

21CN RADOSŁAW
SMILGIN

Automatyzacja testów aplikacji webowych w C# i Playwright - Autorskie szkolenie praktyczne.

Numer usługi 2025/04/16/163664/2693110

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

14 h

01.10.2025 do 02.10.2025

2 700,00 PLN brutto

2 700,00 PLN netto

192,86 PLN brutto/h

192,86 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów automatyzujących, inżynierów QA, deweloperów testów oraz programistów C#, którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje o automatyzację testów aplikacji webowych z wykorzystaniem nowoczesnego frameworka Playwright.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	9
Data zakończenia rekrutacji	29-09-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie projektowania, implementacji i uruchamiania zautomatyzowanych testów aplikacji webowych z wykorzystaniem języka C# i frameworka Playwright. Program koncentruje się na budowaniu kompetencji technicznych niezbędnych do tworzenia efektywnych, utrzymywanych testów automatycznych z zastosowaniem najlepszych praktyk i wzorców projektowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik: 1. Definiuje podstawowe koncepcje związane z frameworkiem Playwright i jego zastosowaniem w testowaniu 2. Wyjaśnia zasady działania metod asynchronicznych w C# w kontekście testów automatycznych 3. Charakteryzuje różnice między różnymi strategiami lokalizowania elementów na stronie 4. Opisuje strukturę projektu testowego opartego na nUnit i Playwright 5. Identyfikuje kluczowe komponenty wzorca Page Object i jego zastosowanie w Playwright 6. Rozpoznaje możliwości debugowania i raportowania wyników testów w Playwright	1. Rozwiązuje test sprawdzający znajomość podstawowych koncepcji frameworka Playwright 2. Wyjaśnia ustnie zasady działania mechanizmów asynchronicznych w C# 3. Porównuje i klasyfikuje różne metody lokalizowania elementów na stronie 4. Rysuje i objaśnia schemat struktury projektu testowego 5. Opisuje elementy wzorca Page Object na konkretnym przykładzie 6. Identyfikuje i omawia dostępne opcje raportowania w Playwright	Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Instaluje i konfiguruje środowisko Playwright dla projektów C# 2. Implementuje testy automatyczne z wykorzystaniem frameworka Playwright i nUnit 3. Stosuje różne strategie lokalizowania elementów na stronach webowych 4. Projektuje strukturę testów zgodnie z wzorcem Page Object 5. Wykonuje podstawowe i zaawansowane operacje na elementach strony 6. Debuguje i rozwiązuje problemy w testach automatycznych 7. Generuje i interpretuje raporty z wykonania testów 8. Wykorzystuje nagrywanie testów jako wsparcie w procesie automatyzacji	1. Wykonuje samodzielną instalację i konfigurację środowiska Playwright 2. Implementuje zestaw testów dla wskazanej aplikacji webowej 3. Demonstruje zastosowanie różnych selektorów do lokalizacji elementów 4. Projektuje i tworzy strukturę projektu zgodną z wzorcem Page Object 5. Prezentuje wykonanie złożonych operacji na elementach interfejsu 6. Diagnostuje i naprawia celowo wprowadzone błędy w testach 7. Generuje i analizuje raporty z przeprowadzonych testów	Test teoretyczny
Uczestnik: 1. Uzasadnia wybór technologii i podejścia do automatyzacji testów w zespole 2. Współpracuje z innymi członkami zespołu przy tworzeniu i utrzymaniu testów automatycznych 3. Komunikuje efektywnie problemy i rozwiązania techniczne związane z automatyzacją 4. Wykazuje inicjatywę w optymalizacji procesów testowych poprzez automatyzację 5. Dzieli się wiedzą na temat dobrych praktyk w automatyzacji testów	1. Argumentuje wybór konkretnych rozwiązań technicznych podczas prezentacji projektu 2. Uczestniczy w pracy zespołowej nad wspólnym projektem automatyzacji 3. Formułuje precyzyjne komunikaty dotyczące napotkanych problemów technicznych 4. Proponuje usprawnienia w istniejącym procesie automatyzacji testów 5. Przeprowadza mini-szkolenie z wybranego aspektu Playwright dla innych uczestników	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Nie

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 7 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Wprowadzenie do Playwright
 1. Instalacja
 2. Konfiguracja
 3. Interfejsy w C#
 4. Metody asynchroniczne w C#
2. Pierwszy test
 1. Utworzenie projektu NUnit
 2. Klasa bazowa PageTest
 3. Podstawowe operacje na stronie
 4. Uruchomienie testu
3. Specyfika Playwright
 1. Lokalizowanie elementów
 2. Metody asercyjne
 3. Akcje na elementach
4. Wzorzec Page Object w Playwright
5. Debugowanie i nagrywanie testów
6. Generowanie raportów z wykonania testów
7. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 700,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 700,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	192,86 PLN
Koszt osobogodziny netto	192,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamil Marek

Tester oprogramowania od 2008 roku. Doświadczenie zdobywał w Polsce i Finlandii w wielu międzynarodowych projektach z różnych branż (telekomunikacja, lotnictwo, monitorowanie infrastruktury IT, finanse). Od 2014 roku specjalizuje się w automatyzacji testów w języku C#.

Współtwórca studiów podyplomowych "Inżynieria Jakości Oprogramowania" na AGH w Krakowie, gdzie prowadzi zajęcia z teorii i praktyki testowania oraz automatyzacji testów REST API.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Analityk Testów
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Techniczny Analityk Testów
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Kierownik Testów

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

1. Prezentacja szkoleniowa

Warunki uczestnictwa

Od uczestników wymagana jest umiejętność programowania w języku C# na poziomie podstawowym (zakres szkolenia C# dla testerów oprogramowania) oraz znajomość podstaw i rozumienie języka HTML.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 6 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych szkolenie zostanie przełożone na kolejny termin.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy Zoom, MS Teams bądź Google Meets.

Na szkolenie należy przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną 3 dni robocze przed rozpoczęciem kursu.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222