



21CN RADOSŁAW
SMILGIN



Testowanie dostępności/Accessibility Testing. Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2025/04/18/163664/2697980

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 7 h

📅 26.05.2025 do 26.05.2025

999,00 PLN brutto

999,00 PLN netto

142,71 PLN brutto/h

142,71 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów oprogramowania, programistów, projektantów UX/UI, specjalistów ds. zapewnienia jakości, analityków oraz menedżerów projektów IT, którzy chcą poszerzyć swoją wiedzę w zakresie dostępności cyfrowej i wdrażać jej zasady w tworzonych produktach.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	23-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	7
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie testowania dostępności oprogramowania dla osób z różnymi typami niepełnosprawności, zgodnie z obowiązującymi standardami i regulacjami prawnymi. Program koncentruje się na

rozwijaniu kompetencji w projektowaniu, wykonywaniu i analizowaniu testów dostępności dla różnych typów aplikacji, z uwzględnieniem potrzeb wszystkich użytkowników.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik: 1. Definiuje różne typy niepełnosprawności i związane z nimi wyzwania w korzystaniu z technologii cyfrowych 2. Wyjaśnia zasady uniwersalnego projektowania i ich zastosowanie w kontekście dostępności cyfrowej 3. Charakteryzuje standardy WCAG, WAI-ARIA oraz WCAG2ICT i ich rolę w zapewnianiu dostępności 4. Omawia regulacje prawne dotyczące dostępności cyfrowej na poziomie krajowym i europejskim 5. Identyfikuje narzędzia wspomagające używane przez osoby z niepełnosprawnościami 6. Rozróżnia specyficzne wymagania dostępności dla różnych typów aplikacji (web, mobile, desktop)	1. Rozwiązuje test wyboru wielokrotnego sprawdzający znajomość typów niepełnosprawności i związanych z nimi wyzwań cyfrowych 2. Opisuje zasady uniwersalnego projektowania na konkretnych przykładach 3. Klasyfikuje wymagania standardów WCAG według poziomów zgodności (A, AA, AAA) 4. Interpretuje wybrane fragmenty regulacji prawnych dotyczących dostępności 5. Dopasowuje narzędzia wspomagające do specyficznych potrzeb użytkowników 6. Rozpoznaje i wskazuje problemy dostępności charakterystyczne dla różnych platform	Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Analizuje wymagania i wytyczne dotyczące dostępności dla konkretnych projektów 2. Projektuje odpowiednie przypadki testowe weryfikujące dostępność oprogramowania 3. Wykonuje testy dostępności z wykorzystaniem specjalistycznych narzędzi 4. Interpretuje wyniki testów dostępności i identyfikuje kluczowe problemy 5. Formułuje precyzyjne raporty z defektami dostępności 6. Stosuje różne techniki testowania dostępności (weryfikacja ekspercka, testy z użytkownikami, audyt) 7. Ocenia poziom dostępności różnych typów interfejsów użytkownika 8. Rekomenduje rozwiązania poprawiające dostępność testowanych systemów	1. Tworzy zestaw wymagań dostępności dla przykładowego projektu 2. Opracowuje przypadki testowe uwzględniające różne aspekty dostępności 3. Demonstruje wykorzystanie wybranych narzędzi do automatycznego testowania dostępności 4. Przeprowadza analizę dostępności przykładowej aplikacji 5. Dokumentuje zidentyfikowane problemy w formie profesjonalnych raportów defektów 6. Planuje i organizuje sesję testową z udziałem użytkowników z niepełnosprawnościami 7. Porównuje i ocenia dostępność różnych interfejsów pod kątem określonych kryteriów 8. Formułuje rekomendacje naprawcze dla zidentyfikowanych problemów dostępności	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik: 1. Reprezentuje perspektywę osób z niepełnosprawnościami w zespole projektowym 2. Uzasadnia biznesową i etyczną wartość tworzenia dostępnych rozwiązań cyfrowych 3. Współpracuje z różnymi interesariuszami w procesie poprawy dostępności oprogramowania 4. Komunikuje efektywnie wymagania dostępności zespołom deweloperskim 5. Wykazuje wrażliwość na potrzeby różnych grup użytkowników 6. Promuje kulturę inkluzywności w organizacji	1. Prezentuje biznesową wartość dostępności przed grupą symulującą kierownictwo firmy 2. Argumentuje potrzebę wprowadzenia określonych rozwiązań dostępności w dyskusji grupowej 3. Uczestniczy w symulacji spotkania zespołu projektowego, reprezentując interesy użytkowników z niepełnosprawnościami 4. Przekazuje skutecznie informacje o wymaganiach dostępności podczas ćwiczeń komunikacyjnych 5. Analizuje i omawia studia przypadków dotyczące wykluczenia cyfrowego 6. Opracowuje mini-strategię zwiększania świadomości dostępności w organizacji	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 7 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Osoba z niepełnosprawnością

• Typy niepełnosprawności

• Wykluczenie cyfrowe

• Narzędzia wspierające użytkowników
2. Uniwersalne zasady dostępności
3. Specyficzne reguły dostępności w zależności od typu oprogramowania

• Internetowe

• Mobilne

• Desktopowe

• Wbudowane - inne interfejsy

• Dostępne dokumenty
4. Standardy

• WCAG

• WAI-ARIA

• WCAG2ICT

• Regulacje prawne

• Krajowe Ramy Interoperacyjności

• Ustawa o dostępności cyfrowej

• Europejska polityka dostępności
5. Testowanie i analiza

• Analiza wymagań i wytycznych na dostępność

• Projektowanie testów dostępności

• Wykonanie i raportowanie testów

• Raportowanie defektów dostępności

• Techniki

• Weryfikacja ekspercka

• Testy z użytkownikami

• Audyt dostępności

• Narzędziowe wsparcie testów dostępności
6. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	999,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	999,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	142,71 PLN
Koszt osobogodziny netto	142,71 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Radosław Smilgin

Niezależny konsultant i trener z zakresu inżynierii wymagań oraz testowania i zapewnienia jakości aplikacji. Tester i Manager Testów a także Trener szkoleń z zakresu testowania oprogramowania oraz analizy wymagań.

Twórca serwisów testerzy.pl. Pomysłodawca i organizator TestingCup - Mistrzostw w Testowaniu Oprogramowania.

Autor publikacji z obszaru testowania i zapewniania jakości. Ambasador i prelegent polskich i zagranicznych konferencji testerskich. Tłumacz sylabusu ISTQB®. Członek Stowarzyszenia Jakości Systemów Informatycznych.

Ekspert testów z doświadczeniem w następujących dziedzinach:

Proces testowania

Audyty i ocena organizacji testerskich na bazie Test Process Improvement i Test Maturity Models

Testy funkcjonalne

Testy нефunkcjonalne

Narzędzia: Rational, HP / Mercury, Open- Source

Wdrożenie procesu testowego

Testowanie w procesach wytwórczych oprogramowania

Posiadane certyfikaty:

REQB Certified Professional for Requirements Engineering

ISEB Practitioner Certificate in Software Testing

ISTQB® Poziom Zaawansowany- Kierownik Testów

ISTQB® Certified Tester Advanced Level - Functional Tester

ISTQB® Certified Tester Advanced Level - Technical Tester

FULL ISTQB® Certified Tester Advanced Level

ISTQB® Poziom Podstawowy

Certyfikowany Scrum Master PSM-1

Posiadane akredytacje:

Trener ISTQB® Poziom Podstawowy

Trener ISTQB® Certyfikowany Tester – Poziom Zaawansowany - Kierownik Testów

Trener ISTQB® Certyfikowany Tester – Poziom Zaawansowany - Analityk Testów

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują komplet materiałów:

1. Contrast Checker - narzędzie do analizy kontrastu
2. Ustawa o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych
3. WAVE - narzędzie do oceny dostępności
4. WCAG 2.0 [PL]
5. WCAG dla interfejsów niewebowych
6. Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)
7. Accessibility requirements (UK)
8. Accessibility requirements (US)
9. Lista kontrolna do testowania dostępności cyfrowej stron WWW
10. WCAG 2.1. Materiał pomocniczy
11. Prezentacja szkoleniowa

Warunki uczestnictwa

Szkolenie wymaga posiadania podstawowej wiedzy o interfejsie aplikacji lub urządzeń a także wiedzy z zakresu testowania programowania.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 6 osób.

W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, szkolenie zostanie przełożone na kolejny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Zoom.

Uczestnicy powinni przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną wraz z informacjami organizacyjnymi 3 dni robocze przed rozpoczęciem szkolenia.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222