



Ernabo Adrian Flak



Szkolenie z zakresu DevOps na poziomie średniozaawansowany

Numer usługi 2024/11/20/22948/2421610

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

32 h

14.07.2025 do 17.07.2025

4 000,00 PLN brutto

4 000,00 PLN netto

125,00 PLN brutto/h

125,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Bazy danych
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do specjalistów IT - Inżynierów DevOps, programistów lub administratorów infrastruktury, którzy mają już podstawową wiedzę z zakresu DevOps- Docker, Docker Compose, Docker Swarm + Ansible + Automatyzacja i kontrola wersji - GIT + CI/CD (GitLab, Jenkins).
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	13-07-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	32
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wyposażenie uczestników w bardziej zaawansowane umiejętności i wiedzę, które pozwolą im na efektywne projektowanie, wdrażanie i utrzymywanie nowoczesnych systemów opartych na kontenerach.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Automatyzuje większość procesów DevOps.	Wykazuje się zwiększoną wydajnością i redukcją błędów manualnych.	Test teoretyczny
Buduje i zarządza złożonymi środowiskami kontenerowymi.	Posiada wiedzę i umiejętności z zakresu Docker, Docker Compose i Docker Swarm.	Test teoretyczny
Stosuje średniozaawansowane techniki konfiguracji i zarządzania infrastrukturą.	Ma wiedzę i umiejętności z zakresu oprogramowania Ansible.	Test teoretyczny
Optymalizuje procesy CI/CD.	Potrafi wykorzystać narzędzia takich jak GitLab i Jenkins.	Test teoretyczny
Współpracuje efektywnie w zespołach DevOps.	Zna i stosuje najlepsze praktyki i narzędzia z zakresu tematycznego szkolenia.	Test teoretyczny
Rozwiązuje problemy i podejmuje decyzje techniczne.	Potrafi wykorzystać swoją wiedzę i umiejętności w złożonych środowiskach DevOps.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 30 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 32 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

Moduł 1: Powtórzenie i usystematyzowanie posiadanej wiedzy (4 godziny)

1.1. Powtórzenie kluczowych koncepcji DevOps:

- Kultura DevOps, współpraca zespołów Dev i Ops
- Automatyzacja procesów
- Infrastruktura jako kod (IaC)
- Ciągła integracja i ciągłe wdrażanie (CI/CD)

1.2. Omówienie narzędzi:

- Docker, Docker Compose, Docker Swarm
- Ansible
- Git
- GitLab, Jenkins

Moduł 2: Docker (8 godzin)

2.1. Średniozaawansowane zarządzanie obrazami Docker:

- Tworzenie złożonych Dockerfile
 - Optymalizacja obrazów pod kątem rozmiaru i wydajności
- Multi-stage builds

2.2. Sieci w Docker:

- Sieci bridge, host, none
 - Sieci overlay
 - Service discovery

2.3. Orkiestracja kontenerów:

- Docker Swarm: tworzenie klastrów, usługi, skalowanie
 - Porównanie Docker Swarm z Kubernetes (wstęp)

Moduł 3: Ansible - Automatyzacja Konfiguracji (6 godzin)

3.1. Głębsze zagadnienia Ansible:

- Role, playbooki, moduły
 - Inwentaryzacja hostów
 - Handlery
 - Filtrowanie i warunkowanie zadań

3.2. Średniozaawansowane zastosowania Ansible:

Konfiguracja sieciowej

- Zarządzanie użytkownikami i grupami
- Wdrażanie aplikacji

3.3. Integracja Ansible z Docker:

- Zarządzanie kontenerami Docker za pomocą Ansible

Moduł 4: Git i Kontrola Wersji (6 godzin)

4.1. Średniozaawansowane techniki Git:

- Branching strategies (Gitflow, GitLab Flow)
 - Rewriting historii
 - Submoduły
 - Hooks

4.2. Współpraca zespołowa:

- Code review
 - Merge requesty
 - Rozwiązywanie konfliktów

4.3. GitLab: funkcjonalności średniozaawansowane

- Pipelines CI/CD
 - Merge requests
 - Issue tracking
 - Integracje z innymi narzędziami

Moduł 5: CI/CD z GitLab i Jenkins (7 godzin)

5.1. Budowanie pipeline'ów CI/CD:

- Definiowanie etapów pipeline'a
 - Wyzwalacze pipeline'ów
 - Artefakty

5.2. Integracja z innymi narzędziami:

- Testy jednostkowe, integracyjne
 - SonarQube
 - Wdrażanie do różnych środowisk

5.3. Porównanie GitLab CI/CD i Jenkins:

- Zalety i wady obu narzędzi
 - Wybór odpowiedniego narzędzia dla projektu

6. Test podsumowujący- WALIDACJA. (1 godzina)

Podczas trwania szkolenie uczestnicy będą wykonywać ćwiczenia praktyczne:

1. Projekty:

- Budowa aplikacji z wykorzystaniem kontenerów Docker
- Automatyzacja wdrożenia aplikacji za pomocą Ansible
- Implementacja pipeline'u CI/CD

2. Laboratoria:

Ćwiczenia praktyczne utrwalające zdobytą wiedzę

- Symulacje rzeczywistych scenariuszy

Walidacja.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 5

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 5 Moduł 1 (w tym 30 minut przerwy)	Adrian Flak	14-07-2025	08:00	14:30	06:30
2 z 5 Moduł 2 (w tym 30 minut przerwy)	Adrian Flak	15-07-2025	08:00	14:30	06:30
3 z 5 Moduł 3, 4 (w tym 30 minut przerwy)	Adrian Flak	16-07-2025	08:00	14:30	06:30
4 z 5 Moduł 5 (w tym 30 minut przerwy)	Adrian Flak	17-07-2025	08:00	14:00	06:00
5 z 5 Walidacja	-	17-07-2025	14:00	14:30	00:30

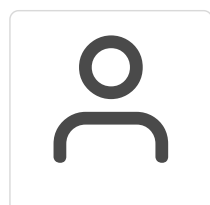
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	125,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	125,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Adrian Flak

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne w formie pdf, przesłanych na adres e-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej). Podstawowa wiedza i umiejętności z zakresu DevOps.

Informacje dodatkowe

Walidacja zostanie przeprowadzona w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Egzaminator przesyła uczestnikom link do testu. Uczestnicy wypełniają test online. Po wypełnieniu testu pojawiają się wyniki.

Warunki techniczne

Wymagania techniczne: Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik -minimalna prędkość łącza: 512KB/sek

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

Szkolenia online będą nagrywane tylko i wyłącznie na potrzeb udokumentowania prawidłowego przebiegu szkolenia i jego archiwizacji. Nie udostępniamy nagrań ze szkolenia ze względu na ochronę danych osobowych oraz widocznego na nagraniach wizerunku osób trzecich (osoby prowadzącej oraz innych uczestników szkolenia).

Kontakt



Agata Flak

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270