



TEB EDUKACJA
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ
★★★★★

Grafika komputerowa

Numer usługi 2025/04/29/28897/2716938

📍 Gdańsk / stacjonarna
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 180 h
📅 15.09.2025 do 30.06.2026

4 690,00 PLN brutto
4 690,00 PLN netto
26,06 PLN brutto/h
26,06 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych
Grupa docelowa usługi	Dla osób, które chcą: - dowiedzieć się jak dobrać technikę animacji komputerowej - nauczyć się jak opracować storyboardy oraz poznać najnowsze trendy dotyczące stosowania animacji w projektowaniu aplikacji internetowych - posiąść wiedzę z zakresu opracowania projektów graficznych nośników reklamowych np. ulotek, billboardów, wizytówek - poznać zasady obsługi cyfrowego aparatu oraz stosowania cyfrowej obróbki zdjęć - zdobyć praktyczne umiejętności typografii - nauczyć się dobierać jakość i rodzaj papieru do specyfiki wydruku - opanować umiejętność obsługi programów: Adobe Illustrator, Adobe InDesign i CorelDraw oraz Adobe Photoshop
Minimalna liczba uczestników	15
Maksymalna liczba uczestników	30
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	180
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Na tym kierunku dowiesz się, jak opracowywać projekty graficzne np. ulotki, billboardu, wizytówki oraz dobierać jakość i rodzaj papieru do druku. Nauczysz się obsługi programów: Adobe Illustrator, Adobe InDesign i CorelDraw oraz Adobe Photoshop, a także składu materiałów graficznych i tworzenia animacji oraz montażu wideo. Zdobędziesz również wiedzę z zakresu grafiki3D, korygowania fotografii cyfrowych oraz projektowania grafiki dla stron www.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
zna pojęcia z terminologii: poligraficznej, webowej i marketingowej, a także najpopularniejszych aplikacjach wykorzystywanych w grafice komputerowej, takich jak Adobe czy Corel	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna trendy panujące w branży, sposoby i możliwości szukania inspiracji, optymalnej organizacji warsztatu pracy, a także wymagania i oczekiwania stawiane grafikom komputerowym przez agencje reklamowe czy klientów	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna zasady projektowania grafiki rastrowej i wektorowej	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna zasady pracy z typografią, fotografią, animacją komputerową oraz grafiką 3D	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
potrafi opracować identyfikację wizualną firmy, przygotować materiały do prezentacji w różnych mediach: prasie, Internecie, telewizji	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
zna sposoby tworzenia stron www na wybranym rozwiązaniu CMS, zarządzania stroną oraz uruchomieniem sklepu internetowego	ćwiczenia praktyczne i dyskusje podsumowujące	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

- Grafika rastrowa
- Podstawy fotografii cyfrowej
- Projektowanie graficzne
- Podstawy animacji komputerowej
- Podstawy typografii
- Grafika wektorowa
- Podstawy DTP
- Systemy CMS i e-commerce
- Podstawy grafiki 3D

Szczegółowy harmonogram zajęć podany zostanie przed rozpoczęciem szkolenia.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 690,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 690,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	26,06 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

organizator zapewnia sprzęt oraz materiały niezbędne do zrealizowania szkolenia

Informacje dodatkowe

Dodatkowe certyfikaty TEB Edukacja ze znajomości programów:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign

Istnieje możliwość uzyskania dofinansowania szkolenia w wysokości do 95% wartości w ramach programu:

Agencja Rozwoju Pomorza S.A. (lider projektu) realizuje projekt „WEKTOR. Metropolitalny System Finansowania Kształcenia”, który jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Fundusze Europejskie dla Pomorza 2021-2027.

Więcej o projekcie: <https://www.arp.gda.pl/2506,o-projekcie>

Adres

ul. Romana Dmowskiego 16A

80-264 Gdańsk

woj. pomorskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Roksana Bęben

E-mail roksana.beben@teb-edukacja.pl

Telefon (+48) 571 312 548