem w projekcie oraz zrozumie jak komunikują się role między sobą. Ponadto uczestnik będzie potrafił wyjaśnić, jak powyższe elementy zastosować / wykorzystać w praktyce oraz pozna korzyści z użycia zarówno Scruma jak i AgilePM. Dodatkowo, zdobędzie wiedzę na temat kontekstu projektu niewielkiej skali oraz w środowisku komercyjnego klienta.

WARUNKI PRZEPROWADZENIA USŁUGI:

Każdy uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera oraz internetu, ponieważ usługa szkoleniowa zostanie zrealizowana w formie online, z wykorzystaniem takich platform, jak: ZOOM oraz Mural.

W trakcie szkolenia, uczestnicy będą dzieleni na mniejsze, 3-5 osobowe grupy, w ramach realizacji wybranych ćwiczeń warsztatowych (funkcja "Pokoi" na platformie ZOOM).

Usługa zostanie wykonana z wykorzystaniem takich metod, jak: mini wykład, prezentacja multimedialna, symulacje w grupach, praca z case study, robota, dyskusja, scenki.

Usługa realizowana w godzinach dydaktycznych (45 min) a planowane przerwy nie wliczają się do jej czasu.

Usługa składa się w 10% z części praktycznej i w 90% z części teoretycznej.

Plan szkolenia:

Dzień 1

1. Pre test AgilePM Foundation
2. Wprowadzenie do Scrum i Agile
3. Jak działa Scrum
4. Scrum Team i jego wartości
5. Product Backlog
6. Sprint i Sprint Planning
7. Praca w Sprincie
8. Sprint Review i Sprint Retrospective
9. Doskonalenie Backlogu i Szacowanie
10. Empiryzm i koncepcja Lean
11. Kolejne kroki i podsumowanie

Dzień 2

12. Wprowadzenie
13. Podstawy AgilePM
14. Ludzie i interakcje
15. Współpraca i komunikacja

- 16. Proces i cykl życia projektu
- 17. Definiowanie i organizowanie
- 18. Szacowanie i ustalanie priorytetów
- 19. Planowanie i kontrola
- 20. Ład
- 21. Ryzyko i zwinność
- 22. Post test

Na początku pierwszego dnia kursu uczestnicy przystępują do wypełnienia pre testów, składających się z 10 pytań jednokrotnego wyboru. Ostatniego dnia kursu uczestnicy będą rozwiązywać analogiczne post testy. Wyniki uzyskane przez uczestników pokażą, czy w trakcie kursu ich wiedza poszerzyła się. Wyniki zostaną ponadto opracowane w raporcie - walidacja wewnętrzna. **Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie.**

Wyniki uzyskane przez uczestników pokażą, czy w trakcie kursu ich wiedza poszerzyła się. Wyniki zostaną ponadto opracowane w raporcie sporządzonym przez trenera po kursie.

W ostatnim dniu szkolenia zostanie przeprowadzony egzamin - AgilePM Foundation v3 - **walidacja zewnętrzna.**

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Nie jest wymagana wiedza specjalistyczna. Każdy z uczestników będzie miał okazję podzielić się swoimi doświadczeniami podczas kursu.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 31

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 31 Pre test. Wprowadzenie do szkolenia oraz do Scrum i Agile	Romuald Krysiak	03-08-2025	09:00	10:20	01:20
2 z 31 Jak działa Scrum?	Romuald Krysiak	03-08-2025	10:20	10:35	00:15
3 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	03-08-2025	10:35	10:50	00:15
4 z 31 Scrum Team i jego wartości	Romuald Krysiak	03-08-2025	10:50	11:15	00:25
5 z 31 Product Backlog	Romuald Krysiak	03-08-2025	11:15	12:00	00:45
6 z 31 Sprint i Sprint Planning	Romuald Krysiak	03-08-2025	12:00	13:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	03-08-2025	13:00	13:45	00:45
8 z 31 Praca w Sprincie	Romuald Krysiak	03-08-2025	13:45	14:25	00:40
9 z 31 Sprint Review i Sprint Retrospective	Romuald Krysiak	03-08-2025	14:25	14:45	00:20
10 z 31 przerwa	Romuald Krysiak	03-08-2025	14:45	15:00	00:15
11 z 31 Doskonalenie Backlogu i Szacowanie	Romuald Krysiak	03-08-2025	15:00	15:30	00:30
12 z 31 Empiryzm i koncepcja Lean	Romuald Krysiak	03-08-2025	15:30	15:50	00:20
13 z 31 Kolejne kroki i podsumowanie	Romuald Krysiak	03-08-2025	15:50	16:00	00:10
14 z 31 Wprowadzenie	Romuald Krysiak	09-08-2025	09:00	10:00	01:00
15 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	09-08-2025	10:00	10:15	00:15
16 z 31 Podstawy AgilePM	Romuald Krysiak	09-08-2025	10:15	11:30	01:15
17 z 31 Ludzie i interakcje	Romuald Krysiak	09-08-2025	11:30	13:15	01:45
18 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	09-08-2025	13:15	14:00	00:45
19 z 31 Współpraca i komunikacja	Romuald Krysiak	09-08-2025	14:00	15:00	01:00
20 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	09-08-2025	15:00	15:15	00:15
21 z 31 Współpraca i komunikacja cd	Romuald Krysiak	09-08-2025	15:15	16:00	00:45
22 z 31 Proces i cykl życia projektu	Romuald Krysiak	10-08-2025	09:00	09:40	00:40

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
23 z 31 Definiowanie i organizowanie	Romuald Krysiak	10-08-2025	09:40	10:20	00:40
24 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	10-08-2025	10:20	10:35	00:15
25 z 31 Szacowanie i ustalanie priorytetów	Romuald Krysiak	10-08-2025	10:35	11:00	00:25
26 z 31 Planowanie i kontrola	Romuald Krysiak	10-08-2025	11:00	12:30	01:30
27 z 31 Ład	Romuald Krysiak	10-08-2025	12:30	13:00	00:30
28 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	10-08-2025	13:00	13:45	00:45
29 z 31 Ryzyko i zwinność. Post test	Romuald Krysiak	10-08-2025	13:45	14:45	01:00
30 z 31 Przerwa	Romuald Krysiak	10-08-2025	14:45	15:00	00:15
31 z 31 Egzamin AgilePM Foundation v3. Walidacja	-	10-08-2025	15:00	16:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 693,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 190,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	117,12 PLN
Koszt osobogodziny netto	95,22 PLN
W tym koszt walidacji brutto	1 131,60 PLN

W tym koszt walidacji netto	920,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Romuald Krysiak

Wiele lat temu zaczynał swoją karierę zawodową jako programista, a następnie, w roku 2005, zajął się prowadzeniem projektów w branży IT, współpracując z takimi firmami jak Samsung, Grundig, Vectra czy Orange. Specjalizuje się głównie w obszarach związanych z wytwarzaniem oprogramowania dla urządzeń elektronicznych i samą produkcją tych urządzeń. Posiada bogate doświadczenie w organizacji projektów, zarówno w podejściu klasycznym, jak i zwinnym. Miał okazję zarządzać kilkudziesięcioosobowymi zespołami projektowymi, złożonymi głównie z programistów z całego świata, począwszy od Indonezji, a skończywszy na zespołach z USA. Przez kilka lat realizował projekty zorganizowane w sposób zwinny, związane z systemami zarządzania treścią, dedykowane dla takich klientów jak Ford czy Colgate-Palmolive. Wychodząc poza ramy przedsięwzięć IT, zajmuje się również doradztwem w zakresie zarządzania i restrukturyzacji przedsiębiorstw.

Specjalizuje się w zagadnieniach związanych ze zwinnymi metodami zarządzania. Dodatkowo rozwija swoje umiejętności, uczestnicząc w szkoleniach dotyczących kreatywnych metod podejścia do problemów, takich jak Design Thinking, Visual Thinking oraz wielu innych praktyk związanych samorozwojem, na przykład asertywnością lub redukcją stresu.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały elektroniczne dla uczestników szkolenia:

- praca przedkursowa,
- prezentacja multimedialna,
- arkusze z przykładowymi egzaminami,
- arkusze z ćwiczeniami.

Materiały zostaną przekazane uczestnikom przed szkoleniem mailowo w postaci aktywnych linków. Materiały udostępniane są za pośrednictwem platformy Calameo. Aby pobrać materiały, niezbędne jest założenie darmowego konta w serwisie Calameo.

Informacje dodatkowe

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej).
- Konieczna jest również kamera do interakcji oraz mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**
- Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.
- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**
- Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Informacje dotyczące warunków technicznych (egzaminy):

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy narzędzia Proctor U. Egzaminator będzie miał dostęp do egzaminu, monitorując środowisko egzaminacyjne przez komputer pulpitu, kamery internetowej i mikrofonu. Po zarezerwowaniu egzaminu uczestnik otrzyma wiadomość e-mail umożliwiającą rejestrację i umówienie się na spotkanie z egzaminatorem za pośrednictwem Portalu Kandydata.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Uczestnik egzaminu powinien posiadać komputer z wbudowaną kamerą internetową oraz głośnikiem.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Zgodnie z zaleceniami akredytora zalecane jest posiadanie szybkiego łącza internetowego. Bezprzewodowe łącze internetowe nie jest zalecane, ponieważ może zakłócić przebieg egzaminu.
- **Okres ważności aplikacji.**
- Aplikacja Proctor U jest ważna w trakcie egzaminu zgodnie z wymaganiami przedstawionymi przez akredytora.

Kontakt



Martyna Świetlik

E-mail szkolenia@inprogress.pl

Telefon (+48) 123 579 579