



Future Consulting
Monika Ornał-Olech



Szkolenie z grafiki komputerowej w praktyce z programem Illustrator i Photoshop

Numer usługi 2025/04/25/150920/2708546

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 19.05.2025 do 30.05.2025

2 600,00 PLN brutto

2 600,00 PLN netto

123,81 PLN brutto/h

123,81 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących powiększyć swoją wiedzę na temat grafiki komputerowej i określonych programów. Usługa adresowana również do uczestników projektu „Kierunek – Rozwój”
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	14-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	21
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do efektywnego wykorzystywania w praktyce grafiki komputerowej. Celem szkolenia jest nabycie umiejętności dotyczących wykorzystywania w praktyce programów Illustrator i Photoshop w zakresie grafiki komputerowej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy pliki graficzne z wykorzystaniem w praktyce programów Illustrator i Photoshop.	Kursant wykazuje umiejętności poruszania się po programach graficznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
		Obserwacja w warunkach symulowanych
Zapisuje i odczytuje pliki graficzne, przygotowuje grafiki do druku i publikacji elektronicznej oraz tworzy grafiki wektorowe.	Kursant definiuje i projektuje pliki graficzne zgodnie z poleceniami. Podczas projektowania wykorzystuje nabytą wiedzę z zakresu programu Illustrator i Photoshop.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
		Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

->Szkolenie jest adresowane do osób, które chcą nauczyć się w praktyce wykorzystywać grafikę komputerową

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

->Przerwy nie wliczają się w czas trwania usługi.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 21 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do wideokonferencji na platformie **Click Meeting**

Test początkowy

Test początkowy

MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe

- Wprowadzenie do grafiki komputerowej
- Omówienie interfejsów programów Adobe Illustrator i Photoshop
- Podstawowe operacje na obiektach w Illustratorze
- Rysowanie i edytowanie wektorów w Illustratorze
- Wypełnienia, kontury, efekty i transformacje w Illustratorze
- Praca z bitmapami w Photoshopie
- Retuszowanie zdjęć i podstawowe efekty w Photoshopie

MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa

- Praca z tekstem i formatowanie w Illustratorze
- Tworzenie krzywych, kształtów i ikon w Illustratorze
- Ilustracje wektorowe – techniki i style
- Tworzenie logo – proces od szkicu do finalnego pliku
- Wprowadzenie do pracy z warstwami w Photoshopie
- Efekty specjalne i kreatywna edycja obrazów w Photoshopie

MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia

- Projektowanie elementów stron internetowych w Photoshopie
- Multimedia i grafika interaktywna w Photoshopie
- Drukowanie i eksport plików w różnych formatach
- Optymalizacja projektów graficznych na potrzeby druku i internetu
- Praktyczne ćwiczenia: od pomysłu do gotowego projektu

MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy

- Zaawansowane techniki w Illustratorze (efekty 3D, maski, siatki)
- Makra, akcje i skrypty – automatyzacja pracy w Illustratorze i Photoshopie
- Praca zespołowa w środowisku Adobe
- Bezpieczeństwo, ochrona danych i zarządzanie wersjami projektów
- Powtórzenie i utrwalenie kluczowych zagadnień z Illustratora

MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie

- Integracja projektów pomiędzy Illustrator i Photoshop
- Tworzenie złożonych projektów graficznych (case study)
- Omówienie najlepszych praktyk w pracy grafika

Walidacja efektów uczenia się: Test końcowy

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Test początkowy MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 1	Paweł Rowiński	19-05-2025	17:00	18:30	01:30
2 z 15 Przerwa	Paweł Rowiński	19-05-2025	18:30	18:45	00:15
3 z 15 Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 2	Paweł Rowiński	19-05-2025	18:45	20:15	01:30
4 z 15 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz.1	Paweł Rowiński	23-05-2025	17:00	18:30	01:30
5 z 15 Przerwa	Paweł Rowiński	23-05-2025	18:30	18:45	00:15
6 z 15 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz. 2	Paweł Rowiński	23-05-2025	18:45	20:15	01:30
7 z 15 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 1	Paweł Rowiński	24-05-2025	15:00	17:15	02:15
8 z 15 Przerwa	Paweł Rowiński	24-05-2025	17:15	17:30	00:15
9 z 15 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 2	Paweł Rowiński	24-05-2025	17:30	19:00	01:30
10 z 15 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 1	Paweł Rowiński	26-05-2025	17:00	18:30	01:30
11 z 15 Przerwa	Paweł Rowiński	26-05-2025	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 15 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 2	Paweł Rowiński	26-05-2025	18:45	20:15	01:30
13 z 15 MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie	Paweł Rowiński	30-05-2025	17:00	19:15	02:15
14 z 15 Przerwa	Paweł Rowiński	30-05-2025	19:15	19:30	00:15
15 z 15 Walidacja efektów uczenia się: Test końcowy	-	30-05-2025	19:30	20:15	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 600,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,81 PLN
Koszt osobogodziny netto	123,81 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Rowiński

Ukończył Uniwersytet Przyrodniczy w Lublinie oraz Polsko-Japońską Akademię Technik Komputerowych w Warszawie.

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu grafiki komputerowej, tworzenia stron internetowych i programowania. Posiada wieloletnie doświadczenie jako projektant graficzny: od 2005 do 2021; jako Frontend Developer: od 2015 do 2021; jako inżynier oprogramowania: od 2021 do 2023; jako Fullstack Developer: nieprzerwanie od 2005; jako wykładowca UMCS w Lublinie prowadzi zajęcia na

specjalności i kierunku E-eddytorstwo w zakresie Web Design, Tworzenia publikacji elektronicznych, Grafiki użytkowej i infografiki oraz obsługi programów graficznych z pakietu Adobe: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign oraz Adobe AfterEffect: nieprzerwanie od 2012. Wykorzystuje w praktyce oprogramowania ze stajni Adobe, CorelDraw, Figma, narzędzia do prototypowania, komunikacji wizualnej.

Trener posiada odpowiednie do rodzaju i zakresu świadczonych usług doświadczenie zawodowe, nabyte w ciągu ostatnich 5 lat od daty publikacji usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzyma dostęp do artykułów branżowych, a na swój adres mailowy otrzyma linki do filmów i materiałów związanych z tematem szkolenia. Każdy uczestnik otrzyma notatnik, teczkę i długopis - wysłane na podany adres.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uzyskania zaświadczenia o ukończeniu szkolenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć oraz zaliczenia testu końcowego.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Ujęte godziny są godzinami dydaktycznymi - 1h = 45 min.

Usługa zwolniona jest z podatku VAT jeśli uczestnik uzyskuje min. 70% dofinansowania ze środków publicznych*, w przeciwnym wypadku należy do ceny netto doliczyć 23% VAT. *Wg rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2018, poz. 701).

Nie pasuje Ci termin szkolenia? Skontaktuj się z nami!

Telefon: 731 791 691

Mail: kontakt@future-consulting.pl

Warunki techniczne

1. Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie w części zdalnej, w czasie rzeczywistym to **Click Meeting**.
2. Minimalne wymagania do obsługi szkolenia w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym na platformie **Click Meeting**:
 - uczestnik powinien dysponować komputerem stacjonarnym bądź laptopem. Niezbędne również będą: mikrofon, słuchawki, głośniki i opcjonalnie kamera.
3. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor dwurdzeniowy, minimum 2GB pamięci RAM, wolna przestrzeń na dysku twardym (około 10GB)
4. System operacyjny: minimum Windows XP/MacOS High Sierra
5. Oprogramowanie: przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Microsoft Edge)
6. Sieć: łącze internetowe minimum 2 Mbps
7. Okres ważności linku: **1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.**

8. Link do szkolenia oraz hasło dostępowe zostanie wysłany do uczestnika mailowo najpóźniej na 1 dzień przed realizacją usługi.

Kontakt



Katarzyna Gruda

E-mail kontakt@future-consulting.pl

Telefon (+48) 731 791 691