

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

★★★★☆ 4,4 / 5

2 193 oceny

**Metody szacowania i kontroli postępu
projektów IT - forma zdalna w czasie
rzeczywistym**

Numer usługi 2025/06/11/120967/2809298

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 18 h

📅 22.09.2025 do 23.09.2025

2 337,00 PLN brutto

1 900,00 PLN netto

129,83 PLN brutto/h

105,56 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Organizacja

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla analityków, architektów, projektantów oprogramowania i programistów oraz osób zajmujących się specyfikowaniem wymagań dla szeroko rozumianych systemów informatycznych. Szkolenie adresowane jest również do członków zespołów testujących oprogramowanie, a także do osób, które współpracują przy tworzeniu dokumentacji wymagań.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Wskazane jest doświadczenie w pracy w projekcie, w ramach którego stworzono nowe oprogramowanie.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

15-09-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

18

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do stosowania technik szacowania wykorzystywanych w procesie wytwórczym oprogramowania, stosowania narzędzi programistycznych wspomagających szacowanie oraz rozwiązywania typowych problemów związanych z szacowaniem.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje metody szacowania stosowane w projektach IT	- definiuje znaczenie i cele szacowania w zarządzaniu projektami IT, - identyfikuje różnice między metodami szacowania, - klasyfikuje i charakteryzuje metody szacowania (Metoda Punktów Funkcyjnych IFPUG, Szybka Metoda Punktów Funkcyjnych, Metoda Use Case Points, Agile – Planning Poker)	Test teoretyczny
Stosuje Metodę Punktów Funkcyjnych (IFPUG) do szacowania wielkości oprogramowania	- klasyfikuje funkcje użytkownika i przypisuje im odpowiednie wagi, - identyfikuje etapy obliczania liczby Punktów Funkcyjnych, - charakteryzuje elementy składowe Metody Punktów Funkcyjnych	Test teoretyczny
Stosuje techniki szacowania w metodykach zwinnych (Agile)	- definiuje zasady szacowania w metodykach Agile, - identyfikuje kroki i zasady działania Planning Poker, - charakteryzuje czynniki wpływające na trafność oszacowań w Agile	Test teoretyczny
Szacuje ryzyko w projektach IT i dopasowuje reakcje na ryzyko	- klasyfikuje rodzaje ryzyka w projektach IT, - definiuje metody oceny ryzyka według prawdopodobieństwa i wpływu	Test teoretyczny
Monitoruje postęp projektów IT i analizuje wyniki szacowania	- identyfikuje przyczyny odchyleń między planowanymi a rzeczywistymi wynikami, - definiuje metody monitorowania postępów projektowych, - rozpoznaje sposoby korygowania błędnych szacowań	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

AGENDA SZKOLENIA

1. Wprowadzenie do estymacji
2. Metoda Punktów Funkcyjnych wg IFPUG
3. Szybka Metoda Punktów Funkcyjnych
4. Metoda Use Case Points
5. Agile – planning poker
6. Szacowanie ryzyka – reakcje na ryzyko
7. Podsumowanie

Szkolenie liczy 18 godzin dydaktycznych (1 h dydaktyczna = 45 minut)

Przerwy są wliczone w czas szkolenia.

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane na koniec szkolenia poprzez post test w formie testu teoretycznego zamkniętego.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Wskazane jest doświadczenie w pracy w projekcie, w ramach którego stworzono nowe oprogramowanie.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Wprowadzenie do estymacji - wykład	Mariusz Głowacki	22-09-2025	09:00	10:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 10 Metoda Punktów Funkcyjnych wg IFPUG - ćwiczenia	Mariusz Głowacki	22-09-2025	10:30	12:00	01:30
3 z 10 Przerwa	Mariusz Głowacki	22-09-2025	12:00	12:30	00:30
4 z 10 Szybka Metoda Punktów Funkcyjnych - ćwiczenia	Mariusz Głowacki	22-09-2025	12:30	14:00	01:30
5 z 10 Metoda Use Case Points - ćwiczenia	Mariusz Głowacki	22-09-2025	14:00	16:00	02:00
6 z 10 Agile – planning poker - wykład	Mariusz Głowacki	23-09-2025	09:00	11:00	02:00
7 z 10 Szacowanie ryzyka – reakcje na ryzyko - ćwiczenia	Mariusz Głowacki	23-09-2025	11:00	12:30	01:30
8 z 10 Przerwa	Mariusz Głowacki	23-09-2025	12:30	13:00	00:30
9 z 10 Podsumowanie - wykład	Mariusz Głowacki	23-09-2025	13:00	14:45	01:45
10 z 10 Walidacja_test	-	23-09-2025	14:45	15:30	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 337,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 900,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

129,83 PLN

Koszt osobogodziny netto

105,56 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Mariusz Głowacki

"Wykształcenie wyższe: Politechnika Szczecińska, Informatyka. Posiada wieloletnie doświadczenie trenerskie, głównie w zakresie Inżynierii Wymagań. Od 18 lat związany zawodowo z branżą IT. Przez 10 lat zajmował się analizą biznesową oraz systemową dla rozwiązań głównie w oparciu o platformę Java Enterprise Edition. Od 12 lat pracuje w roli Project Managera zarządzając kilkunastoosobowym zespołem developerów, testerów, analityków. W Altkom Akademii od 2013 roku odpowiedzialny za prowadzenie szkoleń z zakresu:

- Metody szacowania i kontroli postępu projektów IT,
- Enterprise Architect dla znających UML,
- Szkolenie przygotowujące do egzaminu Certified Professional for Requirements Engineering,
- Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML,
- Zaawansowane aspekty języka UML,
- Efektywne stosowanie przypadków użycia w analizie i projektowaniu systemów Informatycznych,
- Zarządzanie wymaganiami,
- Walidacja i testowanie wymagań biznesowych w procesie analizy biznesowej.

W ciągu ostatnich 5 lat zrealizował w Altkom Akademii 40 szkoleń dla ponad 400 osób."

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie:

<https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

Szkolenie liczy 18 godzin dydaktycznych (1 h dydaktyczna = 45 minut)

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY:

Wskazane jest doświadczenie w pracy w projekcie, w ramach którego stworzono nowe oprogramowanie.

Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



Agnieszka Sipura

E-mail agnieszka.sipura@altkom.pl

Telefon (+48) 609 191 281