

21CN RADOSŁAW
SMILGIN**Testowanie Wydajności/Performance
Testing. Autorskie szkolenie praktyczne.**

Numer usługi 2025/04/16/163664/2693125

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

14 h

21.05.2025 do 22.05.2025

2 100,00 PLN brutto

2 100,00 PLN netto

150,00 PLN brutto/h

150,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów oprogramowania, inżynierów QA, programistów, administratorów systemów oraz specjalistów IT, którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje w obszarze testowania wydajności aplikacji i systemów informatycznych.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	19-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu nabycie kompetencji (wiedzy oraz praktycznych umiejętności) w zakresie planowania, projektowania, implementacji, wykonywania i analizy testów wydajnościowych systemów informatycznych, ze szczególnym uwzględnieniem tworzenia skryptów testowych i monitorowania pracy serwerów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik: 1. Definiuje różne typy testów wydajnościowych i ich zastosowanie 2. Wymienia kluczowe metryki w testowaniu wydajności 3. Charakteryzuje proces tworzenia strategii i planu testów wydajnościowych 4. Objaśnia zasady projektowania efektywnych scenariuszy testowych 5. Identyfikuje narzędzia do monitorowania systemów w środowiskach Windows i Linux 6. Rozpoznaje wzorce obciążenia odpowiednie dla różnych aplikacji Uczestnik: 1. Projektuje i implementuje skrypty testów wydajnościowych 2. Konfiguruje narzędzia do generowania obciążenia, szczególnie JMeter 3. Modeluje realistyczne obciążenie systemu 4. Analizuje i interpretuje wyniki testów wydajnościowych 5. Dostosowuje dane testowe do konkretnych przypadków testowych 6. Generuje raporty z testów wydajnościowych 7. Monitoruje kluczowe parametry wydajnościowe serwera i bazy danych 8. Diagnozuje podstawowe problemy wydajnościowe w systemach informatycznych	1. Klasyfikuje typy testów dopasowując je do konkretnych przypadków użycia 2. Odpowiada na pytania w quizie dotyczącym kluczowych metryk i ich interpretacji 3. Wyjaśnia relacje między różnymi elementami procesu testowego 4. Ilustruje na przykładach zastosowanie poszczególnych typów testów wydajnościowych 1. Tworzy działające skrypty testowe dla wskazanych scenariuszy 2. Wykonuje konfigurację środowiska testowego z użyciem narzędzia JMeter 3. Demonstruje techniki modelowania obciążenia dla różnych typów aplikacji 4. Interpretuje rezultaty przeprowadzonych testów wydajnościowych 5. Konstruuje raporty zawierające analizę wyników i rekomendacje 6. Lokalizuje problemy wydajnościowe na podstawie danych z monitoringu	Test teoretyczny Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Komunikuje efektywnie wyniki testów wydajnościowych interesariuszom projektu 2. Współpracuje w zespole przy planowaniu i realizacji testów wydajnościowych 3. Wykazuje odpowiedzialność za rekomendacje dotyczące poprawy wydajności systemu 4. Argumentuje potrzebę testowania wydajnościowego w kontekście jakości oprogramowania 5. Podejmuje świadome decyzje dotyczące strategii testów wydajnościowych	1. Prezentuje wyniki testów przed grupą symulującą interesariuszy projektu 2. Uczestniczy aktywnie w dyskusji grupowej dotyczącej strategii testowej 3. Ocenia prace innych uczestników stosując ustalone kryteria jakościowe 4. Uzasadnia swoje decyzje dotyczące wyboru podejścia do testów wydajnościowych 5. Formułuje rekomendacje dla zespołu deweloperskiego na podstawie wyników testów	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 14 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Proces testowania wydajności

- o Metodyki

- o Typy testów wydajności

- o Proces testowy

- o Plan i strategia testu

2. Projektowanie testów - tworzenie skryptów testowych

- o Przykładowe scenariusze

- o Implementacja skryptów

- o Dobór danych testowych

- o Monitorowanie skryptów

- o Utrzymanie skryptów

3. Generowanie obciążenia

- o Ogólne zasady pracy generatorów obciążenia

- o Modelowanie obciążenia

- o Generowanie obciążenia na przykładzie aplikacji JMeter

4. Monitorowanie pracy serwera aplikacji i bazy danych

- o Podstawowe metryki
 - o Przykłady narzędzi do monitorowania pracy serwera Linux oraz Windows
5. Analiza wyników testów wydajności
- o Statystyki i metryki
 - o Raportowanie wyników
6. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	150,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	150,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jacek Okrojek

Kierownik testów z wieloletnim doświadczeniem w testowaniu systemów wysokiej dostępności. Jako konsultant do spraw zapewnienia jakości prowadził i uczestniczył w wielu złożonych projektach dla klientów z sektora usług medycznych oraz telekomunikacyjnych, a obecnie bankowości. Pracował w obszarze testów integracyjnych, systemowych oraz akceptacyjnych. Autor rozwiązań

automatyzujących proces testowania oprogramowania.
Entuzjasta dynamicznych metod wytwarzania i testowania oprogramowania.
Autor publikacji i prelegent na wielu konferencjach.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują komplet materiałów:

1. Prezentacja szkoleniowa
2. Generator (polskich) danych testowych
3. Grinder - Narzędzie do wykonywania testów wydajności
4. JMeter - Narzędzie do wykonywania testów wydajności
5. JMeter Plugins
6. SoapUI - Narzędzie do wykonywania testów wydajności usług sieciowych

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w szkoleniu jest posiadanie min. 6-cio miesięcznego doświadczenia w testowaniu oprogramowania.

Dla osób początkujących rekomendujemy udział w szkoleniu „Zawód Tester” bądź „ISTQB® Poziom Podstawowy”.

Informacje dodatkowe

Szkolenie odbywa się w dniach 21-22 maja 2025, w formule online w czasie rzeczywistym w godzinach 9.00-17.00.

W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, szkolenie zostanie odwołane i przełożone na kolejny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online za pośrednictwem platformy Zoom/MsTeams, Meet.

Uczestnicy powinni przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną wraz z informacjami organizacyjnymi 3 dni robocze przed rozpoczęciem szkolenia.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222