

21CN RADOSŁAW
SMILGIN**Automatyzacja testów aplikacji webowych
w TypeScript i Playwright. Autorskie
szkolenie praktyczne.**

Numer usługi 2025/04/16/163664/2693093

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

14 h

02.06.2025 do 03.06.2025

2 700,00 PLN brutto

2 700,00 PLN netto

192,86 PLN brutto/h

192,86 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bezpieczeństwo IT
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów automatyzujących, inżynierów QA, deweloperów testów oraz programistów JavaScript/TypeScript, którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje o automatyzację testów aplikacji webowych z wykorzystaniem nowoczesnego frameworka Playwright w połączeniu z zaletami typowania statycznego oferowanego przez TypeScript.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	30-05-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie projektowania, implementacji i utrzymania zautomatyzowanych testów aplikacji webowych z wykorzystaniem języka TypeScript i frameworka Playwright. Program koncentruje się na

rozwijaniu kompetencji technicznych niezbędnych do tworzenia efektywnych, typowanych testów automatycznych zgodnych z najlepszymi praktykami i wzorcami projektowymi.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Na poziomie wiedzy Uczestnik: 1. Definiuje główne koncepcje i różnice między JavaScript a TypeScript 2. Wyjaśnia zasady działania metod asynchronicznych w TypeScript 3. Charakteryzuje systemy typowania w TypeScript i ich zastosowanie w testach 4. Opisuje strukturę projektu testowego opartego na Playwright 5. Identyfikuje kluczowe komponenty wzorca Page Object i ich implementację w Playwright 6. Rozpoznaje metody lokalizowania elementów i asercji w testach Playwright	1. Wyjaśnia ustnie zasady działania mechanizmów asynchronicznych 2. Porównuje i klasyfikuje różne metody typowania w TypeScript 3. Rysuje i objaśnia schemat struktury projektu testowego 4. Identyfikuje i opisuje elementy wzorca Page Object na przykładzie 5. Rozpoznaje i dobiera odpowiednie selektory do lokalizacji elementów	Test teoretyczny
Na poziomie umiejętności Uczestnik: 1. Instaluje i konfiguruje środowisko Playwright z TypeScript 2. Implementuje typy, interfejsy i klasy w TypeScript do zastosowań testowych 3. Projektuje strukturę testów zgodnie z wzorcem Page Object 4. Stosuje różne strategie lokalizowania elementów na stronach webowych 5. Wykonuje podstawowe i zaawansowane operacje na elementach strony 6. Debuguje i rozwiązuje problemy w testach automatycznych 7. Generuje i interpretuje raporty z wykonania testów 8. Wykorzystuje nagrywanie testów jako wsparcie w procesie automatyzacji	1. Wykonuje samodzielną instalację i konfigurację środowiska Playwright z TypeScript 2. Implementuje zestaw testów dla wskazanej aplikacji webowej 3. Projektuje i tworzy strukturę projektu zgodną z wzorcem Page Object 4. Demonstruje zastosowanie różnych selektorów do lokalizacji elementów 5. Prezentuje wykonanie złożonych operacji na elementach interfejsu 6. Diagnostyka i naprawia celowo wprowadzone błędy w testach 7. Generuje i analizuje raporty z przeprowadzonych testów 8. Tworzy test automatyczny na podstawie nagranej sesji testowej	Test teoretyczny
Na poziomie kompetencji społecznych Uczestnik: 1. Uzasadnia wybór TypeScript i Playwright jako narzędzi do automatyzacji testów 2. Współpracuje z innymi członkami zespołu przy tworzeniu i utrzymaniu testów automatycznych 3. Komunikuje efektywnie problemy i rozwiązania techniczne związane z automatyzacją 4. Wykazuje inicjatywę w optymalizacji procesów testowych 5. Dzieli się wiedzą na temat dobrych praktyk w automatyzacji testów	1. Argumentuje wybór konkretnych rozwiązań technicznych podczas prezentacji projektu 2. Uczestniczy w pracy zespołowej nad wspólnym projektem automatyzacji 3. Formułuje precyzyjne komunikaty dotyczące napotkanych problemów technicznych 4. Proponuje usprawnienia w istniejącym procesie automatyzacji testów 5. Przeprowadza mini-warsztat z wybranego aspektu TypeScript lub Playwright dla innych uczestników	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie odbywa się w godzinach 9-17. Czas trwania usługi to 14 godzin zegarowych. W trakcie szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1 godzina zegarowa), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

Walidacja przeprowadzana jest po zakończeniu szkolenia.

Zakres tematyczny

1. Wprowadzenie do TypeScript
 1. Różnice pomiędzy językiem programowania JavaScript, a TypeScript
 2. Składnia i typowanie
 3. Funkcje i obiekty
 4. Manipulacja typami
 5. Klasy i Interfejsy
 6. Moduły
2. Wprowadzenie do Playwright
 1. Instalacja
 2. Konfiguracja
 3. Metody asynchroniczne
3. Pierwszy test
 1. Utworzenie wzorcowej struktury projektu w Playwright
 2. Klasa bazowa PageTest
 3. Podstawowe operacje na stronie
 4. Uruchomienie testu
4. Specyfika Playwright
 1. Lokalizowanie elementów
 2. Metody asercyjne klasy Expect
5. Wzorzec Page Object w Playwright
6. Debugowanie i nagrywanie testów
7. Generowanie raportów z wykonania testów
8. Walidacja

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 700,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 700,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	192,86 PLN
Koszt osobogodziny netto	192,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Kołodziejczyk

Tester, inżynier oprogramowania, specjalista w obszarze automatyzacji testów. W testerzy.pl zajmuje się dostarczaniem jakości na wielu poziomach i obszarach.

Główny obszar jego działań to: tworzenie testów automatycznych, budowa frameworków testowych, projektowanie i wdrażanie całych procesów testowych dla projektów uwzględniających automatyzację, m.in. dla jednego z największych banków w Polsce.

Trener szkoleń z zakresu testowania oprogramowania i testów automatycznych.

Autor artykułów o testowaniu oraz serii materiałów filmowych na temat automatyzacji testów w Javie.

Posiadane certyfikaty:

ISTQB® Poziom Podstawowy
A4Q Selenium Tester - Poziom Podstawowy

Posiadane akredytacje:

Trener ISTQB® Poziom Podstawowy

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują komplet starannie opracowanych materiałów szkoleniowych w postaci prezentacji opisującej zagadnienia omawiane podczas szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w szkoleniu jest znajomość przynajmniej jednego języka programowania, min. 6-miesięczne doświadczenie w testowaniu a także znajomość podstaw automatyzacji.

Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min.6 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych, wyznaczany jest kolejny termin szkolenia.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Zoom.

Uczestnicy powinni przygotować laptop/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, zgodnie z instrukcją przekazaną wraz z informacjami organizacyjnymi 3 dni robocze przed rozpoczęciem szkolenia.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl

Telefon (+48) 533 315 222