

Comarch SA



Comarch Bootcamp – Junior Java Developer

Numer usługi 2025/01/17/7733/2508354

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

196 h

05.04.2025 do 30.08.2025

8 487,00 PLN brutto

6 900,00 PLN netto

43,30 PLN brutto/h

35,20 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Sposób dofinansowania

wsparcie dla osób indywidualnych
wsparcie dla pracodawców i ich pracowników

Grupa docelowa usługi

Bootcamp dedykujemy wszystkim, którzy chcą podjąć pracę jako programista JAVA.

Szkolenie skierowane jest do osób chcących dopiero rozpocząć przygodę z programowaniem od zera. Na szkoleniu wymagana jest biegła obsługa komputera, a predyspozycje algorytmiczno-matematyczne będą dodatkowym atutem.

Wybierz nasz kurs, jeżeli:

- Pracujesz w innym obszarze specjalności i chcesz się przekwalifikować
- Chcesz zdobyć kompetencje dostosowane do oczekiwań pracodawców względem kandydatów stanowiska Java Developera
- Masz już za sobą pierwsze kroki w programowaniu (np. inne języki) i chcesz wziąć udział w intensywnym kursie uczącym programować w Java

„Usługa również adresowana dla uczestników projektu "Małopolski pociąg do kariery" i "Małopolskie Bony Rozwojowe -Nowa Perspektywa" i "Buduj swój rozwój - Baza Usług Rozwojowych"

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

14

Data zakończenia rekrutacji

28-03-2025

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi	196
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Podczas kursu uczestnik: buduje pierwsze programy komputerowe, korzysta w stopniu zaawansowanym z narzędzi niezbędnych w codziennej pracy programisty, wybiera zaawansowane funkcje języka Java usprawniające produkowanie programów oraz korzysta z wielu technologii pozwalających na tworzenie profesjonalnych projektów komercyjnych. Główną zaletą kursu jest nauka poprzez praktykę - podczas zajęć kursanci tworzą aplikacje od podstaw: poznają specyficzne technologie.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy aplikacje w języku Java	Tworzy działające aplikacje w języku Java, które realizują zadania określone w wymaganiach projektowych. Zastosowuje odpowiednie struktury danych, klasy i obiekty w projektach Java.	Test teoretyczny
Korzysta z wielu bibliotek wbudowanych języka Java	Używa wbudowanych bibliotek Javy, takich jak java.util, java.io, java.nio, do rozwiązywania problemów programistycznych. Dobiera odpowiednie klasy i metody w zależności od kontekstu aplikacji.	Test teoretyczny
Korzysta z systemu kontroli wersji GIT	Używa systemu kontroli wersji GIT do zarządzania kodem źródłowym. Wykonuje podstawowe operacje w GIT, takie jak tworzenie repozytoriów, commitowanie zmian, tworzenie gałęzi oraz łączenie zmian.	Test teoretyczny
Używa narzędzia Maven do zarządzania projektem	Konfiguruje i zarządza projektem Java za pomocą narzędzia Maven, używając pliku pom.xml do deklaracji zależności i konfiguracji builda. Instaluje i aktualizuje zależności w projekcie, korzystając z Mavena.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Stosuje się do zasad programowania obiektowego	Zastosowuje zasady programowania obiektowego, takie jak enkapsulacja, dziedziczenie i polimorfizm, w tworzeniu aplikacji. Projektuje klasy i obiekty w sposób zgodny z dobrymi praktykami OOP, zapewniając czytelność i elastyczność kodu.	Test teoretyczny
Tworzy aplikacje webowe przy użyciu Spring	Tworzy aplikacje webowe z wykorzystaniem frameworka Spring, w tym Spring Boot, Spring MVC. Implementuje kontrolery, widoki i modele zgodnie z architekturą MVC.	Test teoretyczny
Wykorzystuje wzorzec odwrócenia zależności (IoC)	Zastosowuje wzorzec IoC (Inversion of Control) w aplikacjach Spring do zarządzania zależnościami między komponentami aplikacji. Konfiguruje bean'y w Springu za pomocą adnotacji lub plików konfiguracyjnych.	Test teoretyczny
Tworzy i posługuje się relacyjnymi bazami danych	Projektuje relacyjne bazy danych z wykorzystaniem tabel, kluczy głównych i obcych. Wykonuje operacje CRUD (Create, Read, Update, Delete) na danych w bazach danych.	Test teoretyczny
Używa Hibernate oraz JDBC do operacji bazodanowych z poziomu Java	Korzysta z frameworka Hibernate do mapowania obiektów Java na relacyjne bazy danych i operowania na nich. Używa JDBC do wykonywania zapytań SQL bezpośrednio z poziomu aplikacji Java.	Test teoretyczny
Tworzy aplikacje okienkowe przy pomocy JavaFX	Projektuje aplikacje okienkowe z interfejsem graficznym przy użyciu JavaFX. Tworzy widoki, kontrolery i interakcje użytkownika w aplikacjach desktopowych.	Test teoretyczny
Tworzy testy automatyczne aplikacji Java	Pisze testy jednostkowe przy użyciu frameworka JUnit lub TestNG. Przeprowadza testy aplikacji, zapewniając ich poprawność i zgodność z wymaganiami.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zarządza swoją pracą w metodyce Agile	W procesie zarządzania projektuje w metodyce Agile, biorąc udział w spotkaniach takich jak Daily Standup, Sprint Planning czy Retrospective. Realizuje zadania zgodnie z planem sprintu, współpracując z członkami zespołu.	Test teoretyczny
Tworzy i konsumuje Web Services REST	Tworzy i udostępnia usługi webowe zgodne z architekturą REST. Konsumuje usługi REST w aplikacjach Java za pomocą narzędzi takich jak Spring REST, RestTemplate lub HTTPClient.	Test teoretyczny
Tworzy podstawowe diagramy UML	Tworzy diagramy UML (Unified Modeling Language), takie jak diagramy klas, przypadków użycia, aktywności czy sekwencji. Wykorzystuje diagramy UML do dokumentowania struktury i zachowań systemu.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

zkolenie jest prowadzone dla jednej grupy. Podczas szkolenia każdy z uczestników pracuje na własnym stanowisku komputerowym z zainstalowanym oprogramowaniem.

Szkolenie jest prowadzone w trybie godzin lekcyjnych (45 min). Przerwy są wliczane w czas trwania usługi.

Program szkolenia

Narzędzia deweloperskie:

- Środowisko programistyczne IntelliJ
- narzędzia języka Java

Java – podstawy:

- Pierwsza aplikacja
- struktura aplikacji w Java
- uruchamianie projektu
- Typy danych w Java
- zmienne
- operatory wbudowane w język Java
- instrukcje warunkowe
- pętle
- tablice

Obiektoowość w Java:

- klasy i obiekty
- metody
- enkapsulacja
- dziedziczenie
- polimorfizm
- abstrakcja w języku Java
- static oraz final
- konwersja i rzutowanie

Narzędzia wbudowane w Java:

- kolekcje
- wyjątki
- wielowątkowość
- strumienie wejścia/wyjścia
- obsługa plików
- typy generyczne
- interfejs funkcyjny
- strumienie oraz wyrażenia lambda
- wartości opcjonalne w Java
- zarządzanie pamięcią –GC
- debugowanie aplikacji

Bazy danych:

- relacyjne bazy danych
- język SQL
- JDBC

Technologie i narzędzia:

- Maven
- GIT
- Spring Boot
- Spring IoC
- Metody konfiguracji Spring
- Spring MVC
- Thymeleaf
- Hibernate
- XML i JSON
- JavaFX
- Podstawy front-end'u
- Testowanie aplikacji w Java

WebServices:

- REST
- Scrum
- Dokumentacje w IT
- UML

Szczegółowy program znajdziecie Państwo po wejściu na stronę: <https://www.comarch.pl/szkolenia/comarch-bootcamp/comarch-bootcamp-junior-java-developer/it-camp-junior-java-developer/> w zakładce: "Szczegółowy program szkolenia" - "Pobierz szczegółowy program".

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 26

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 26 I dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	05-04-2025	09:00	17:00	08:00
2 z 26 II dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	06-04-2025	09:00	17:00	08:00
3 z 26 III dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	12-04-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 26 IV dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	13-04-2025	09:00	17:00	08:00
5 z 26 V dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	26-04-2025	09:00	17:00	08:00
6 z 26 VI dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	27-04-2025	09:00	17:00	08:00
7 z 26 VII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	10-05-2025	09:00	17:00	08:00
8 z 26 VIII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	11-05-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 26 IX dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	24-05-2025	09:00	17:00	08:00
10 z 26 X dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	25-05-2025	09:00	17:00	08:00
11 z 26 XI dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	07-06-2025	09:00	17:00	08:00
12 z 26 XII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	08-06-2025	09:00	17:00	08:00
13 z 26 XIII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	21-06-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 26 XIV dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	22-06-2025	09:00	17:00	08:00
15 z 26 XV dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	05-07-2025	09:00	17:00	08:00
16 z 26 XVI dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	06-07-2025	09:00	17:00	08:00
17 z 26 XVII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	19-07-2025	09:00	17:00	08:00
18 z 26 XVIII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	20-07-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 26 XIX dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	26-07-2025	09:00	17:00	08:00
20 z 26 XX dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	27-07-2025	09:00	17:00	08:00
21 z 26 XXI dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	09-08-2025	09:00	17:00	08:00
22 z 26 XXII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	10-08-2025	09:00	17:00	08:00
23 z 26 XXIII dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	23-08-2025	09:00	17:00	08:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 26 XXIV dzień szkolenia Comarch Bootcamp - Junior Java Developer (8h lekcyjnych zajęć + 2*15 min przerwy + 1*30 min przerwy)	Mateusz Bereda	24-08-2025	09:00	17:00	08:00
25 z 26 HR	Małgorzata Smykała	30-08-2025	09:00	12:30	03:30
26 z 26 Walidacja	-	30-08-2025	12:30	13:00	00:30

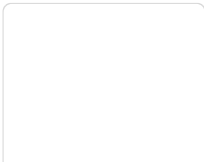
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 487,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	43,30 PLN
Koszt osobogodziny netto	35,20 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2

	1 z 2 Mateusz Bereda Trener z zakresu programowania, w szczególności Java, Web Services, Spring; współpracujący z Centrum Szkoleniowym Comarch od 2017, wykształcenie wyższe; na co dzień zatrudniony na stanowisku programisty; praktyk; autor programów szkoleniowych oraz bootcampu Java
	2 z 2 Małgorzata Smykała



HR Partnerka w sektorze Telekomunikacji w Comarch, 6-letnie kwalifikacje zawodowe, absolwentka psychologii i zarządzania zasobami ludzkimi, od 2021 roku doświadczenie w obszarze HR w Comarch, w tym w rekrutacji IT. Prowadzi szkolenia z zakresu aktualizacji CV, profilu na LinkedIn oraz przygotowania do rozmów kwalifikacyjnych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej, nagrania oraz linki do stron www.

Strony z zadaniami:

<https://codingbat.com/java>

http://www.codeabbey.com/index/task_list

<https://www.codechef.com/problems/school>

<https://www.spoj.com/problems/classical/>

Literatura:

<https://helion.pl/ksiazki/czysty-kod-podrecznik-dobrego-programisty-robert-c-martin,czykov.htm#format/d>

<https://helion.pl/ksiazki/java-podstawy-wydanie-xi-cay-s-horstmann,javp11.htm#format/d>

<https://helion.pl/ksiazki/spring-w-akcji-wydanie-v-craig-walls,sprwa5.htm#format/d>

Pomocne strony o programowaniu:

<https://kobietydokodu.pl/kurs-javy/>

<https://javastart.pl/baza-wiedzy>

<https://mkyong.com/bealding>

<https://www.baeldung.com/>

<https://stackoverflow.com/>

Warunki uczestnictwa

W ramach kursu będą wyznaczane zadania domowe oraz jeden większy projekt (ok 50 roboczo godzin) wykorzystujący umiejętności zdobyte na całym szkoleniu.

Prace domowe pozwolą na obycie się z kodem, środowiskiem i zdobycie doświadczenia w pisaniu i projektowaniu oprogramowania. Pomogą przyswoić dobre praktyki programowania i zrozumieć problemy wynikające z niestarannie pisanego kodu lub nieprzemyślanego projektu.

Część zadań będzie polegała na **samodzielnym zgłębieniu konkretnego tematu i omawianiu go na zajęciach**.

Projekt końcowy to aplikacja tworzona w metodyce agile. Musi spełniać trzy główne założenia: gromadzenie danych, ich przetwarzanie oraz możliwość manipulacji nimi. Jednocześnie pozwoli wykazać się umiejętnościami pisania przemyślanego kodu back-end'owego, front-end'owego oraz projektowania i implementowania prostych algorytmów. **Projekt stanowić może także element składowy do portfolio przyszłego programisty.**

Informacje dodatkowe

Planowana przerwa: –obiadowa 60 min plus 2 kawowe po 15 minut.

Wykładowca ma prawo zmienić godziny przerw, jeśli wymaga tego proces dydaktyczny (np. rozpoczęte ćwiczenie) lub na życzenie większości uczestników kursu (zmęczenie, większa trudność treści kształcenia).

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczanie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu „Małopolski Pociąg do Kariery”.

Szkolenie może być nagrywane /rejestrowane w celu kontroli/audytu zgodnie z Regulaminem Świadczenia Usług Szkoleniowych Organizatora.

Warunki techniczne

Wymagania techniczne:

- Komputer / laptop ze stałym dostępem do Internetu (Szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s)
- przeglądarka internetowa – zalecane: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge
- słuchawki lub dobrej jakości głośniki
- mikrofon

Zalecane

- dodatkowy monitor
- kamera (w przypadku komputerów stacjonarnych)
- spokojne miejsce, odizolowane od zewnętrznych czynników rozpraszających
- podstawowa znajomość języka angielskiego (do sprawnego poruszania się po platformie zdalnej)

Szkolenie Zdalne prowadzone jest w czasie rzeczywistymi i transmitowane za pomocą kanału internetowego z wykorzystaniem systemu ZOOM lub Webex, który umożliwia komunikację głosową oraz wideo z Uczestnikami przebywających w dowolnym miejscu ze sprawnie działającym stałym łączem internetowym. Każdy z uczestników szkolenia otrzymuje przed szkoleniem link dostarczony w wiadomości mailowej z informacjami dotyczącymi szkolenia zdalnego.

Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

Kontakt



Aneta Lewkowska

E-mail aneta.lewkowska@comarch.pl

Telefon (+48) 126 877 811