

21CN RADOSŁAW
SMILGIN**Dobry Przypadek Testowy - Laboratorium.
Autorski warsztat praktyczny.**

Numer usługi 2025/04/18/163664/2698100

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

14 h

16.06.2025 do 17.06.2025

1 800,00 PLN brutto

1 800,00 PLN netto

128,57 PLN brutto/h

128,57 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów oprogramowania, analityków testowych, inżynierów jakości, kierowników testów oraz innych specjalistów zajmujących się zapewnieniem jakości oprogramowania, którzy chcą udoskonalić swoje umiejętności w zakresie projektowania i dokumentowania testów.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	13-06-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie projektowania, tworzenia i organizowania efektywnych przypadków oraz scenariuszy testowych dostosowanych do specyfiki projektów informatycznych. Program koncentruje się na rozwijaniu praktycznych kompetencji w zakresie analizy wymagań, doboru odpowiedniej strategii testowej oraz tworzenia specyfikacji testowej dla różnych elementów i funkcjonalności aplikacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik: 1. Definiuje strukturę przypadku testowego, scenariusza testowego oraz zestawu testów 2. Wyjaśnia różnice między formatami specyfikacji testowej i ich zastosowaniem 3. Charakteryzuje zasady doboru danych testowych 4. Opisuje kryteria doboru odpowiedniej notacji testów 5. Identyfikuje kluczowe elementy wymagań wpływające na projektowanie testów 6. Rozpoznaje specyficzne potrzeby testowe dla różnych elementów aplikacji	1. Rozwiązuje quiz sprawdzający znajomość struktur i formatów testowych 2. Klasyfikuje podane przykłady według typów specyfikacji testowej 3. Wyjaśnia ustnie zasady doboru danych testowych w konkretnych scenariuszach 4. Porównuje i ocenia różne formaty notacji testów 5. Interpretuje wymagania projektowe pod kątem potrzeb testowych 6. Identyfikuje elementy aplikacji wymagające specyficznego podejścia testowego	Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Analizuje wymagania i dokumentację projektową pod kątem testów 2. Projektuje efektywne przypadki testowe dla różnych typów funkcjonalności 3. Formułuje precyzyjne kroki testowe i oczekiwane rezultaty 4. Dostosowuje format specyfikacji testowej do potrzeb projektu 5. Organizuje przypadki testowe w logiczne zestawy i scenariusze 6. Dobiera odpowiednie dane testowe do weryfikowanych funkcjonalności 7. Tworzy specyfikacje testowe dla elementów interfejsu, formularzy i procesów biznesowych 8. Ocenia jakość stworzonych przypadków testowych	1. Przeprowadza analizę dostarczonej dokumentacji projektowej 2. Opracowuje zestaw przypadków testowych dla wskazanych funkcjonalności 3. Tworzy szczegółową specyfikację testową z krokami i rezultatami 4. Projektuje strukturę organizacji testów dopasowaną do przykładowego projektu 5. Konstruuje scenariusze testowe łączące przypadki testowe w logiczne sekwencje 6. Dobiera i przygotowuje zestaw danych testowych 7. Implementuje specyfikacje testowe dla różnych elementów aplikacji wzorcowej 8. Weryfikuje i poprawia przypadki testowe stworzone przez innych uczestników	Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Uzasadnia wybór strategii testowej wobec zespołu projektowego 2. Komunikuje efektywnie potrzeby testowe i wymagania jakościowe 3. Współpracuje z innymi członkami zespołu przy tworzeniu specyfikacji testowej 4. Broni swoich decyzji projektowych w zakresie testów podczas dyskusji 5. Wykazuje inicjatywę w optymalizacji procesu projektowania testów	1. Prezentuje i argumentuje wybór strategii testowej podczas ćwiczeń grupowych 2. Formułuje i przekazuje uwagi dotyczące specyfikacji testowej innym uczestnikom 3. Uczestniczy aktywnie w dyskusjach na temat podejścia do testowania 4. Broni swojego podejścia do projektowania testów podczas symulowanych spotkań zespołu 5. Proponuje usprawnienia w procesie tworzenia i organizacji przypadków testowych	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 7 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

- Czym jest przypadek/scenariusz testowy?
 - Struktura przypadku testowego
 - Struktura scenariusza testowego
 - Struktura zestawu testów
 - Dane testowe
 - Dyskusja
- Dostosowanie specyfikacji testowej do projektu
 - Analiza wymagań i dokumentacji oprogramowania
 - Analiza oprogramowania
 - Dobór strategii testów
 - Dobór notacji testów
 - Format testów eksploracyjnych
 - Lista kontrolna
 - Nisko-/wysokopoziomowe przypadki
 - Scenariusze testowe
 - Dobór narzędzia do przechowywania przypadków testowych
 - Dyskusja / ćwiczenia
- Tworzenie specyfikacji testowej dla (wzorcowego) projektu
 - Testy sprawdzające elementy aplikacji
 - Testy sprawdzające formularze
 - Testy sprawdzające funkcje
 - Testy sprawdzające logikę lub proces
 - Ćwiczenia
 - Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	128,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	128,57 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Rafał Stańczak

Wieloletni konsultant i coach Quality Assurance i Scrum z bogatym doświadczeniem w dużych, międzynarodowych projektach z różnych branż (telekomunikacja, ubezpieczenia, e-commerce).

Podwójnie Certyfikowany Scrum Master, założyciel i autor bloga www.scrumdo.pl, w ramach którego dzieli się ze społecznością polskiego IT posiadaną wiedzą i nowinkami ze świata Agile.

Trener szkoleń z zakresu Scrum oraz narzędzia Jira, Jira Service Desk, ISTQB.

Członek organizacji Scrum Alliance oraz SJSI (Stowarzyszenia Jakości Systemów Informatycznych).

Posiadane certyfikaty:

- Professional Scrum Master I, Certified Scrum Master
- Professional Scrum Product Owner,
- ISTQB® Poziom Podstawowy
- ISTQB® Tester Zwinny
- ISTQB® Poziom Zaawansowany - Kierownik Testów

UX PM level I ,II
IPMA Project Manager Level D

Posiadane akredytacje:

Trener ISTQB® Poziom Podstawowy
Trener ISTQB® Tester Zwinny

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają komplet starannie opracowanych materiałów szkoleniowych w formie prezentacji opisującej zagadnienia omawiane podczas szkolenia, materiały wspólnie wypracowane przez uczestników kursu oraz pełen dostęp do materiałów elektronicznych na platformie edu.ittraining.pl.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest posiadanie podstawowej wiedzy oraz min. 6 miesięcznego doświadczenia z zakresu testowania oprogramowania.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 6 osób.

W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, szkolenie zostanie przełożone na kolejny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Zoom.

Uczestnicy powinni przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną wraz z informacjami organizacyjnymi 3 dni robocze przed rozpoczęciem szkolenia.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222